РЕДАКЦИЯ
Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Потапов
Сергей Светличный
Редакторы
Максим Капинус
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Янош Грищенко
Олег Касич
Роман Оберемко
Тестовая лаборатория
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Наталья Науменко
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Любовь Смолина
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Евгений Медведев
Цветокорректор
Лариса Брусова
Фотографии
Руслан Двойничков
Константин Самоцветов
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

ИЗДАТЕЛЬСТВО
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Технический директор
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 9 (93),
сентябрь 2006
Свидетельство о регистрации
КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель –
ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2006 г.

Цветоделение и печать –
ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 41 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: info@itc.ua
Web-сервер: www.itcpublishing.com

Большие перемены



На страницах «Домашнего ПК» мы весьма редко освещаем события IT-рынка, будь то покупки компаний, их слияния, различные судебные тяжбы и пр. Однако для одной из недавних подобных новостей я, пожалуй, сделаю исключение. Поскольку она касается не только сфер бизнеса, но вполне может оказать существенное влияние на расстановку сил в индустрии и, как результат, – на появление новых продуктов, которые, собственно, и являются основным объектом интереса нашего издания. Речь, конечно же, идет о сенсационном приобретении компанией AMD производителя видеочипов ATI Technologies. Справедливости ради стоит заметить – перспективы такого слияния обсуждались специалистами уже давно, но до настоящего времени это были всего лишь предположения. И наконец о сделке объявлено официально.

Событие просто взбудоражило рынок – аналитики вот уже почти месяц ломают копья, обсуждая, что же принесет данный союз в случае его ратификации акционерами обеих компаний и Антимонопольным комитетом. Очевидно одно – объединение AMD и ATI существенно изменит сложившуюся расстановку сил в сегментах не только процессоров и чипсетов для них, но и видеокарт и даже, возможно, в индустрии развлечений (по мнению некоторых экспертов, в руках AMD теперь окажутся все компоненты, необходимые для построения собственной игровой приставки). Нас наверняка ждут новый виток гонки процессорных вооружений между Intel и AMD, а также обострение противостояния на рынке видеокарт как для PC, так и для портативных устройств и игровых консолей. Впрочем, все сходятся во мнении, что какие-либо перемены станут заметны не ранее чем через год, поэтому волноваться пока рано. Впрочем, для нас, потребителей IT-техники, поводов для беспокойства вообще нет – ужесточение конкуренции приведет к очередному снижению цен и появлению новых технологических решений. Возможно, многие поклонники компьютерных игр будут сожалеть об исчезновении марки ATI, ведь она, по последним сообщениям, канет в Лету, но зато AMD, по некоторым данным, сохранит хорошо известные геймерам бренды Radeon и CrossFire, в раскрутку которых в свое время были вложены огромные средства.

Жарким во всех смыслах оказался август и для редакции «Домашнего ПК». Подобного количества интересных мероприятий, причем в самых разных уголках света, в летний период мы не помним, так что не удивляйтесь большому количеству репортажей на страницах журнала. Наши корреспонденты побывали и в Хельсинки на LAN/демо-вечеринке ASSEMBLY'06, и в Дели на всемирном финале Imagine Cup 2006, и на решающих боях за Кубок Украины по киберспорту – World Cyber Games 2006, и на презентации новых игр фирмы «1С», разрабатываемых в Киеве. А в конце августа репортеры «ДПК» отправились в Лейпциг на Game Convention, материал о которой будет опубликован в следующем номере журнала.

Еще одно знаковое и для редакции, и, как нам кажется, для наших читателей событие – начало тестирования готовых серийных компьютеров от отечественных компаний. Ведь ни для кого не секрет, что большинство систем для домашнего использования приобретаются именно в салонах и магазинах, и вы в своих письмах уже неоднократно просили нас осветить подобные готовые решения. Введенный нами специальный знак «ДПК рекомендует» будет присуждаться только тем системам, которые удовлетворяют нашим требованиям к компьютерам, ориентированным на определенные категории пользователей. Данный знак – своеобразный показатель качества, соответствия требуемым параметрам и действительно рекомендация при покупке обратить внимание на протестированную систему.

Приятного чтения.

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов

№ 9 (93), сентябрь 2006

Содержание

Новости

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

СофтWare

Демо-вечеринка Assembly'06

Ежегодная LAN/демо-вечеринка Assembly проходила 3–6 августа в Хельсинки 15-й раз. Три тысячи компьютеров заполонили часть трибун и поле крупнейшей спортивной арены Финляндии Hartwall Areena. Среди тридцати развлекательных, киберспортивных и спонсорских конкурсов особенно выделены презентации демок.

с. 18





Бесплатные стоковые фотоархивы

В былые времена стоковые архивы фотографий интересовали только журналистскую братию. Но теперь каждый блоггер – сам себе издатель или дизайнер, и приукрасить записи оригинальными снимками – верный способ повысить привлекательность ресурсов.

с. 106

Тест струйных принтеров

С использованием специальной методики были протестированы современные модели 4-красочных струйных принтеров нижнего и среднего ценовых диапазонов от каждого производителя. Надеемся, что данные испытаний окажутся полезными читателям при выборе персонального домашнего «печатного станка».

с. 34





Важко повертатися до роботи? Потрібен новий стимул?
від 21 серпня до 8 жовтня 2006 року здійсни тонкий перехід від літа до роботи
Мобілізуйся!
Купи будь-який ноутбук LG
(крім моделей серії K1 на процесорі Intel® Celeron®)
та гарантовано отримай*
стильний мобільний телефон B2070
або MP3-плеєр серії MF-FE500.
EXPERT LG
www.flatron.lg.ua
Адаптуйся!
Купи LCD-монітор LG
з діагоналлю 19
або більше дюймів та отримай*
Bluetooth-адаптер.
Bluetooth
Поспішай! Кількість подарунків обмежена.
Подарунки можуть відрізнятися
від зображених на малюнку.
Акція триває, доки подарунків вистачає.
Деталі акції за телефоном: 8-800-303-0000
http://ua.lge.com
* Під отриманням мають на увазі право придбання за умовною акційною ціною.
LG
Life's Good

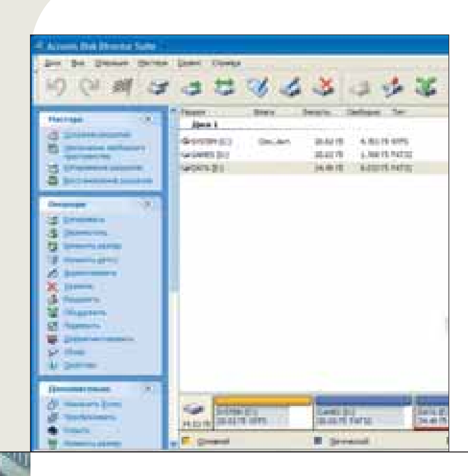


Игротека

Менеджеры для жесткого диска

Иногда необходимо разбить HDD на несколько томов, перераспределить пространство или, в конце концов, в кои-то веки заняться резервированием информации. Использовать для этой цели стандартные средства Windows неудобно, потому есть смысл обратить внимание на специализированные программы по уходу за жестким диском.

с. 86



CivCity: Rome

Уже одно название игры способно повергнуть поклонника жанра в священный трепет – объединить в одном проекте две культовые игры, а именно Civilization и SimCity, мечтали многие. Но нам дали несравнимо больше: в CivCity явно прослеживается еще и влияние не менее любимой геймерами Caesar.

с. 120

DarkStar One

Получилось ли у ребят из Ascaron Entertainment сделать новую Elite? Увы, нет, однако попытка засчитывается. DarkStar One продолжает традиции Freelancer, но, конечно же, не может тягаться с таким монстром, как X3: Reunion.

с. 122



Тестирование игровых мышей

Компьютерные игры, особенно сетевые, требуют предельной скорости и точности наведения на цель. Поэтому выбор реального «оружия» – мыши – во многом определяет судьбу игрока в виртуальном мире. Теперь при выборе манипулятора решающим фактором становится комфорт игрока, ведь насколько хорошо «оружие» лежит в руке – настолько легко будет с ним в «бою».

с. 50

№ 9 (93), сентябрь 2006

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Игры

Полные версии

Бесплатные ремейки Ovine

ShareWare

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы пользователей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.







FOXCONN®
The Art of More

ДИВИСЬ У НАЙБЛИЖЧОМУ ПК!

**Дивись у найближчому ПК! Ігри кінематографічної якості!
Отримай свій квиток до світу цифрових розваг з новими системними платами Foxconn P965 та 975X7AB!**



Технологія FOXCONE™

Системи розгону та контролю стану системи з Windows та BIOS автоматично регулюється напруга на компонентах і прискорює чи сповільнює швидкодію Вашого комп'ютера залежно від навантаження. Для професіоналов передбачено «ручний» режим розгону з широкими можливостями щодо тонкого настроювання системи.

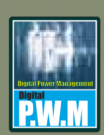


P9657AA-8EKRS2H





- FOXCONE - розширені можливості розгону
- Dual DDR2 800 + Dual Gigabit LAN
- 7.1ch HDA Audio
- Найкращі можливості для оверклокерів

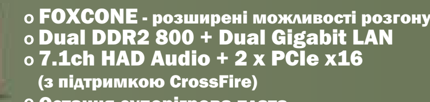


Цифрове Керування Живленням

Система Цифрового Керування Живленням Foxconn забезпечує найвищчу сумісність і керованість. У разі заміни традиційної аналогової схеми живлення на цифрову від Foxconn значно скорочується тепловіддача та збільшується стабільність живлення, що є неоціненним чинником під час розгону системи.
Система із Цифровим Живленням також значно виграє від звільнення простору навколо процесорного сокета, що забезпечує встановлення та демонтування процесора без ризику пошкодити компоненти системної плати.



975X7AB-8EKRS2H



- FOXCONE - розширені можливості розгону
- Dual DDR2 800 + Dual Gigabit LAN
- 7.1ch HAD Audio + 2 x PCIe x16
  (з підтримкою CrossFire)
- Остання суперігрова плата, розроблена спеціально для ентузіастів





Дистрибутори: MTI (044) 458-3434; COMPASS (044) 531-9730; ASBIS (044) 455-4411



ASBIS
www.asbis.ua



MTI
www.mti.ua



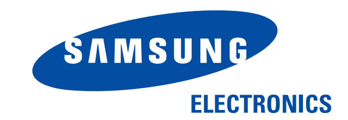


COMPASS
www.compass.ua

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

СМОТРИ на диске

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP



Bengal: Game of Gods
Betty's Beer Bar
Boulder Dash
Charm Tale
Connect Four Cities
Diner Dash 2: Restaurant Rescue
Glyph
Jewel of Atlantis 1.05
Kenny's Adventure 1.12
Kudos
Lode Runner
Mystic Inn
Plantasia
Puppy Luv: A New Breed
Rainbow Web
Shopmania
Star Defender 3
Tropix
Wildlife Tycoon Venture Africa
Wild West Wendy
WonderLines

Демо-версии

Call of Juarez
Dark Messiah of Might and Magic
Distant Guns: The Russo-Japanese War at Sea
Faces of War («В тылу врага 2»)
GTR 2
Gumboy: Crazy Adventures
rFactor 1150

Патчи

«Боги: Дорога в бесконечность 1.40»
«Заговор Темной Башни 1.05»
«Космические Рейнджеры 2: Доминаторы 1.6.2»
Age of Empires 3 1.08
Heroes of Might and Magic 5 1.2

Видео

«Анабиоз: Сон разума»
«Вторая мировая (Theatre of War)»
Blue Dragon
Caesar IV
Company of Heroes
Crysis
Dead Rising
Destroy All Humans! 2
FIFA 07
Just Cause
Half-Life 2: Episode Two
Medieval 2: Total War
Microsoft Flight Simulator X
Need for Speed Carbon
NHL 07
Rayman Raving Rabbids
The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar
Warhammer 40 000: Dawn of War: Dark Crusade

Драйверы

Процессоры

AMD Processor Driver 1.3.2

Материнские платы

Intel Chipset Software Installation Utility 8.1.1.1001
nForce 4 (AMD) 6.86
nForce 4 SLI XE/Ultra, 570 SLI (Intel) 8.22
nForce 570 (AMD) SLI/570/550 9.16
nForce 590 SLI (AMD) 9.35
nForce 590 SLI (Intel) 9.37
NVIDIA nTune 5.00.08.06
VIA Hyperion Pro 5.09A

Видеокарты

ATI Catalyst 6.7
Intel Graphics Media Accelerator 14.21
NVIDIA ForceWare 91.31
NVIDIA ForceWare 91.37 Beta
NVIDIA ForceWare 91.45
VIA CN700 UniChrome Pro IGP 16.94.44.64
VIA K8M800/K8N800 UniChrome Pro IGP 16.94.44.64
VIA K8M890CE/K8N890CE Chrome9 IGP 15.13.10.13/15.51.08.09
VIA P4M800/CE/Pro, VN800 UniChrome Pro IGP 16.94.46.03/16.95.05.03
VIA P4M890/VN890 UniChrome Pro IGP 16.94.45.14

Звуковые карты

Intel PRO/100/1000/10GbE 10.3
Intel PRO/Wireless 2200BG/2915ABG/3945ABG/3965ABG
Realtek LAN Driver (PCI) 6.49
Realtek LAN Driver (PCI-E) 6.54
VIA Integrated LAN Driver 4.4

Сетевые карты

Realtek LAN Driver (PCI) 6.41
Realtek LAN Driver (PCI-E) 6.46

Прочее

AGEIA PhysX Drivers 2.5

Таблицы и диаграммы

Дополнительные материалы к статье «Игры против памяти»

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★ (4)
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★ (3)
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★ (2)
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★ (1)
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 270-6220
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ГОРЛОВКА
«АВ сервис» (0624) 55-2475

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287
«Атма трейд» (0562) 33-7770

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЖИТОМИР
«Горизонт» (0412) 41-8411

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 787-6571

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 53-4073

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Фактор» (0322) 41-8391
«Львівський кур'єр» (0322) 23-0410

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 25-1249

ТЕРНОПОЛЬ
«Айсберг» (0352) 43-1011

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНИГОВ
«Визард» (0462) 65-3365

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.
Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.
С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».
«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.
Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401

Новости
Computex 2006

Logitech
Wireless DJ Music System

Компания Logitech анонсировала многофункциональный пульт ДУ, предназначенный для соединения компьютера с домашним медиацентром с помощью беспроводной технологии Logitech Music Anywhere™. Он позволяет прослушивать хранящуюся на ПК музыку, подкасты, интернет-радиостанции на аудиосистеме, расположенной в другой комнате (дальность работы – до 50 м). Устройство появится в продаже в конце сентября, его ориентировочная стоимость составляет €249,99.

Hitachi e-paper

Hitachi разработала прототип «электронной бумаги» (с размером диагонали 13,1"), отображающей до 4096 оттенков. Компания намерена вывести продукт на уровень коммерческого предложения в 2007 г.



Samsung MMC 8 GB

Samsung объявила о выходе самых емких в индустрии карт формата MMC. Созданные на основе технологии MLC (Multi-Level Cell) 8-гигабайтовые карточки должны появиться на рынке уже в третьем квартале этого года. Их будут использовать в мобильных телефонах, MP3-плеерах и других устройствах.

Lenovo F20 iCoke

Отойдя от автомобильной тематики, компания Lenovo выпустила свой новый ноутбук в кобрендинге с самой дорогой в мире торговой маркой Coca-Cola. F20 iCoke имеет 12,1-дюймовый экран, процессор Intel Pentium M 778, 512 MB ОЗУ и винчестер емкостью 80 GB. Ноутбук оснащен современными беспроводными интерфейсами Bluetooth и Wi-Fi, а корпус сделан из магниевого сплава.

LG Emotion Series

LG Electronics представила ЖК-дисплеи необычного дизайна, особенностью которых является использование светящихся вставок бледно-голубого и красного цвета. Эти детали выполнены в виде колец, цилиндров или овалов, украшающих ножки оригинальной формы.

Новая серия включает шесть моделей с диагональю 19", скорость реакции матрицы которых составляет не более 4 мс.

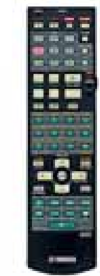


Yamaha

Receiver RX-N600

Компания Yamaha совершила прорыв на рынке цифровых развлечений, выпустив недорогой AV-ресивер с возможностью подключения к локальной сети и поддержкой форматов MP3, WMA и WAV. Пользователь RX-N600 сможет получить устройство, сочетающее компьютерные и Hi-Fi-технологии. Причем использование сетевого соединения обеспечивает идеальную связь с источником и позволяет слушать тысячи интернет-радиостанций со всего мира.





Sony mylo

Объявлен выпуск персонального коммуникатора Sony mylo, который может работать в любой открытой беспроводной сети 802.11b. Тонкое карманное устройство снабжено 2,4-дюймовым экраном, выдвижной клавиатурой, флэш-памятью объемом 1 GB и встроенными динамиками.

Коммуникатор поставляется с предустановленными клиентами Google Talk и Yahoo! Messenger, Web-браузером, позволяет работать с Yahoo! Mail и Gmail. Среди поддерживаемых форматов значатся MP3, ATRAC, WMA, MPEG 4, при этом аккумулятор обеспечивает до 45 ч прослушивания музыки и 7 ч работы в Сети.





Nike and Nano

В комплект Nike+iPod Sport Kit входит специальный сенсор, устанавливаемый под стельку кроссовок Nike+ и передающий в плеер посредством беспроводной связи информацию о проделанном пути и частоте шагов. Эти данные, наряду со сведениями о длительности тренировки и сожженных калориях, отображаются на дисплее iPod nano и дублируются голосовыми подсказками через наушники. Кроме того, iPod получил дополнительную функцию, позволяющую включить воспроизведение композиции одним нажатием кнопки. Рекомендованная цена Nike+iPod Sport Kit в США – $29.





Yamaha NX-A01

Еще одной новинкой Yamaha стала портативная аудиосистема NX-A01, предназначенная для использования в связке с мобильным телефоном или MP3-проигрывателем. Модель оснащена двумя широкополосными динамиками и функцией *Swing Radiator Bass* для более насыщенного и глубокого низкочастотного диапазона. Выход Yamaha NX-A01 планируется на третий квартал 2006 г.

Intel Core 2 Duo

Корпорация Intel выпустила десять чипов Intel Core 2 Duo и Intel Core 2 Extreme (5 для настольных ПК и 5 для мобильных систем), созданных с использованием 65-нанометровой технологии и благодаря двум ядрам повышающих производительность ПК при работе с несколькими приложениями.



Acer Aspire 9800

Начались продажи новой серии портативных мультимедийных компьютеров Acer Aspire 9800, построенных на базе Intel Core Duo и имеющих на борту ТВ-тюнер, два винчестера по 120 GB и 20-дюймовый дисплей WSXGA+ с разрешением 1680×1050.

Sony Walkman Sport

В сентябре появится в продаже обновленный плеер Sony S2 Sports Walkman. Благодаря примененной в нем технологии Sony G-Sensor он подсчитывает шаги, определяет скорость движения и расстояние. Устройство хранит информацию о тренировках и даже дает советы по их оптимизации.







Ноутбук ASUS A7J - ідеальний цифровий розважальний центр. Поряд з широкоформатною матрицею 17", вбудованим ТВ - тюнером для робот із аналоговим, та цифровим телебаченням, вбудованими веб - камерою та мікрофоном, серія ноутбуків A7J пропонує потужні обчислювальні можливості, повний набір мультимедійних програм і можливості бездротових аудіо - і відео комунікацій за прийнятну ціну. Тепер Ви можете отримати персональний домашній театр, комп'ютер та ігрову приставку в тонкому елегантному корпусі.

Вбудована веб-камера з високою розподільною здатністю

Унікальна функція Audio DG

ASUS A7J створений на базі технології Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК

Персональний Розважальний Центр

- **Технологія Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК**
  Процесор Intel® Core™ Duo Processor T2100-T2700
  Мобільний чіпсет Intel® 945PM
  Бездротова мережна карта Intel® PRO/Wireless 3945
- **Microsoft® Windows® XP**
  Home
  Professional
- **Широкоформатна 17" матриця, яка виготовлена за технологією Color Shine/Crystal Shine/Splendid**
- **ATI Mobility™ Radeon™ X1600 Pro VRAM 256 Мб**
- **Інтерфейс Bluetooth™ V 2.0 +EDR**

Всесвітня гарантія 2 роки
Служба технічної підтримки http://www.asuscom.ru/support/

www.asus.ru
ASUS
Rock Solid · Heart Touching

Everest (еверест)
тел.: (044) 464-7777
Web: http://www.everest.ua

Фокстрот IT
Київ, вул. Дорогожицька 1
тел. (044) 247 7036
тел. гарячої лінії 8 800 501 68 80
(дзвінки в межах України безкоштовно)

DATALUX (даталюкс)
Київ, 03151, ул.Очаковская 5/6
тел: +380(44)490 9270
факс: +380(44)275-9999
datalux@datalux.ua
Web: http://www datalux ua

Imagine Cup 2006

Игорь Дериев

Мировой финал конкурса Imagine Cup 2006 состоялся в начале августа в Индии (основная часть – в Агре, награждение – в Дели), которую сложно переоценить в части экзотики и неоднозначности. Тем не менее выбор организаторов вряд ли можно считать случайным, поскольку страна обладает мощнейшей IT-индустрией, являющейся в свою очередь одним из главных двигателей тамошней экономики.

О размахе мероприятия и его действительно всемирном статусе свидетельствуют следующие цифры: в отборочных турах приняли участие 68 тыс. студентов из 110 стран, а в финал пробился 181 участник в 72 командах (во всех соревновательных дисциплинах) из 42 стран. Напомним (*itc.ua/24414*), что украинцев среди них не было. А жаль, поскольку, помимо почета и уважения, победа в Imagine Cup 2006 сулила и вполне ощутимые материальные блага. Так, призовой фонд для основного конкурса Software Design составил 50 тыс. долл. (25, 15 и 10 тыс. долл. за 1, 2 и 3 места соответственно), а для пяти прочих – по 15 тыс.

Последние, однако, также представляли собой немалый интерес. Для финалистов, попавших в Индию через онлайновый отбор, был организован 24-часовой очный тур (естественно, каждый мог распоряжаться временем по собственному усмотрению), а участникам конкурса Short Film даже выделили еще 12 часов – на монтаж отснятых материалов.

Algorithm наиболее напоминает обычные олимпиады по программированию. Конкурсантам предложили решить десяток задач – от логических игр до распознавания образов «на скорую руку». Остается лишь позавидовать команде Польши, которая сумела завоевать все три призовых места!

IT – своеобразный конкурс сисадминов. В течение отведенных суток им приходилось решать различные проблемы, например выяснять причины разрыва соединения с Интернетом. Здесь также на высоте оказалась Европа – призерами стали студенты из Австрии, Румынии и Франции.

Лучший *Short Film* сумела снять команда из Канады – о непростой судьбе «не такого как все» существа в картонной коробке. Впрочем, и в отборочном этапе их фильм, несом-







Весьма интересный проект команды Японии, которым на предварительном этапе заинтересовался сам Билл Гейтс, вошел в шестерку лучших, но приза не получил



Джо Вилсон, директор академических инициатив в Microsoft: «Все участники должны чувствовать себя победителями...»



Команда Бразилии представляет свой проект, призванный облегчить жизнь незрячим людям

ненно, был одним из лучших. Второе и третье места заняли соответственно поляки и американцы.

Interface Design предполагал создание прототипов приложений по самым современным канонам с использованием новейших технологий и инструментов Microsoft, многие из которых только проходят бета-тестирование. Здесь победу праздновали студенты из Бразилии, Китая и Индии.

Project Hoshimi – это соревнование по «игровому программированию», где участники наделяли искусственным интеллектом наноботов, путешествующих внутри человеческого организма и выполняющих различные лечебные функции. Победители определялись по результатам ряда миссий. Представители Франции заняли первое и третье места, второе досталось сербам.

В главном конкурсе – *Software Design* – приняли участие 42 команды. Вопреки названию большинство представленных проектов оказались программно-аппаратными, что, очевидно, явилось следствием выбранной темы, при этом многие оказались похожими. Чаще всего были реализованы сбор и передача по беспроводным коммуникациям


Специальные датчики движения, разработанные командой Китая, позволяют правильно выполнять упражнения и даже играть в коллективные активные игры

медицинской информации, прокладка маршрутов к ближайшим лечебным учреждениям или для бригад скорой помощи, поддержка здорового образа жизни за счет использования компьютеризированных тренажеров. По результатам презентаций жюри отобрало сначала 12 полуфиналистов, затем – 6 финалистов. Вместе с тем очень важно было не только продемонстрировать работоспособный прототип, но и грамотно ответить на вопросы. Результаты для многих оказались неожиданными, но, как известно, с судьями не спорят.


Победителям всех конкурсов есть чем гордиться

Третье место заняла команда Норвегии, представившая систему мониторинга и распространения медицинской информации. Модульная архитектура MediWatch позволяет снимать значения с различной аппаратуры, например глюкометров или измерителей артериального давления, передавать их на центральный сервер, проводить первичную обработку и при необходимости ретранслировать персоналу или родственникам (на практически любое устройство – от мобильного телефона до медиацентра).

Второго места удостоились ребята из Бразилии, с проектом vEye, обеспечивающим корректировку движения незрячих пациентов по RFID-меткам (в общественных местах, например, торговых центрах) или GPS-сигналам (на улице). Смартфон используется для голосового ввода пункта назначения и последующей передачи управляющих команд на специальные браслеты с виброприводами – такое решение позволяет параллельно контролировать на слух окружающую обстановку.

Наконец, главный приз и переходящий кубок получили студенты из Италии с проектом Hello World. Их разработка сопоставляет различные психофизиологические аспекты с окружением пациента, что, например, позволит диагностировать и в дальнейшем предвосхищать и предупреждать неприятные инциденты, связанные со стрессами, фобиями, расстройствами памяти.

В заключение еще раз посетуем, что Украина не была представлена ни в одной из дисциплин, хотя многие наши соседи демонстрировали очень приличные результаты. Однако жизнь продолжается – следует просто перевернуть страницу и приступать к подготовке к Imagine Cup 2007, регистрация на который должна начаться в ближайшее время. Финальная часть его пройдет в Корее.


Выступление знаменитых индийских барабанщиков украсило торжественное открытие Imagine Cup

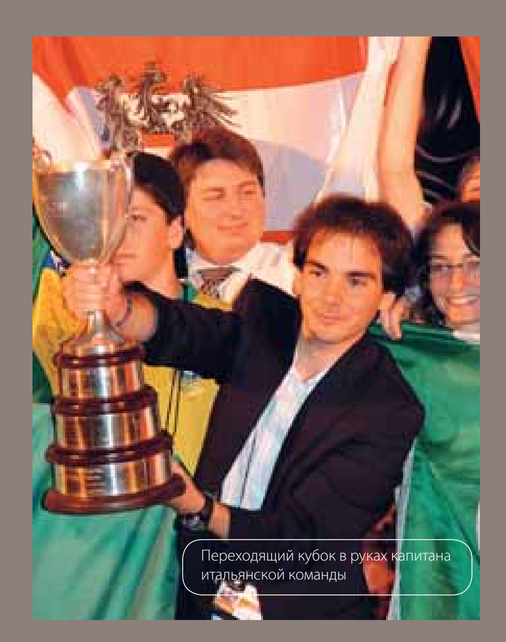


Одна из популярных тем конкурса Software Design – спортивные тренажеры



В наградную комиссию вошли ведущие функционеры Microsoft и даже министр науки и технологии Индии (второй справа)

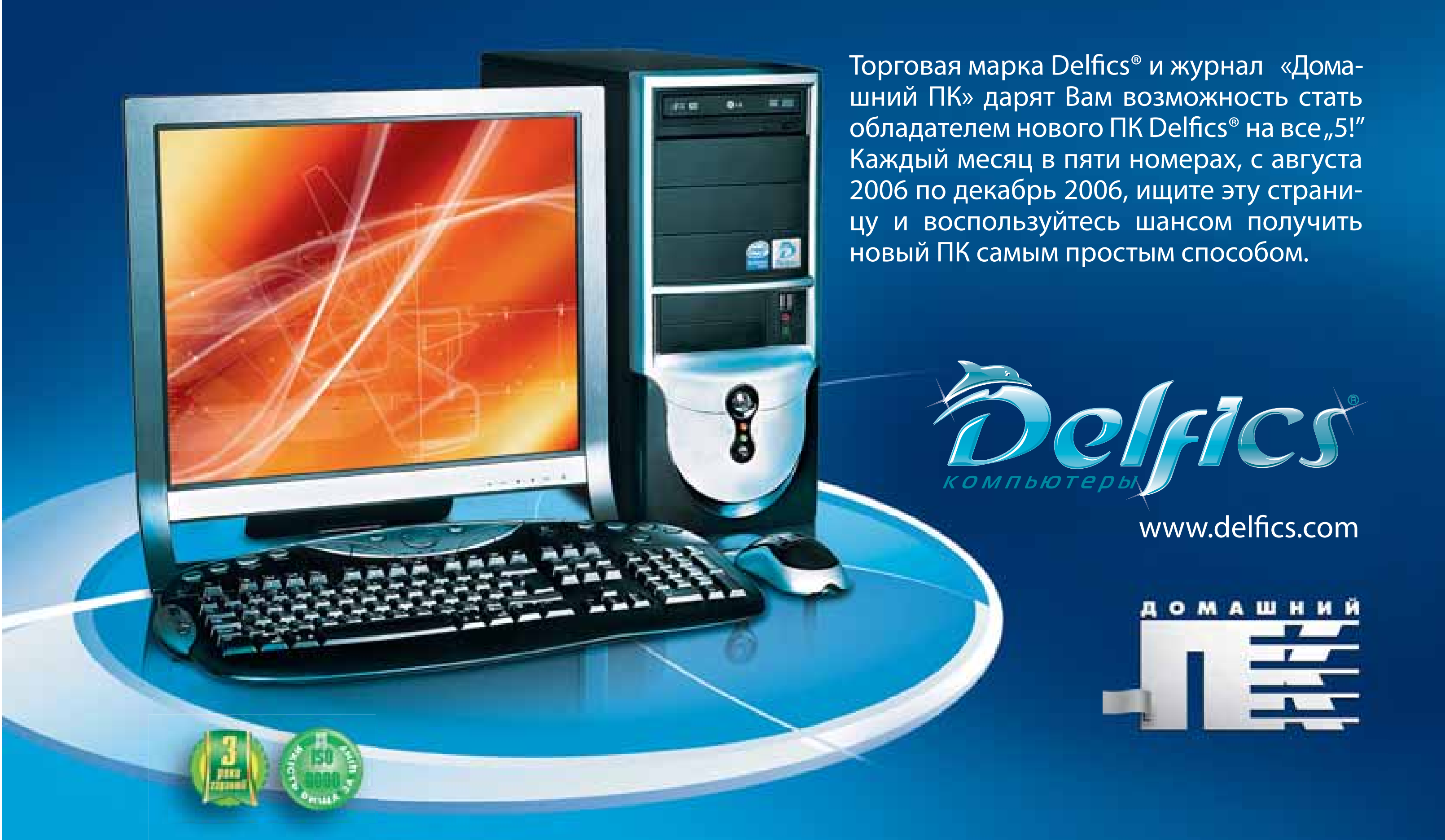



Переходящий кубок в руках капитана итальянской команды


Очень почетно попасть даже в дюжину полуфиналистов Software Design

Внимание, акция!

Ваш новый Delfics®!



Торговая марка Delfics® и журнал «Домашний ПК» дарят Вам возможность стать обладателем нового ПК Delfics® на все „5!" Каждый месяц в пяти номерах, с августа 2006 по декабрь 2006, ищите эту страницу и воспользуйтесь шансом получить новый ПК самым простым способом.

Для участия в акции необходимо

Заполнить купон «Сентябрь 2006» и отправить его **до 25 сентября** письмом в редакцию по адресу: «Издательский Дом ITC», просп. Краснозвездный, 51, Киев, 03110, «Домашний ПК»

Графа «№___» заполняется получателем.

Если вам не повезет в этом месяце, участвуйте в следующем, ведь вы имеете возможность на все „5!" Удачи!

Среди приславших письма проводится розыгрыш ПК Delfics®. Для этого купоны нумеруются, жеребьевка проводится с применением лототрона. Розыгрыш проходит в помещении редакции журнала «Домашний ПК» в присутствии представителя Delfics®.

Призы* вручаются ежемесячно.

Результаты сентябрьского этапа акции будут опубликованы в ноябрьском номере «Домашнего ПК»

*Под призом подразумевается возможность приобрести ПК за одну гривню.

Логотип Delfics® – торговый знак ООО «Компас-сервис» и ООО «Компасс Трейд».

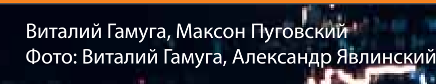
Купон **«Сентябрь 2006»** **№**___________ заполняется в редакции

Фамилия ____________________ Имя ________________ Отчество ______________________

Адрес ____ Телефон (___) ________________

E-mail ____

Ассамблея демо-сцены


Виталий Гамуга, Максон Пуговский
Фото: Виталий Гамуга, Александр Явлинский


В кулуарах желающие терзали геймпады Xbox 360


Синхронные прыжки с переподвыподвертами на чемпионате по DDR



Ссылки ASM#06

Официальный сайт
assembly.org

Блоги участников
alive.assembly.org

Телетрансляция
assemblytv.net

Ежегодная LAN/демо-вечеринка Assembly проходила 3–6 августа в Хельсинки 15-й раз. Три тысячи компьютеров заполонили часть трибун и поле крупнейшей спортивной арены Финляндии Hartwall Areena. Среди тридцати развлекательных, киберспортивных и спонсорских конкурсов особенно выделялись презентации демок. Четверо суток участники веселились, играли, программировали и чатились, принимая пищу и засыпая прямо за клавиатурой.

Зал напоминал казино, потому что после начала действа вырубили большой свет. В полутьме сияли длинные ряды мониторов и модерновые корпуса, обвешанные гирляндами. Они озаряли лица компьютерных фанатов, которые в основном гоняли игры и зависали в IRC-чатах.

Ветераны демо-сцены доделывали домашние задания в отдельной олдскульной зоне. Самое интересное крутили по огромному экрану на третий и четвертый день. За минуту до показа очередной порции демок объявляли: «Kill all audio and lights». Наступала кромешная тьма, и финны успевали устроить живой чат, перекрикиваясь через всю арену. Во время демонстрации тишина нарушалась аплодисментами и одобрительными возгласами. Почти во всех демо чувствовался высокий профессиональный уровень, но не каждому удалось проявить креатив, найти изюминку.

Сразу же начиналось SMS- и интернет-голосование – на браслетах-билетах участников были уникальные регистрационные номера, дающие право на волеизъявление. А файлы в течение часа появлялись в онлайне на основных серверах демо-сцены.

Награждение победителей осуществлялось в два этапа. Официальный церемониал сводили к минимуму, потому что отвлечь компьютерщиков от мониторов могли только демки.

За пределами основного зала устраивали множество развлекательных конкурсов. Правда, некомпьютерные забавы типа стритбола, футбола или метания компактов привлекали сравнительно небольшое количество игроков. Одна из оригинальных спонсорских акций – отыскать




Умельцы сооружали на столах многоэтажные халабуды


Любимые девайсы на демо-пати позволяют чувствовать себя как дома

Игра Guitar Hero распространялась на Assembly со скоростью вируса


Слабаки спали в спальниках на карематах. Отцы – за компьютерами!

bluetooth-телефоны, спрятанные на просторах спортивного комплекса, сканируя эфир собственной мобилкой. Зрелищно проходили «РобоВойны» – поединки роботов, сконструированных энтузиастами. Было несколько весовых категорий – от 4 до 20 кг. В коридорах и возле кафетериев расставили кучу стендов с Xbox 360 – играй сколько влезет. Ажиотаж вызвали и соревнования по Dance Dance Revolution.

Специальная группа волонтеров снимала происходящее на камеру для канала AssemblyTV. Интервью и репортажи транслировали в онлайне и по кабельным сетям страны.

Организация праздника была на высшем уровне: расписание исполнялось секунда в секунду, секьюрити на входе бдительно отбирали алкоголь, ножи и газовые баллончики, несколько команд волонтеров помогали решать вопросы различного характера. Остается надеяться, что украинский компьютерный фестиваль DE:CODED, о котором мы писали («ДПК», № 6, 2006), сможет перенять подобный опыт проведения мероприятий.



Парень пришел после закрытия, чтобы врубить музон для уборщиков



Время измеряли упаковками из-под выпитых напитков



Для финнов Assembly, как переезд: берут с собой все – от кофеварок до кактусов-талисманов



Основательные товарищи приезжали со своими холодильниками, для которых выделили специальную кухню

Эх, надо было брать синюю таблетку. Морфей, верни меня обратно!



Отличная среда обитания для тропических рыбок

Возле спонсорских стендов было мало посетителей, поэтому сотрудники рубились в игры, как и все участники





UNIVERSE COMPUTERS UCS SYSTEMS КОМПАНИЯ ЮНИКОМ™ WWW.UNI.COM.UA

НОВА ЕРА в світі ДОМАШНІХ КОМП'ЮТЕРІВ





MEDIACENTER

Intel® Pentium® D 930 3000 Mhz
Chipset i945G
1024 Mb DDRAM PC4300
250Gb Serial ATA II

HD VIDEO ready

Tornado MediaCenter на базі технології **Intel® VIIV™** є революційним рішенням від компанії ЮНІКОМ™.
Tornado MediaCenter - це персональний комп'ютер і водночас домашній розважальний центр з сучасним процесором **Intel® Pentium® D**.
Tornado MediaCenter замінює всю домашню аудіо- та відеоапаратуру: телевізор, DVD-рекордер, HDTV-плеєр, ігрову приставку, музичний центр. Потужність процесору **Intel® Pentium® D** дозволяє також розважатися найсучаснішими іграми. Ви без зайвих проблем маєте змогу за допомогою пульта ДК переглядати новини і сайти в мережі Інтернет. Також **Tornado MediaCenter** підтримує відтворення High Definition Video (HD-Video), що дає Вам змогу насолоджуватися переглядом фильмів та передач з неймовірною деталізацією.



КИЇВ	"**UNITRADE**", Хрещатик, 18, тел. **(044) 461–94–61, 461–90–70**
ХАРКІВ	**ЮНІКОМ**, пр. Правди, 10, тел. **(057) 714–21–18**
	ЕЛЕКТРОЛЕНД, пр. Гагаріна, 20, тел. **(057) 758–15–36**
	ХІЖИНА, SUNCITY, пр. Московський, 199-а, тел. **(057) 763–00–53**
ДНІПРОПЕТРОВСЬК	"**UNITRADE**", пр-т К. Маркса, 52, тел. **(056) 371–63–71**
ЛЬВІВ	"**UNITRADE**", вул. Дорошенка, 10-12, тел. **(0322) 403–000**
МАРІУПОЛЬ	"**UNITRADE**", вул. Будівельників, 132, тел. **(0629) 51–20–72**

Харків, проспект Правди, 10
(057) 714-21-18



«ГигаБайтов» много не бывает

Увеличение розничных продаж компьютерной техники является одним из ярких свидетельств зрелости IT-рынка в целом. Несмотря на усиленное внимание отечественных компаний к этому сегменту, он все еще далек от насыщения.

На днях свой самый большой магазин (14-й, с учетом партнерских торговых точек) открыла сеть «ГигаБайт». Он расположен в столичном ТЦ «Олимпийский» (ул. Красноармейская, 72), где на площади около 800 м² представлено исключительно компьютерное оборудование.

Действительно, в ассортименте «ГигаБайта» нет, например, мобильных телефонов и бытовой аудио/видеоэлектроники. Зато покупателям предлагается свыше 2500 наименований периферийных устройств, печатного оборудования, мониторов, ноутбуков, КПК, акустических систем, комплектующих, а также готовых компьютеров. Последние представлены 15 конфигурациями под торговыми марками Delfics и Delfics Green. Кроме того, здесь функционирует небольшое сборочное производство, ориентированное на создание конфигураций под заказ. По словам сотрудников, изготовление такого ПК, при наличии необходимых комплектующих, занимает около двух дней с учетом тестирования. Также весьма уместным является отдел по реализации лицензионного программного обеспечения (в том числе игрового).

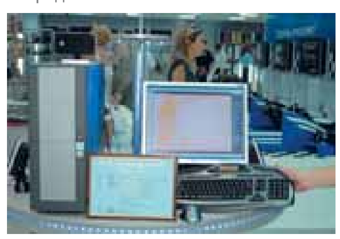
«Украшение» магазина – самый мощный, по данным «ГигаБайта», серийный ПК в Украине, сделанный на базе Intel Core 2 Extreme. Для привлечения внимания покупателей создана игровая зона, состоящая из четырех стендов для виртуальных автомобильных соревнований, оформленных в виде болидов. В планах компании – проведение чемпионата по гоночным играм среди клиентов. Как и в других торговых точках сети, в новом салоне будет действовать дисконтная программа «ГигаCard», предполагающая скидки 3 и 5%.

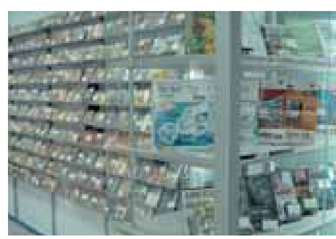
В ближайшее время в торговом зале установят терминалы с доступом к базе данных магазина и автоматизированной системе оформления товара. Это упростит процесс выбора и покупки для опытных пользователей.



Стенды для виртуальных гоночных соревнований


На ул. Красноармейской разместился очередной магазин «ГигаБайт»


Компьютер Delfics с процессором Intel Core 2 Extreme


Отдел реализации программного обеспечения


Впечатляющий ассортимент компьютерной техники

ХардWare



Creative

Inspire 1300

Цена – 165 грн

Продукт предоставлен
«Евро Плюс»,
тел. (044) 249-3741

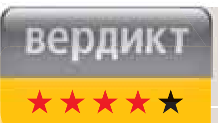
Конфигурация
2.0

Сателлиты
Однополосные, мощность 10 Вт RMS (2×5 Вт)

Частотный диапазон
70 Hz ~ 20 KHz

Скажем прямо, появление в модельном ряду Creative деревянной акустической системы стало для нас неожиданностью. Две маленькие колонки (на одной из которых размещено управление тембром, басом и громкостью) – весь комплект Inspire 1300. Простой бюджетный набор предназначен в первую очередь для тех, кто хочет «озвучить» свое рабочее место, затратив как можно меньше средств, и в то же время приобрести АС от известного производителя.

Каждый сателлит имеет среднечастотный динамик и фазоинвертор. После включения ожидать чего-то впечатляющего от Inspire 1300 не стоит, поскольку на качестве воспроизведения сказываются небольшой формат АС и отсутствие сабвуфера. Внутреннего объема сателлитов недостаточно для формирования объемного и насыщенного звучания.



ЗА
Низкая стоимость; компактность

ПРОТИВ
Небольшая мощность; маловато объема и басов



DYNO

Jet SS2230F

Цена – 152 грн

Продукт предоставлен
DataLux,
тел. (044) 249-6303

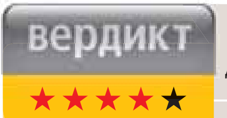
Конфигурация
2.0

Сателлиты
Двухполосные, мощность 40 Вт RMS (2×20 Вт)

Частотный диапазон
30 Hz ~ 18 KHz

В ассортименте акустических систем Dyno значительное место занимают комплекты 2.0, один из которых – SS2230F – мы и рассмотрим. Солидные колонки из светлого дерева имеют защитную тканевую сетку черного цвета, под которой скрыты твитер и среднечастотный динамик. Регулировка громкости и тембра находится на задней панели правой колонки, и поэтому каждый раз тянуться к резисторам неудобно. Там же расположен выход на наушники.

Достаточно плоское и ровное звучание SS2230F страдает лишь от недостатка низких частот. Ради эксперимента мы попробовали подключить один из имеющихся сабвуферов через LFE. Результат оказался в принципе вполне ожидаемым, и необходимый напор и насыщенность появились. Кроме того, двухкомпонентная SS2230F демонстрирует довольно сухой и невыразительный звук, но стоимость системы практически нивелирует эти недостатки.



ЗА
Доступная цена

ПРОТИВ
Недостаток глубины и насыщенности звучания



Saitek
P2600 Rumble

Цена – $40

Продукт предоставлен
представительством Saitek в Украине, www.saitek.com.ua

Количество кнопок
10

Интерфейс
USB

Vibration Feedback
есть

Кроме геймпада P2600, у Saitek есть еще его беспроводной аналог – P2900 Wireless. От P2600 он отличается отсутствием не только провода, но и вибрации, а также несколько другим цветовым решением. В остальном обе модели идентичны.

Геймпад «крупногабаритный», больше всего подойдет взрослым игрокам со средними и крупными ладонями, для детей он будет великоват.

Основным достоинством этой серии падов является режим *FPS*, включаемый одноименной кнопкой. Как следует из названия, он предназначен для игры в шутеры от первого лица и предлагает классическую раскладку кнопок, привычную консольным геймерам, (ходьба/обзор с помощью аналоговых стиков, стрельба/приседание – шифтами и т. д.). При желании ее можно подправить в фирменном редакторе профилей (или создать несколько конфигураций для разных шутеров). Примечательно, что благодаря этому режиму удается «подружить» с геймпадом даже те игры, в которых его поддержка разработчиком предусмотрена не была – ведь для игры нажатие той или иной кнопки на паде ничем не отличается от нажатия клавиш на клавиатуре.

P2600 Rumble в целом производит приятное впечатление. Из недостатков можно отметить разве что тарахтение кнопок при сильной вибрации да еще совершенно необъяснимое отсутствие кнопок на аналоговых стиках – несмотря на то что они явственно «отрабатывают» клики, драйвер это действие никак не отслеживает.

вердикт ★★★★★

ЗА
Легкая настройка управления для шутеров от первого лица; возможность использования даже в тех играх, где поддержка геймпадов отсутствует

ПРОТИВ
При сильной вибрации тарахтят кнопки; аналоговые стики кнопками не являются



Compro
V550

Цена – $108

Продукт предоставлен
K-Trade,
тел. (044) 522-9222

Поддержка разрешений
до 1600×1200

Поддержка форматов
4:3, 5:4, 16:9, 16:10

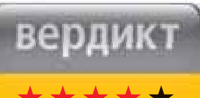
Интерфейсы
VGA In, VGA Out, Line In, Line Out, S-Video, композитный, компонентный (Y, Cb, Cr)

Цены на ЖК-мониторы и ЖК-телевизоры с одинаковой диагональю отличаются весьма значительно. Неудивительно поэтому, что производители тюнеров предлагают создать ЖК-телевизор «своими руками», подключив к компьютерному монитору внешний ТВ-тюнер.

Например такой, как Compro V550, – для приема и просмотра телепрограмм с его помощью системный блок не нужен. Подсоединив тюнер к ТВ-кабелю или эфирной антенне и монитору, его можно включать и запускать автосканирование.

Все управление осуществляется с пульта ДУ, хотя клавиши выбора канала и громкости продублированы и на корпусе. Регулировки яркости, контрастности и насыщенности глобальные – на все каналы сразу, как и в обычном телевизоре. После автосканирования для многих из них придется вручную выбрать ТВ-систему и удалить лишние «копии».

Учитывая применение «силиконового» тюнера, качество изображения, демонстрируемое Compro V550, можно охарактеризовать как довольно неплохое при хорошем уровне сигнала, причем это касается приема программ и с кабеля, и с эфира. Стоит лишь быть осторожным с функцией шумопонижения: высокие значения приводят здесь к заметному смазыванию движущегося изображения. Тюнер оборудован дополнительными входами: S-Video, композитный, аудио, компонентный (Y, Cb, Cr); поддерживается функция PIP при одновременном подключении к монитору тюнера и ПК.



★★★★★

ЗА
Полная независимость от ПК; прост в настройке и управлении

ПРОТИВ
Значительный нагрев корпуса при работе



Creative
GigaWorks ProGamer G550W

Цена – $365

Продукт предоставлен
«Евро Плюс»,
тел. (044) 249-3741

Конфигурация
5.1

Суммарная мощность
310 Вт RMS

Сателлиты
однополосные, мощность 180 Вт RMS (5×36 Вт)

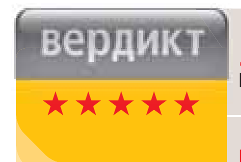
Сабвуфер
130 Вт RMS

Частотный диапазон
35 Hz ~ 20 KHz

Система G550W является очередной попыткой создать удобный беспроводной комплект акустики 5.1. На этот раз инженеры не стали лишать проводного соединения все сателлиты, ограничившись только приемником для тыловых колонок. Определенную свободу при размещении такая компоновка все же дает, позволяя максимально удалить фронтальные сателлиты от тыловых, но общее количество соединительных кабелей вовсе не уменьшилось, а даже возросло. Кроме того, для включения комплекта потребуется уже не одна, а две электрические розетки.

Количество компонентов G550W впечатляет: кроме внушительного (как по размерам, так и по весу) сабвуфера и пяти сателлитов, в коробке находятся приемник, а также два пульта управления, один из которых проводной и подключается непосредственно к усилителю сабвуфера. Второй представляет собой небольшой плоский прямоугольник, позволяющий изменять настройки системы, не вставая с дивана.

Звучание G550W оставило сугубо положительное впечатление, хотя дополнительная настройка все же понадобилась. В частности, благодаря регулировке тембра улучшается воспроизведение высоких частот, с которыми один динамик в сателлитах справляется с трудом. В остальном G550W отлично показала себя при воспроизведении музыки, демонстрации фильмов и мультимедийных DVD-дисков. Многих потенциальных покупателей может отпугнуть цена системы, но отличный дизайн и качество звучания дорогого стоят.



★★★★★

ЗА
Мощный сабвуфер; хорошее качество звучания

ПРОТИВ
То же количество проводов, что и в обычной АС



EVGA
e-GeForce 7900 GT KO Superclocked

Цена – $380

Продукт предоставлен
Nebesa,
www.nebesa.com

Видеопроцессор
NVIDIA GeForce 7900 GT

Частоты ядра/памяти
580/1580 MHz

Объем видеопамяти
256 MB GDDR3

Шина памяти
256 бит

Количество пиксельных/вершинных конвейеров
24/8

Интерфейсы
DVI (2), S-Video

Видеокарта e-GeForce 7900 GT KO Superclocked интересна в первую очередь своими повышенными тактовыми частотами, которые составляют 580/1580 MHz (для сравнения – 450/1320 MHz у стандартного GeForce 7900 GT). Действительно, впечатляющие значения, но и это не предел. По заявлениям представителей EVGA, плата способна разгоняться и дальше, вплоть до функционирования на частотах флагманского GeForce 7900 GTX. Несмотря на значительный оверклокерский потенциал серии GeForce 7900 GT в целом, такие частоты для большинства карт на данном графическом процессоре недостижимы, поэтому энтузиасты, желающие получить максимум возможной производительности при умеренных затратах, наверняка обратят внимание на e-GeForce 7900 GT KO Superclocked. Особенно с учетом того, что аналогичных предложений на рынке пока нет.

Продукт базируется на стандартной печатной плате и использует слегка модифицированную систему охлаждения, которая закрывает также микросхемы памяти. Помимо этого, выдающиеся скоростные характеристики обусловлены применением более качественной видеопамяти и повышенным напряжением графического чипа. e-GeForce 7900 GT KO станет хорошим выбором для тех, кто просто хочет приобрести производительную видеокарту, при этом не занимаясь столь нетривиальными задачами, как вольтмоддинг, смена кулера и последующий разгон с разной степенью вероятности успешного исхода, поскольку покупатель данного продукта получает все это сразу «из коробки».



ЗА
Повышенные тактовые частоты; отличный разгонный потенциал

ПРОТИВ
Не отмечено



Biostar
TForce P965 Deluxe

Цена – $170

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Чипсет
Intel P965 + ICH8R

Процессорный разъем
LGA 775

Поддержка процессоров
Core 2 Duo, Pentium D, Pentium 4, Celeron

Тип поддерживаемой ОЗУ
DDR2-800/667/533 (4 слота)

Слоты расширения
PCI-E ×16 (1), PCI-E ×4 (1), PCI-E ×1 (1), PCI 2.2 (3), SATA II (6), PATA (1), Floppy

Интерфейсы
USB 2.0 (6+4), PS/2, COM, Gigabit LAN

Аудио
HDA 7.1 Realtek ALC883

Разработчики системных плат оперативно отреагировали на анонс процессоров Intel с новой архитектурой. Еще до начала розничных продаж Core 2 Duo в Украине в наше распоряжение попала одна из первых материнских плат на базе P965 Express – Biostar TForce P965 Deluxe. Плата позиционируется как производительное решение для процессоров Core 2 Duo. Она действительно отвечает данной концепции – ничего лишнего, и в то же время вся необходимая и достаточная функциональность присутствует в должном объеме. Единственное, чего не хватает, – контроллера FireWire, который оказался бы кстати в таком продукте.

Система охлаждения, состоящая из двух радиаторов на северном и южном мостах, является пассивной, что не может не радовать. Учитывая выдающуюся термальную эффективность процессоров Core 2 Duo, это дает возможность построить на базе TForce P965 Deluxe практически бесшумную платформу при условии правильного выбора процессорного кулера и видеокарты с безвентиляторной системой охлаждения.

Отлично продумано размещение слотов PCI-E – PCI Express x16 несколько отдален от ближайших PCI Express x4 и x1, что делает их доступными для использования даже при установке видеокарты с массивным двухслотовым кулером. А вот расположение обоих разъемов питания показалось не очень удобным – они находятся около процессорного сокета, и шнуры явно будут мешать установке некоторых кулеров.

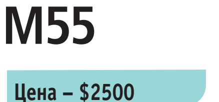
Важно то, что TForce P965 Deluxe продемонстрировала отменную стабильность и отсутствие каких-либо проблем в работе. От пользователя не потребуется никаких дополнительных усилий, а это редкость для продуктов, в которых реализовано так много новейших технологий.



вердикт ★★★★★

ЗА
Пассивная система охлаждения; не самая высокая цена как для продукта на новейшем чипсете

ПРОТИВ
Отсутствие FireWire; некоторые особенности расположения разъемов



Samsung
M55

Цена – $2500

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Процессор
Intel Core Duo T2500 (Dual 2,0 GHz)

Оперативная память
1 GB

Чипсет
Intel 945PM

Графический адаптер
NVIDIA GeForce Go 7600, 256 MB

Экран
17" WXGA (1440×900)

Жесткий диск
100 GB (SATA)

Оптический привод
DVD±RW

Внешние разъемы
USB 2.0 (4), FireWire, кард-ридер 5-in-1, PCMCIA, RJ-45, RJ-11, D-sub, S-Video

Сетевые возможности
GbE LAN, Wi-Fi (802.11 a/b/g), модем 56K, Bluetooth

Емкость батареи
4800 мА·ч

Габариты
395×278,8×34,4 мм

Масса
2,99 кг

Новая модель мультимедийного ноутбука от Samsung, основанная на платформе Intel Centrino Duo, дополняет модельный ряд устройств с диагональю 17" и является логическим продолжением серии M50.

Поразительно, что новинка с матрицей такого размера весит менее 3 кг. В данном случае назвать ее заменой десктопу (DTR) можно лишь ссылаясь на высокую производительность, обеспечиваемую двухъядерным процессором Core Duo T2500. Скорее это все же именно мобильный ПК, позволяющий развернуть мощную рабочую станцию в том месте, где вы находитесь.

Широкоформатная матрица заслуживает отдельного упоминания: отличные углы обзора и цветопередача делают ее одной из лучших в своем классе. Время реакции также не вызывает нареканий – данному ноутбуку вполне по силам справиться с динамичными играми. К тому же для подобных целей он оснащен довольно мощным графическим чипом NVIDIA GeForce Go 7600 с 256 MB локальной памяти. Конфигурация Samsung M55 сбалансирована таким образом, что он может успешно выполнять любые ресурсоемкие задачи, будь то офисные или развлекательные приложения. Для оптимизации работы с мультимедийными программами имеются дополнительные кнопки управления и компактный пульт ДУ. А вот полный набор проводных и беспроводных интерфейсов обеспечит на должном уровне необходимые коммуникационные функции.

Следует также отметить, что корпус M55 выполнен из алюминиево-магниевого сплава, что делает его более устойчивым к частым переносам. Удивительно, но повышенная надежность не сказалась на массогабаритных характеристиках ноутбука – это несомненная заслуга разработчиков.

вердикт ★★★★★

ЗА
Отличные функциональность и дизайн; небольшая масса как для устройства такого класса; высококачественная матрица

ПРОТИВ
Довольно высокая цена

Altec Lansing XT2



Цена – $127

Продукт предоставлен
Folgat AG,
тел. (044) 521-6806

Конфигурация
2.0

Сателлиты
однополосные, мощность 4 Вт RMS (1,6 при питании от USB)

Частотный диапазон
100 Hz ~ 20 KHz

Портативная система XT2 предназначена в основном для использования с ноутбуками. Устройства Altec Lansing всегда отличались приятным дизайном, и XT2 не исключение. Для перевозки колонки помещаются в специальный чемоданчик, а в случае отсутствия розетки компактная АС питается от USB-разъема компьютера. При этом мощность и без того слабой XT2 падает до 1,6 Вт. Подключение к ПК можно производить как через USB (система легко распознает новое устройство USB-Audio и выводит звук через него), так и с помощью обычного AUX-порта. Отметим также наличие выхода для сабвуфера, но слаженность звучания всех компонентов в этом случае будет под вопросом.

вердикт
★★★★★

ЗА
Компактность; питание от USB

ПРОТИВ
Невыразительное звучание; высокая стоимость

iOne Scorpius-N1A



Цена – $20

Продукт предоставлен
ERC, тел. (044) 230-3474

Количество клавиш
102

Дополнительно
16 мультимедийных клавиш

Интерфейс
USB, PS/2

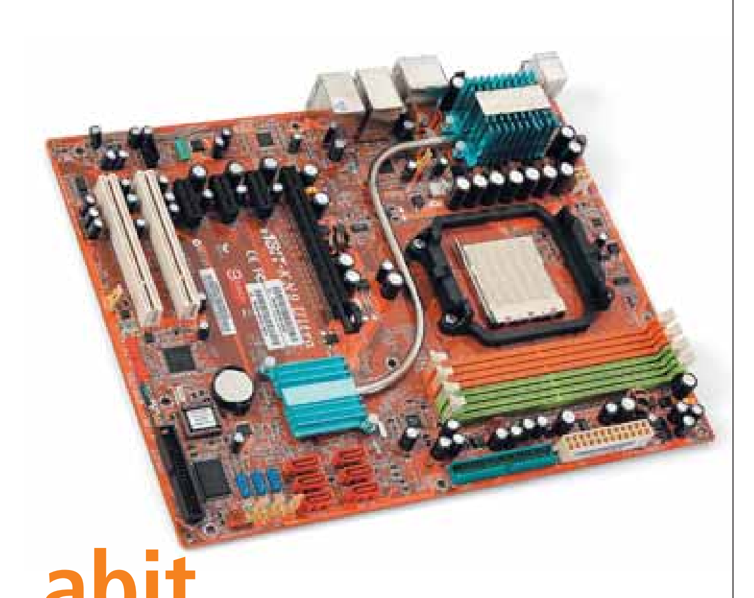
Дизайн iOne Scorpius-N1A впечатляет – в конструкции применен алюминий. Что касается удобства использования, клавиатура находится посередине между бюджетным решением, от которого она отличается еще и ценой, и мультимедийным, до которого недотягивает в отношении эргономики.

База устройства чересчур высока, что приводит к чрезмерной утомляемости, «ноутбучная раскладка» тоже устроит далеко не всех, в частности это касается уменьшенных размеров блока управления, с которым комфортно работать сможет лишь ребенок. Мультимедиафункции реализованы посредством 16 кнопок, но пользоваться ими не очень удобно. Если красота требует жертв, то в данном случае пожертвовали слишком многим.

вердикт
★★★★★

ЗА
Дизайн; использование алюминия в конструкции; USB-интерфейс

ПРОТИВ
Недостатки в эргономике; громкий звук нажатия клавиш



abit
KN9 Ultra

Цена – $112

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Чипсет
NVIDIA nForce 570 Ultra (MCP55-Ultra)
Процессорный разъем
AM2
Поддержка процессоров
AMD Sempron, Athlon 64, Athlon 64 X2, Athlon 64 FX
Тип поддерживаемых ОЗУ
DDR2-800/667/533/400 (4 слота)
Слоты расширения
PCI-E x16 (1), PCI-E x1 (3), PCI (2), SATA II (6), PATA (1), Floppy
Интерфейсы
USB 2.0 (4+6), FireWire (IEEE 1394a), PS/2, 2×Gigabit LAN
Аудио
HDA 7.1 Realtek ALC883

Универсальная платформа AM2 постепенно становится все более популярной среди приверженцев решений AMD. В свете этого интересно было ознакомиться с новым продуктом от abit, которая расширила свой модельный ряд системной платой на чипсете NVIDIA nForce 570 Ultra.

Компоновка abit KN9 Ultra весьма удачная: размещение разъемов питания, а также слотов для DIMM-модулей и плат расширения не вызывает нареканий – все на своих местах. В случае установки видеокарты с двухслотовой системой охлаждения пострадает лишь слот PCI-E x1, что при нынешней популярности дополнительных карт с таким интерфейсом не столь «болезненно».

Для охлаждения чипсета и силовых элементов преобразователя напряжения используется фирменная система Silent OTIS, представляющая собой набор радиаторов, соединенных тепловой трубкой. Подобная конструкция является весьма эффективной для борьбы с нагревом данных элементов и, к счастью пользователей, берется на вооружение все большим числом производителей системных плат.

В соответствии с последними тенденциями упразднения устаревающих интерфейсов плата оснащена только одним IDE-каналом на два устройства, в то время как количество портов SATA увеличено до шести (допустима организация RAID-массивов уровней 0/1/0+1/5). abit KN9 Ultra обладает множеством возможностей для разгона системы. Помимо выполнения тонких настроек таймингов памяти, BIOS платы позволяет в широких пределах варьировать как частоты процессорной шины, PCI-E, так и регулировать напряжения питания процессора, памяти, чипсета и линков HyperTransport.

вердикт ★★★★★

ЗА
Хорошая функциональность; множество настроек для оверклокинга ПК; бесшумная система охлаждения

ПРОТИВ
Отсутствие COM- и LPT-портов; размещение флоппи-разъема



AeroCool
T40

Цена – $83

Продукт предоставлен
Eletek, тел. (044) 495-2911

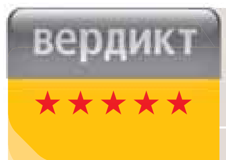
Отсеки
4×5,25", 6×3,5"
Предустановленные вентиляторы
1×120 мм
Фронтальные разъемы
2×USB, 1×IEEE 1394, Audio-in/out
Блок питания, мощность
нет

AeroCool T40 – представитель довольно редкого формфактора BTX. Корпус изготовлен из стали толщиной 0,7 мм, все кромки шасси аккуратно обработаны, и возможность пораниться при сборке очень незначительна.

Производитель позиционирует корпус как набор «все-в-одном», следуя логическому принципу: зачем приобретать различные дополнительные устройства вроде реобаса и температурного датчика, если можно сразу купить (а значит, и продать) все вместе? В T40 по умолчанию предустановлена панель GateWatch, снабженная тремя термопарами, которые пользователь размещает в корпусе по своему усмотрению, и тремя коннекторами для подключения вентиляторов с возможностью как ручной, так и автоматической регулировки скорости вращения.

Фронтальная панель имеет все необходимые разъемы – 2 порта USB, 1–IEEE 1394, а также аудиовход и выход. Правда, располагается панель не на передней части корпуса, а сбоку. В случае установки под стол при подключении периферии пользователю это доставит некоторые неудобства. На задней панели предустановлен 120-миллиметровый тихоходный вентилятор, но стоит обратить внимание, что в соответствии со стандартом BTX он работает на выдув.

В целом корпус оставляет самое приятное впечатление, правда, его приобретение может осложниться поисками подходящей материнской платы и блока питания BTX. Но жаловаться на это не будем: улучшенные термальные и акустические характеристики нового формфактора стоят затраченных усилий.



★★★★★

ЗА
Информационный дисплей на передней панели; термодатчики; регуляторы скорости вращения вентиляторов

ПРОТИВ
Не обнаружено

Foxconn
TP-538



Цена – $78

Продукт предоставлен
Compass,
тел. (044) 531-9730

Отсеки
4×5,25", 6×3,5"

Предустановленные вентиляторы
1×120 мм

Фронтальные разъемы
4×USB, 1×IEEE 1394, Audio-in/out

Блок питания, мощность
350 Вт, ATX 2.0

Отличительной чертой новой модели Foxconn является съемная стенка для крепления материнской платы, ранее имеющаяся у более дорогих корпусов. Наличие этой и других особенностей превращают сборку компьютера в Foxconn TP-538 в удовольствие: полностью безотверточный монтаж, шасси изготовлено из толстой стали, углы закруглены, а корзина для устройств 3,5" развернута в сторону пользователя. Правда, некоторые элементы внутренней конструкции обработаны не лучшим образом (обнаружены заусеницы), так что рекомендуем быть внимательным при сборке.

вердикт ★★★★★

ЗА
Безотверточная сборка; воздуховод; полный набор разъемов на передней панели; съемная стенка для крепления материнской платы

ПРОТИВ
Местами не очень качественная обработка кромок шасси

Cooler Master
Musketeer III



Цена – 178 грн

Продукт предоставлен
K-Trade,
тел. (044) 522-9222

Установка
отсек 5,25"

Импеданс
600 Ом

Дополнительные функции
волюметр, регулировка громкости

Несмотря на заверения производителя, что Musketeer III «гармонизирует» звучание и сглаживает сигнал с помощью лампового усилителя, надо отдавать себе отчет в том, что устройство является всего лишь гаджетом. Вставив блок в свободный отсек 5,25", мы получим стильный аналоговый волюметр и ручку регулировки громкости. Видна и вакуумная лампа, а вся передняя панель имеет подсветку янтарного цвета.

Усилитель использует разъем блока питания ПК, а дополнительная плашка с двумя аудиопортами (вход со звуковой карты компьютера и выход на акустику или наушники) занимает PCI-слот. В целом, неплохое развлечение для любителей моддинга, но не более.

вердикт ★★★★☆

ЗА
Оригинальный дизайн; ламповый усилитель

ПРОТИВ
Неудачный регулятор громкости

everest Home 5230

Олег Касич

Уже не первый год мы даем рекомендации по подбору оптимальных конфигураций с точки зрения производительности и оправданности затрат. Теперь пришло время познакомиться с серийными решениями, которые предлагают отечественные компании, а также оценить возможности и функциональность ПК фабричной сборки.

Цена – 3528 грн.*

** Цена может изменяться в меньшую сторону в зависимости от маркетинговых акций производителя*

По своим техническим характеристикам everest Home 5230 является вполне сбалансированной системой. Возможностей данного ПК достаточно для работы с привычными офисными приложениями, учебными программами и посещения Всемирной Сети, ему также вполне по силам разнообразить семейный досуг цифровыми развлечениями. Причем благодаря двухъядерному процессору everest Home 5230 способен справиться с несколькими из этих задач одновременно. Его конфигурация соответствует нашему представлению о том, каким должен быть ПК данного ценового диапазона. Единственное, чего может не хватить, – производительности GeForce 7300 GS для «тяжелых» 3D-игр, но ведь и рассматриваемый компьютер в большей мере мультимедийный комбайн, нежели машина для увлеченных игроков. Лишним тому подтверждением является установленная операционная система Microsoft Windows XP Media Center Edition.

Такие важные узлы ПК, как системная плата, видеокарта и оптический привод от известного тайваньского производителя ASUS, позволяют не сомневаться в надежности «начинки». Да и качество сборки не вызывает нареканий: кабели питания и интерфейсные тщательно уложены и зафиксированы пластиковыми стяжками. На задней стенке закреплен дополнительный 120-миллиметровый вентилятор, и при этом в работе система характеризуется очень низким уровнем шума.

Комплектация ПК также заслуживает отдельного упоминания. Помимо USB-ресивера и пульта ДУ, в коробке имеется набор документации к системной плате, драйверы установленных устройств, а также переходник для подключения к ТВ. Начинающим пользователям весьма полезной может оказаться книга об основных принципах работы с ОС и Интернетом. Отличным дополнением является лицензионная версия пакета офисных приложений Microsoft Works 8. Не лишними окажутся и антивирус Dr.Web, а также диск Recovery CD для восстановления работоспособности системы. Кроме того, приятным бонусом является удлинитель с шестью розетками.

Компьютер обеспечивается трехлетней гарантией производителя. При этом гарантийный пакет Master-Premium предусматривает прием ПК в ремонт на месте эксплуатации. На период гарантийного обслуживания системный блок опечатывается, а значит, работы по модернизации ПК осуществляются только в сервисном центре компании.





Системный блок предоставлен компанией everest, www.everest.ua

Конфигурация системного блока	
Процессор	Intel Pentium D 805 (2,67 GHz, двухъядерный, 2×1 MB L2-кэш)
Системная плата	ASUS P5VD2-MX (VIA P4M890), mATX
Память	512 MB (2×256 MB) DDR2-533
Видеокарта	ASUS GeForce 7300 GS (256 MB), TV-out, DVI-out
Жесткий диск	160 GB Seagate ST3160811AS (SATA, 8 MB)
Оптический привод	ASUS DRW-1608P3S (DVD±RW)
Звуковая карта	Интегрированная (5.1, HDA)
Сетевая карта	Интегрированная (10/100 Mb LAN)
Корпус	Thermaltake VC2000BNS (БП – 350 Вт)

Результаты тестирования	
PCMark05, System Score, баллы	3542
3DMark05, 1024×768, баллы	1809
F.E.A.R., 1280×1024, Minimal quality, fps	55
F.E.A.R., 1280×1024, Medium quality, fps	9

КОЛЬОРОВА ШВИДКІСТЬ

Принтери Phaser 6300/6350.
Швидкість поза конкуренцією. Найкраща продуктивність, професійна якість, простота експлуатації.
Xerox Color. Бізнес виграє в кольорі.

- чорно-білий та кольоровий друк (до 35 стор./хв)
- унікальна програма корекції кольору TekColor (яскравість, точність, стабільність кольорів)



- вибір режиму друку (від офісного документа до фотографії)
- програма управління Phaser Smart (система web-підтримки)
- функція PrintingScout (простий контроль роботи та стану принтера)



Xerox Phaser 6120 Xerox Phaser 8500/8550 Xerox Phaser 7400 Xerox Phaser 7760

XEROX®

www.xerox.ua

Technology | Document Management | Consulting Services

Партнери XEROX в Україні: **Київ:** Датаком, тел.: (044) 4952995; ЕлекТех, тел.: (044) 4512802; Інком, тел.: (044) 5380000; ІНСІТ, тел.: (044) 2444090; Інфотрейд, тел.: (044) 2011515; ІРМІД, тел.: (044) 2357771; Комплексні рішення, тел.: (044) 4960945; ЛДС, тел.: (044) 2341047; Мегапринт Сервіс, тел.: (044) 4258888; Поліграфічні системи, тел.: (044) 4960150; Фолгат, тел.: (044) 2891396; CPS, тел.: (044) 5216032. **Донецьк:** AMI, тел.: (062) 3854888; Копіртехсервіс, тел.: (062) 3453262; Оргтех, тел.: (062) 3850910; Техніка, тел.: (062) 3858255. **Дніпропетровськ:** БЮРО-М, тел.: (056) 7780232; Д'Комп, тел.: (056) 3702243. **Харків:** Інфотех-сервіс, тел.: (057) 7156199; МКС, тел.: (057) 7149521; Спецвузавтоматика, тел.: (057) 7121717. **Одеса:** Офсетік-Сервіс, тел.: (048) 7262790; Петрекс, тел.: (0482) 377135. **Львів:** Копір-Інформ, тел.: (032) 2336252; Стек-Комп'ютер, тел.: (032) 2403434; Техніка для Бізнесу, тел.: (0322) 740300. **Запоріжжя:** Рома, тел.: (0612) 130757; Тріумф, тел.: (0612) 134825. **Кривий Ріг:** Технологія, тел.: (0564) 400126. **Севастополь:** DAKO, тел.: (0692) 540010. **Ялта:** Кольоровий світ, тел.: (065) 4321053. **Івано-Франківськ:** БМС-Захід, тел.: (0342) 776164.

Принтеры
для студентов и не только

Владимир Марчук

Как ни печально это осознавать, но лето подходит к концу, а вместе с ним неотвратимо надвигается начало очередного учебного года. Совсем скоро многие ученики и студенты столкнутся с необходимостью печати лабораторных работ, рефератов и курсовых. Конечно, существуют услуги специализированных салонов или компьютерных клубов, но тогда о срочности и оперативном внесении исправлений можно забыть. Это обеспечит только персональный принтер, подключенный к домашнему ПК, а значит, сегодня он жизненно важен для обучения по современным образовательным методикам.

Исключительно высокая производительность вряд ли будет востребована дома, но все же персональный принтер не должен быть медлительным. Ожидание единственного отпечатка в течение десятка минут неприемлемо, особенно это относится к выводу текстовых и смешанных текстово-графических документов. Потому в набор тестов мы включили вывод монохромного 10-страничного и цветного 5-страничного образцов в черновом (для внутреннего пользования) и нормальном качестве.

Кроме того, от любого домашнего принтера требуются хотя бы минимальные способности к фотопечати. В связи с этим мы измеряли производительность для популярного формата 10×15 см, а качество отпечатков оценивали эксперты.

И конечно же, немаловажную роль играют экономические показатели. Общеизвестно, что ценовая политика практически всех производителей строится по принципу: дешевый принтер – дорогие отпечатки, дорогой принтер – дешевые отпечатки. Тем не менее для выявления самых экономичных был проведен ресурс-тест, заключающийся в распечатке фотографии формата А4 с настройками максимального качества до полного израсходования цветных картриджей. Разделив их цену на количество полученных фотографий, можно легко оценить себестоимость отпечатка А4.

С использованием вышеописанной методики были протестированы современные модели 4-красочных струйных принтеров нижнего и среднего ценовых диапазонов от каждого производителя. Данные испытаний должны оказаться полезными читателям при выборе персонального домашнего «печатного станка».



Canon

PIXMA iP1600
PIXMA iP4200

Epson

Stylus C48
Stylus C67 Photo Edition

HP

DeskJet D1360
DeskJet D2360

Lexmark

Z645

Фото Андрея Шелухина


PIXMA
iP4200
Canon



Canon PIXMA iP1600

★★★★★

В этом принтере начального уровня применены встроенные в емкости с чернилами сопловые блоки. Данное решение призвано максимально упростить эксплуатацию устройства, избавив пользователя от необходимости заботиться о дорогой и сложной печатающей головке. Кроме того, со сменой каждого картриджа фактически обновляется печатающая система, поэтому можно не опасаться снижения качества печати со временем. Из интересных особенностей отметим способность аппарата функционировать при одном установленном картридже, для чего достаточно выбрать соответствующую опцию в настройках драйвера.

На вывод документов PIXMA iP1600 затрачивает столько же времени, сколько и ряд устройств среднего класса. При этом высокое разрешение и небольшой объем капли чернил позволяют получить очень приличное качество фотопечати. Конечно, отпечатки такого 4-красочного устройства не идеальны, но немногие их недостатки – это некоторая блеклость красок и легкий уход в желтый, что исправляется незначительной корректировкой в драйвере.

Скоростной вывод черных текстов и цветных образцов с бизнес-графикой демонстрирует высокое качество печати даже в режиме *Ниже*, т. е. черновом. Это позволяет существенно увеличить производительность и экономичность при работе с повседневными документами.

Цена – $55

Разрешение печати
4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил
2 пл

Фотопечать без полей
есть

Формула картриджей
1Bk+1CMY

Габариты (Ш×Г×В)
435×249×165 мм

Цена черного/комплекта цветных картриджей $17/21

Результаты тестов

1. Время печати 10 страниц текста *(черновое/нормальное качество)* **1:29/1:46 мин:с**
2. Время печати 5 страниц смешанного документа *(черновое/нормальное качество)* **1:03/2:25 мин:с**
3. Время печати фотографии 10×15 см **2:02 мин:с**
4. Качество фотопечати **4,5 балла**
5. Ресурс печати *(фотографий А4)* **19,5 страницы**



Canon PIXMA iP4200

★★★★★

Данная модель сочетает в себе свойства универсального принтера среднего класса и специализированного фотоустройства. В печатающей системе используются раздельные картриджи для каждого цвета со светодиодным контролем остатка чернил, дополнительный краситель для насыщенного черного цвета на фотографиях, общая съемная головка, обеспечивающая нанесение капель чернил объемом 1 пл (!).

Canon PIXMA оптимизирован как для работы с документами, так и для печати снимков: он оснащен портом PictBridge для автономного прямого вывода снимков из цифровых фотокамер и нижней кассетой для фотобумаги, где она предохраняется от воздействия солнечных лучей и пыли. Переключение между трактами подачи производится нажатием на кнопку на корпусе принтера или в драйвере при задании режима печати.

Очень высокая скорость iP4200 позволила ему завоевать лидирующее место по комплексной оценке производительности. Его преимущество при печати с настройками нормального качества и фотопечати неоспоримо, в черновых режимах он достигает скорости вывода текста до 7,1 с./мин при выходе первого листа уже через 7 с.

Качество снимков оказалось лучшим из всех участников теста, даже растр – извечный недостаток 4-красочных систем – был едва-едва заметен невооруженным взглядом.

Цена – $112

Разрешение печати
9600×2400 dpi

Минимальный объем капли чернил
1 пл

Фотопечать без полей
есть

Формула картриджей
1Bk+1PhotoBk+1C+1M+1Y

Габариты (Ш×Г×В)
419×299×160 мм

Цена черного/комплекта цветных картриджей $12/48

Результаты тестов

1. Время печати 10 страниц текста *(черновое/нормальное качество)* **1:23/1:38 мин:с**
2. Время печати 5 страниц смешанного документа *(черновое/нормальное качество)* **1:09/1:36 мин:с**
3. Время печати фотографии 10×15 см **1:20 мин:с**
4. Качество фотопечати **5 баллов**
5. Ресурс печати *(фотографий А4)* **33 страницы**



Epson Stylus C48

★★★★★

Довольно старая модель до сих пор начинает продуктовую линейку универсальных принтеров Epson. Среди ее достоинств высокая экономичность (самый недорогой отпечаток в тесте) и поставка в коробке с ним двух (!) полноценных комплектов картриджей.

Во время тестирования принтер продемонстрировал более-менее приемлемую производительность лишь в черновом режиме, но подобные отпечатки пригодны действительно только для «внутреннего использования». При таком выводе даже текст получается бледным, хоть и вполне читабельным, а изображения графиков и диаграмм могут понадобиться разве что для оценки макета документа. С чистовыми настройками (раздельные для сплошного текста и текста с изображениями) скорость печати катастрофически снижается. То же можно сказать и о фотопечати: дожидаться снимка форматом 10×15 см придется почти 6 мин. При этом качество достаточно только для рассматривания отпечатков на расстоянии, при придирчивом взгляде проявляются поперечная полосатость и заметный растр.

Общее впечатление, которое складывается после работы с этим принтером: модель полностью устарела, необходима замена на другую, отвечающую современным требованиям к производительности и качеству печати. И только ценовой фактор позволяет Epson C48 хоть как-то держаться на плаву.

Результаты тестов

1 Время печати 10 страниц текста *(черновое/нормальное качество)* **1:41/6:26 мин:с**

2 Время печати 5 страниц смешанного документа *(черновое/нормальное качество)* **2:16/16:38 мин:с**

3 Время печати фотографии 10×15 см **5:58 мин:с**

4 Качество фотопечати **3,5 балла**

5 Ресурс печати *(фотографий А4)* **24 страницы**

Цена – $90

Разрешение печати 2800×720 dpi	**Формула картриджей** 1Bk+1CMY
Минимальный объем капли чернил 6 пл	**Габариты (Ш×Г×В)** 203×419×167 мм
Фотопечать без полей нет	**Цена черного/комплекта цветных картриджей** $8/14,5



Epson Stylus C67 Photo Edition

Не совсем современная, но до сих пор уникальная в некоторых технических решениях модель. В первую очередь данное утверждение относится к применению во всех цветах пигментных чернил DURABrite Ultra. Теперь отпечатки, полученные с их помощью, очень устойчивы к воздействию внешней среды, в частности к ультрафиолету, а в воде чернила вообще практически не растворяются. Использование раздельных емкостей для каждого цвета позволяет оптимизировать затраты на расходные материалы, особенно при частой печати диаграмм.

Как показало тестирование, присутствие в названии модели словосочетания Photo Edition не имеет отношения к качеству печати снимков, а лишь означает поставку в комплекте принтера пачки фотобумаги форматом 10×15 см и фотоальбома. Хотя получаемые отпечатки выглядят вполне ожидаемо для 4-красочного устройства: растр небольшой и цветопередача приемлема.

По производительности вывода текста и изображения в черновом режиме принтер достаточно конкурентоспособен, но вот их внешний вид годится только для внутренних документов или предварительного просмотра компоновки отпечатков. Работа в нормальном качестве сильно снижает скорость до почти неприемлемой. Время создания фотографии 10×15 см довольно велико, но его двукратное увеличение в режиме *PhotoRPM* не оправдано небольшим улучшением качества печати.

Цена – $89

Результаты тестов

1. Время печати 10 страниц текста *(черновое/нормальное качество)* **1:15/4:47 мин:с**
2. Время печати 5 страниц смешанного документа *(черновое/нормальное качество)* **1:18/5:29 мин:с**
3. Время печати фотографии 10×15 см **3:44 мин:с**
4. Качество фотопечати **4 балла**
5. Ресурс печати *(фотографий А4)* **34 страницы**

Разрешение печати 5760×1440 dpi	**Формула картриджей** 1Bk+1C+1M+1Y
Минимальный объем капли чернил 4 пл	**Габариты (Ш×Г×В)** 240×447×195 мм
Фотопечать без полей есть	**Цена черного/комплекта цветных картриджей** $10/30

HP DeskJet D1360



В новой модели начального класса использован конструктив корпуса, уже третье поколение применяющийся в струйных аппаратах HP. Минимальные габариты в сложенном состоянии позволяют устанавливать принтер даже в большом ящике стола, правда, рядом придется положить и его внешний блок питания. Раскрытый лоток лишь немного увеличивает занимаемое устройством рабочее пространство. Но стоит отметить, что пачка подаваемой бумаги сильно выступает, а выходящие листы укладываются почти полностью на стол. Более того, при максимальной производительности они скользят на воздушной подушке и могут практически на всю свою длину улететь от принтера.

В тестировании DeskJet D1360 показал высокое для своего класса быстродействие, особенно хорошо оно было заметно в черновых режимах. При этом текст и бизнес-графика лишь немного теряют насыщенность и точность проработки, потому вполне допустимо использование режима *FastDraft* для не очень важных документов. При выборе настройки *Normal* скорость снижается приблизительно вдвое, но достигается действительно «лазерное» качество проработки символов и графики даже на обычной бумаге.

Фотопечать производится быстро, но ее качество заметно подпорчено крупным растром и не всегда корректной прорисовкой яркостных градиентов.

Цена – $61

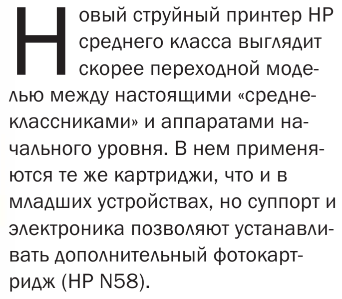
Результаты тестов

1. Время печати 10 страниц текста *(черновое/нормальное качество)* **1:17/2:26 мин:с**
2. Время печати 5 страниц смешанного документа *(черновое/нормальное качество)* **1:05/3:35 мин:с**
3. Время печати фотографии 10×15 см **2:16 мин:с**
4. Качество фотопечати **3,5 балла**
5. Ресурс печати *(фотографий А4)* **11 страниц**

Разрешение печати 4800×1200 dpi	**Формула картриджей** 1Bk+1CMY
Минимальный объем капли чернил 4 пл	**Габариты (Ш×Г×В)** 422×316×142 мм
Фотопечать без полей есть	**Цена черного/комплекта цветных картриджей** 85/95 грн

HP DeskJet D2360

★★★★★



Новый струйный принтер HP среднего класса выглядит скорее переходной моделью между настоящими «среднеклассниками» и аппаратами начального уровня. В нем применяются те же картриджи, что и в младших устройствах, но суппорт и электроника позволяют устанавливать дополнительный фотокартридж (HP N58).

В исходную конфигурацию включены только черный и трехцветный картриджи сравнительно небольшого объема. В результате количество получаемых фотографий мало, а их себестоимость довольно высока.

В DeskJet D2360 оригинально выполнена конструкция тракта подачи бумаги. При закрытой крышке все лотки складываются внутрь. Раскрытые лотки, вернее, один, функционирующий как приемный и подающий, имеет ограничитель и обеспечивает полноценное удержание листов – они не попадают на стол и не смешиваются с остальными документами.

В тестировании принтер продемонстрировал самую высокую скорость работы в черновом режиме, при этом внешний вид отпечатков позволяет использовать их для не очень важных документов. Качество фотопечати в 4-цветной конфигурации, очевидно, было принесено в жертву скорости, ведь принтеры предыдущего поколения справлялись с теми же снимками с заметно лучшими результатами.



Результаты тестов

1. Время печати 10 страниц текста *(черновое/нормальное качество)* **1:08/2:20 мин:с**
2. Время печати 5 страниц смешанного документа *(черновое/нормальное качество)* **1:05/3:41 мин:с**
3. Время печати фотографии 10×15 см **2:10 мин:с**
4. Качество фотопечати **3,5 балла**
5. Ресурс печати *(фотографий А4)* **11 страниц**

Цена – $74

Разрешение печати 4800×1200 dpi	**Формула картриджей** 1Bk+1CMY
Минимальный объем капли чернил 4 пл	**Габариты (Ш×Г×В)** 467×415×140 мм
Фотопечать без полей есть	**Цена черного/комплекта цветных картриджей** 85/95 грн



Lexmark Z645

★★★★★

Новинка Lexmark продолжает линейку предельно недорогих и простых в использовании домашних принтеров. Из внешних изменений можно отметить отказ от темно-серого цвета подвижных элементов корпуса в пользу очень светлого. Это единственная в тестировании модель начального уровня, оснащенная полноценными лотками подачи и приема, что очень удобно при интенсивной работе с многостраничными документами формата А4.

В процессе тестирования производительности скорость цветной печати в черновом и режиме нормального качества снизилась приблизительно вдвое. А вот фоторежим просто катастрофически замедляет работу принтера: все-таки тратить более 9 мин на получение снимка 10×15 см – непозволительно даже для домашнего пользователя. При этом качество отпечатков заслужило посредственную оценку: весьма крупное зерно, ступени между цветовыми градиентами соответствуют уровню фотопечати прошлых поколений принтеров. Кроме того, ресурс картриджей оказался очень мал, и снимки выходят довольно дорогими.

Таким образом, Z645 можно использовать в качестве экономичного принтера для вывода текстовых документов, но фотографии лучше печатать на другом устройстве.

Результаты тестов

1 Время печати 10 страниц текста *(черновое/нормальное качество)* **2:06/2:39 мин:с**

2 Время печати 5 страниц смешанного документа *(черновое/нормальное качество)* **2:03/5:43 мин:с**

3 Время печати фотографии 10×15 см **9:03 мин:с**

4 Качество фотопечати **3 балла**

5 Ресурс печати *(фотографий А4)* **7 страниц**

Цена – 249 грн

Разрешение печати
4800×1200 dpi

Минимальный объем капли чернил
7 пл

Фотопечать без полей
нет

Формула картриджей
1Bk+1CMY

Габариты (Ш×Г×В)
498×170×249 мм

Цена черного/комплекта цветных картриджей 102/113 грн

Итоги

Выбирая принтер для дома из представленных в данном тестировании, следует определиться с теми задачами, которые будут ставиться перед устройством. Ведь нельзя забывать, что речь идет о моделях начального и среднего классов, искать среди них идеальную во всех отношениях – занятие неблагодарное.

Самые экономные покупатели могут руководствоваться только розничной ценой устройства, особенно если принтер приобретается в комплекте к новому компьютеру. Однако необходимо заранее учитывать, что на таких аппаратах стоит печатать лишь время от времени – интенсивная работа выльется в большие расходы на картриджи.

Бережливым пользователям следует обратить максимум внимания на себестоимость отпечатка, ведь для струйных принтеров основные затраты в процессе эксплуатации приходятся именно на расходные материалы. По данному критерию вне конкуренции продукция Epson. Согласно результатам тестирования, фотография формата А4 обходится на них в $0,6–0,8, что в 2–4 раза (!) дешевле, чем у конкурентов. Вот только времени на столь экономичную печать затрачивается очень много.

Основные задачи, которые обычно приходится выполнять дома принтеру, – это вывод ученических/студенческих работ и фотографий. Соответственно, если чаще всего придется печатать текстовые документы, то следует обратить внимание на модели с качественным и скоростным черновым режимами, например на принтеры Canon, HP и Lexmark. Окончательный выбор стоит делать исходя из экономичности печати и доступности расходных материалов. Необходимо учитывать, что струйные устройства рассчитаны на максимальную нагрузку – десять-двадцать страниц в день. Если предполагаемые объемы печати больше, то стоит задуматься о приобретении лазерного аппарата.

Пользователи, которые не привыкли долго ждать, могут выбирать принтер по критериям производительности в интересующих задачах. Однако не нужно надеяться на сногсшибательные результаты от струйных недорогих моделей. Реальный предел – 10–12 с./мин, то, что показали устройства Canon и HP.

Тем, кто собирается печатать много фотографий, необходимо заложить в бюджет расходы на хорошую фотобумагу, иначе о сколько-нибудь приемлемом качестве отпечатков можно и не думать. А в характеристиках принтеров обязательно обращать внимание (в порядке следования) на оценки за фотопечать, на ее производительность и экономичность.

Несмотря на обилие разнообразных факторов, выбрать лучшие модели в сегодняшнем тестировании не составило труда. Практически сразу по окончании испытаний определился наиболее совершенный в техническом отношении принтер. Исходя из полученных результатов производительности и качества, дополняемых отличной функциональностью, которая включает даже возможность работы с лазерными дисками со специальным покрытием для струйной печати и прямую печать по интерфейсу PictBridge, почетный знак **«Выбор редакции: лучшее качество»** получает **Canon PIXMA iP4200**.

Для того чтобы определить модель, которая обладала бы оптимальным сочетанием производительности, оснащенности, качества, экономичности и цены, пришлось потратить заметно больше времени. И все же после вычисления комплексного балла лидер определился довольно четко: его отрыв от ближайшего преследователя был непреодолим. В результате почетным знаком **«Выбор редакции: лучшая покупка»** награждается **Canon PIXMA iP1600**. Особенно впечатляет то, что обладая розничной стоимостью всего на $5 выше, чем самый недорогой из участников, по характеристикам производительности и качества работы он во всех тестах оставался в тройке лидеров.

Продукты предоставлены компаниями

Canon	Представительство Canon в Украине	(044) 490-2595
Epson	Представительство Epson в Украине	(044) 492-9705
HP	Представительство HP в Украине	(044) 490-6120
Lexmark	Представительство Lexmark в Украине	(044) 494-2557

ДОМАШНИЙ ПК

ПОДПИСКА 2007!



Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2007 год, вы можете стать обладателем одного из этих замечательных устройств.

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до 15 декабря 2006 г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и до 25 декабря пришлет оригинал подписного абонемента по адресу «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, г. Киев, 03110.

Желательно оставить у себя ксерокопию абонемента. В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу: (044) 270-28-49, 270-38-91 или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ:
без DVD – 23679
с DVD – 22615

Подведение итогов акции состоится в январе 2007 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», № 2, 2007

Не забудьте указать свои имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон.

Желаем удачи!

www.microlab.ua

microlab

feel different

Выбираем GeForce 7600 GT:

часть II

Роман Оберемко

Не так давно («ДПК», № 7, 2006) мы провели тестирование первой партии видеокарт на базе GeForce 7600 GT, и за прошедшие два месяца количество предложений таких акселераторов заметно возросло. Вторая часть испытаний может оказаться намного интереснее, поскольку лишь одна модель основана на референсном дизайне NVIDIA. С другой стороны, рекордсменов, встретившихся нам в прошлый раз, мы, к сожалению, не увидим.

Напомним о характеристиках видеоадаптеров, построенных на базе чипа GeForce 7600 GT. Стандартная частота ядра составляет 560 MHz, память объемом 256 MB обычно работает на 1400 MHz и имеет шину разрядностью 128 бит.

Тестирование производилось с использованием пакета 3DMark05. Разгонный потенциал определялся с помощью утилиты RivaTuner, при этом граничные значения достигались постепенным повышением частоты с шагом в 5 MHz до тех пор, пока система сохраняла стабильность при двукратном прохождении тестов в 3DMark05 без артефактов в изображении. Для сравнения мы использовали наиболее талантливого участника прошлого тестирования – eVGA e-GeForce 7600 GT CO Superclocked.



Фото Руслана Двойничкова

ASUS
EN7600GT Silent

Цена – $214

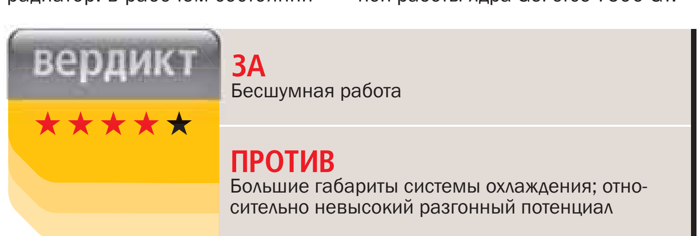
Частота (ядро/память)
560/1400 MHz

Возможный разгон
615/1580 MHz



Данная модель построена на печатной плате собственного дизайна. Кроме того, она оснащена оригинальной пассивной системой охлаждения Silentcool 2, основанной на тепловых трубках. Такой видеоадаптер однозначно придется по вкусу любителям тишины, не увлекающимся разгоном, поскольку температурные режимы достаточно высокие. Некоторое неудобство вызывает выносной радиатор: в рабочем состоянии он должен быть повернут на 90° от оси видеокарты, что при использовании массивного процессорного кулера очень проблематично.

Разгонный потенциал у карты невысокий, всего до 615 MHz по ядру, но и это весьма неплохо для устройства, снабженного пассивной системой охлаждения. В таком режиме температура чипа достигала 84° под нагрузкой, что, пожалуй, слишком для нормальной работы ядра GeForce 7600 GT.



вердикт ★★★★★

ЗА
Бесшумная работа

ПРОТИВ
Большие габариты системы охлаждения; относительно невысокий разгонный потенциал

Biostar
VP7603GT21



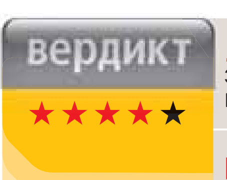
Цена – $211

Частота (ядро/память)
580/1450 MHz

Возможный разгон
620/1540 MHz

Единственная в нашем тестировании видеокарта, построенная в строгом соответствии с референсным дизайном. Недостатком ее конструкции, который обнаруживается сразу же после включения, является шумность системы охлаждения. Впрочем, этого можно избежать, уменьшив скорость вращения вентилятора с помощью сторонних программ, к примеру RivaTuner. Кроме того, благодаря высокоскоростному кулеру Biostar VP7603GT21 демонстрирует самые низкие температурные показатели – в штатном режиме под нагрузкой – не более 62° и не более 67° – после разгона.

Стоит заметить, что при покупке необходимо обратить внимание на артикул устройства, поскольку существует видеокарта с номером VP7602GT21 (разница в шестом символе – двойка вместо тройки), которая оснащается медленной памятью типа DDR2.



ЗА
Эффективная система охлаждения; заводской разгон

ПРОТИВ
Высокий уровень шума

Forsa
7600 GT

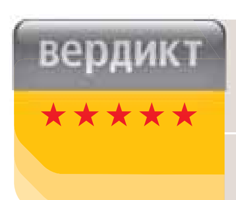


Цена – $186

Частота (ядро/память)
560/1400 MHz

Возможный разгон
640/1590 MHz

В нашем тестировании это «темная лошадка». Трудно было ожидать от бюджетного решения выдающихся достижений как в плане разгона, так и в отношении шумности, но оказалось, мы заблуждались. Видеокарта оснащена дополнительным разъемом питания, не обязательным для продуктов на базе 7600 GT. Однако такое решение было необходимым, поскольку напряжение на чипе повышено на 0,1 В, а это позволило достичь частоты графического процессора в 640 MHz, что весьма и весьма неплохо. Разгон памяти тоже оказался высокий – 1590 MHz, то есть практически предельный показатель для модулей памяти со временем выборки 1,4 нс, без повышения вольтажа. Приятно порадовал и низкий уровень шума, поскольку используется низкоскоростной вентилятор с большим углом атаки. Так что благодаря отличным характеристикам и доступной цене видеоадаптер заслуживает знака «**Лучшая покупка**».



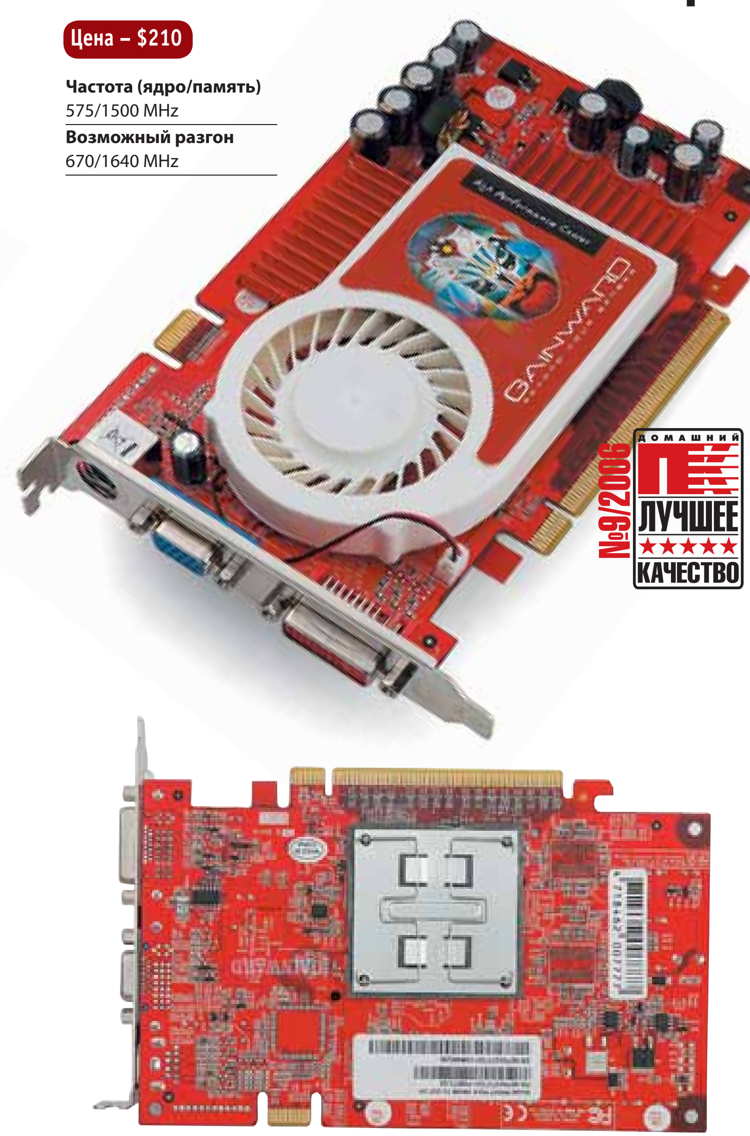
ЗА
Прекрасный разгонный потенциал; доступная цена; низкий уровень шума

ПРОТИВ
Не обнаружено

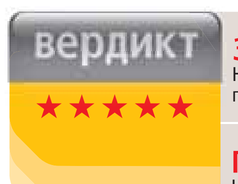
Gainward
Bliss 7600 GT Golden Sample

Цена – $210

Частота (ядро/память)
575/1500 MHz
Возможный разгон
670/1640 MHz



Видеокарты от Gainward серии Golden Sample давно любимы многими оверклокерами за прекрасные способности к разгону и эффективную систему охлаждения. Вот и в этот раз мы получили самые высокие результаты именно на такой плате. Радиатор изготовлен из алюминия и прикрывает не только графический чип, но и модули памяти. Вентилятор имеет очень низкий уровень шума: он практически неслышен на общем фоне системы. Но тихоходность в данном случае не помеха разгону: достигнутая нами частота графического чипа составила 670 MHz, не дотянув до результатов лидера прошлого теста eVGA буквально несколько мегагерц. Установленная на плате память со временем выборки 1,2 нс позволила покорить частоту в 1640 MHz, что стало своеобразным рекордом. Данная видеокарта заслуживает знака «**Лучшее качество**».



ЗА
Низкий уровень шума; прекрасный разгонный потенциал

ПРОТИВ
Не обнаружено

Inno3D
7600 GT

Цена – $195

Частота (ядро/память)
560/1400 MHz

Возможный разгон
575/1540 MHz





Видеокарта от Inno3D поначалу не впечатлила, ведь небольших размеров радиатор из алюминия вряд ли способен эффективно охладить ядро GeForce 7600 GT. Наши сомнения, к сожалению, подтвердились – прирост частоты графического чипа составил всего 15 MHz, что и разгоном-то считать трудно. Об этом свидетельствуют результаты в 3DMark05 – 6125 баллов, самый низкий показатель после разгона в нашем тестировании. Правда, уровень шума от маленького вентилятора минимальный, но это, естественно, сказалось на температурном режиме, который является наиболее высоким среди всех участников, – 81° под нагрузкой в штатном режиме и 94 – после разгона, что практически на пределе возможностей чипа. Поэтому данное устройство заинтересует разве что покупателя, собирающего бесшумный ПК и по какой-то причине не способного приобрести ASUS EN7600GT Silent или другую модель с пассивным охлаждением.

вердикт ★★★★★

ЗА
Низкий уровень шума

ПРОТИВ
Скромный разгонный потенциал; сильный нагрев

MSI
NX7600GT T2D256EZ

Цена – $209

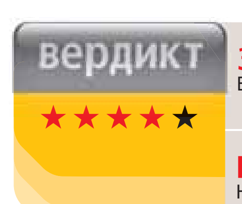
Частота (ядро/память)
560/1400 MHz

Возможный разгон
585/1520 MHz



Еще один участник нашего тестирования с пассивной системой охлаждения – видеокарта от MSI, которая, ко всему прочему, построена на печатной плате собственной разработки. К сожалению, СО сконструирована не настолько хорошо, как у модели-конкурента от ASUS. В частности, между модулями памяти и радиатором нет термопрокладок, что создает эффект «теплового мешка», благодаря чему максимальная частота составила 1520 MHz. Сам радиатор, включающий две части, объединенные тепловыми трубками, не очень эффективен, и достигнутый прирост имел 25 MHz по чипу, т. е. результирующая частота – 585 MHz. Это немного разочаровывает, хотя энтузиастов разгона вряд ли заинтересует видеоадаптер с пассивной системой охлаждения. Больше всего данная видеокарта подойдет тем пользователям, кому необходимы высокая производительность на номинальных частотах и отсутствие шума от системы охлаждения.

вердикт



ЗА
Бесшумная система охлаждения

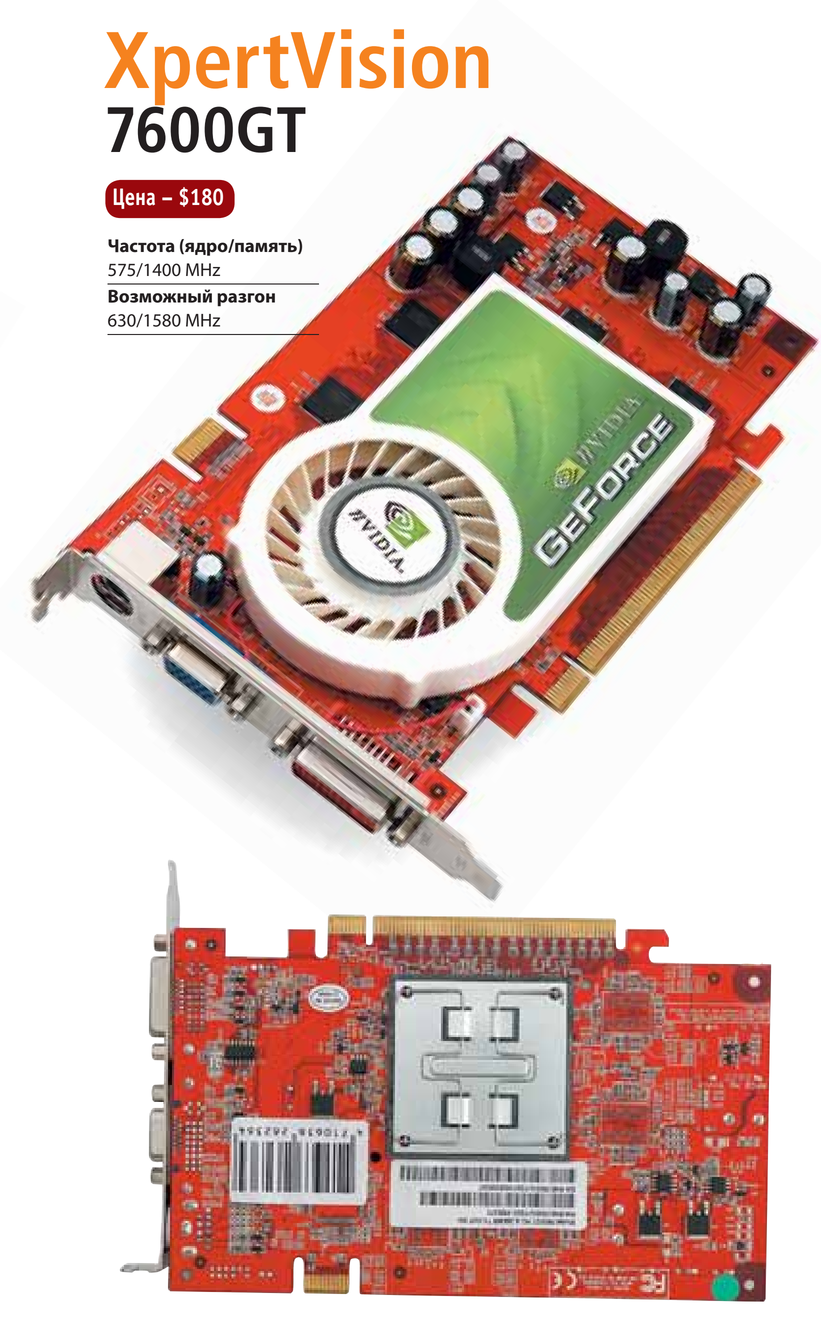
ПРОТИВ
Низкий уровень разгона

XpertVision 7600GT

Цена – $180

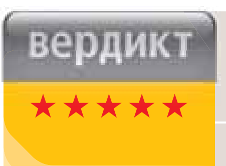
Частота (ядро/память)
575/1400 MHz

Возможный разгон
630/1580 MHz



Под маркой XpertVision свою продукцию поставляет известный производитель видеокарт – компания Palit. Обращает на себя внимание текстолит красного цвета; массивный радиатор выполнен из алюминия и покрывает модули памяти. Тихоходный кулер не слышен на фоне общего шума системы, что порадует многих. Но у такого решения есть и свои недостатки – устройство 7600GT имеет практически самый горячий нрав по сравнению со всеми участниками, уступая разве что Inno3D.

Заводской разгон ядра видеокарты небольшой – до 575 MHz, и хотя мы надеялись на лучшие результаты, при превышении границы в 630 MHz в изображении появлялись артефакты, и картинка начинала время от времени «замерзать», что свидетельствовало о перегреве. Уровень разгона памяти оказался типичным – 1580 MHz. Это прогнозируемый результат для DDR3-модулей со временем доступа 1,4 нс.



ЗА
Нешумная; заводской разгон; привлекательная цена

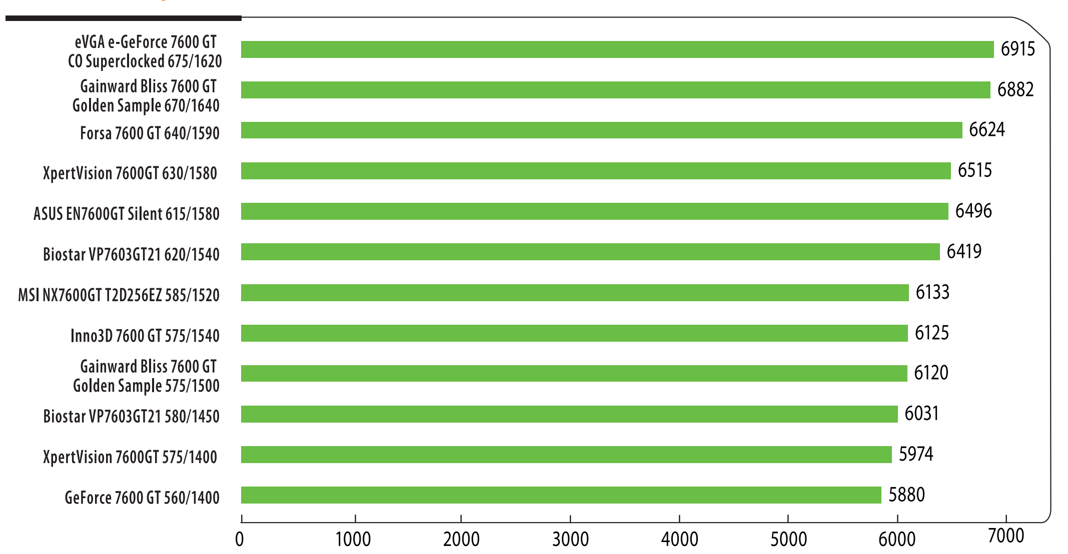
ПРОТИВ
Не самая эффективная система охлаждения

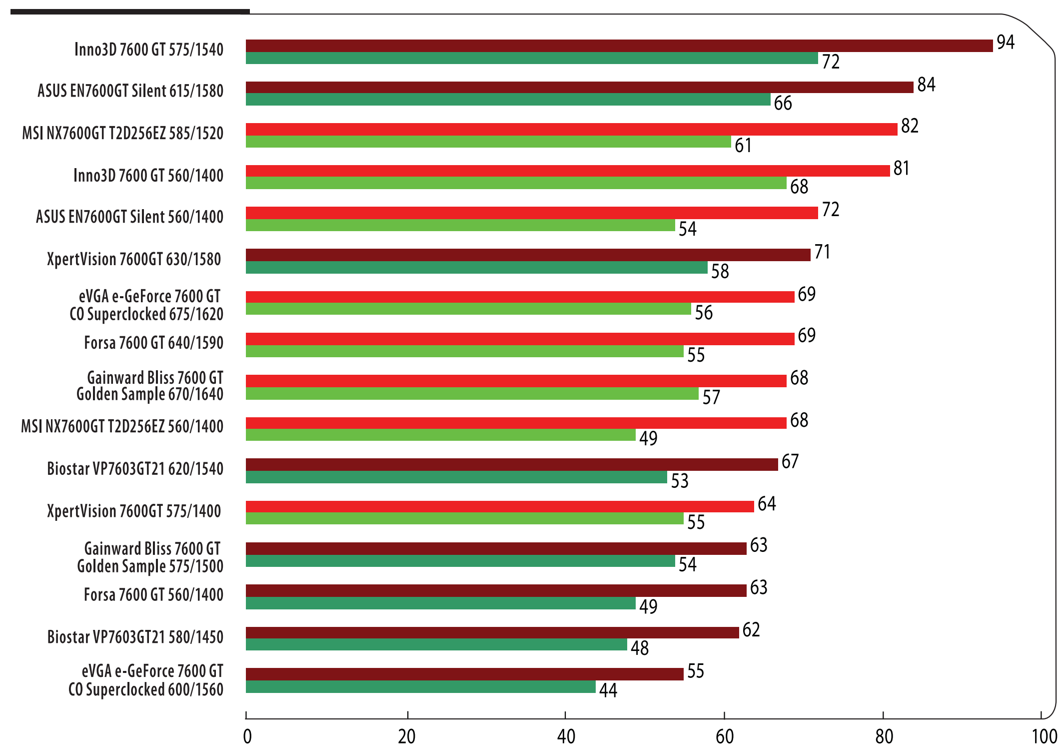
Итоги

Таким образом, второй этап тестирования оказался более интригующим, нежели первый. Как уже отмечалось, только одна видеокарта из всех участников построена на референсном дизайне, остальные же основаны на собственном, специально разработанном инженерами компаний. То же относится и к системам охлаждения, очень сильно отличающимся друг от друга на разных устройствах. До самого конца тестирования так и не было понятно, кто же из семи участников завоюет «Выбор редакции», и результаты оказались неожиданными. Знак **«Выбор редакции: лучшая покупка»** заслужила Forsa 7600 GT благодаря низкой цене, хорошему разгонному потенциалу и небольшому вольтмоду графического чипа, а практически бесшумный кулер стал очень приятным дополнением к такому продукту.

Знак **«Выбор редакции: лучшее качество»** получила Gainward Bliss 7600 GT Golden Sample за высочайший разгонный потенциал, прекрасную систему охлаждения и высокоскоростную память. К сожалению, видеокарта так и не смогла достичь показателей победителя прошлого теста eVGA e-GeForce 7600 GT CO Superclocked – ей не хватило буквально нескольких мегагерц.

В первой части тестирования мы только прогнозировали то, что видеоплаты, основанные на базе чипа GeForce 7600 GT, станут настоящим хитом продаж, повторив успех GeForce 6600 GT. Сегодня уже можно говорить об этом с уверенностью. Ко всему прочему владельцы материнских плат с поддержкой режима SLI со временем (по мере снижения цен) способны очень недорого и эффективно произвести модернизацию своей игровой системы.





Конфигурация тестовой системы

Процессор	AMD Athlon 64 3200+ Socket 939 @ 2400 MHz
Материнская плата	EPoX 9NPA+ SLI
Память	2×512 Samsung PC3200, 2,5-3-3-6-1T
Жесткий диск	Western Digital WD1600JD 160 GB
Операционная система	Windows XP Professional SP2
Драйвер GeForce	Forceware 91.33 WHQL International
Драйвер nForce	6.86 WHQL International

Продукты предоставлены компаниями

ASUS	MDM	(044) 464-5555
EPoX	Nebesa	(044) 537-2371
eVGA	Nebesa	(044) 537-2371
Biostar	Compass	(044) 531-9730
XpertVision	ASBIS	(044) 455-4411
MSI	MTI	www.mti.ua
Inno3D	MTI	www.mti.ua
Forsa	E-Buy	ebuy.com.ua
Gainward	Roma	(061) 224-0264



СРАВНИ ЦЕНЫ, НАЙДИ ТО, ЧТО ХОЧЕШЬ

IT & Consumer electronics

Ukrainian premium buyers guide

Найти

Point A

Point B

Point C



Оружие с оптическим прицелом

Компьютерные игры, особенно сетевые, требуют предельной скорости и точности наведения на цель. Поэтому выбор реального «оружия» – мыши – во многом определяет судьбу игрока в виртуальном мире. Быстродействием оптики сейчас никого не удивишь: даже у недорогих моделей встречаются лазерные системы с разрешающей способностью до 2500 dpi. Не являются чем-то необычным и кнопки, позволяющие менять настройки без помощи драйверов. Теперь при выборе манипулятора решающим фактором становится комфорт игрока, ведь насколько хорошо «оружие» лежит в руке, настолько легко будет с ним «в бою». Мы сделали фотографии манипуляторов в натуральную величину, чтобы читатели могли хоть как-то примерить их. С этой же целью мы взвесили устройства и измерили длину кабелей. Конечно же, лучше самому попробовать мышь в действии, но 15 моделей в магазине не протестируешь. Эту работу мы взяли на себя и теперь с удовольствием поделимся нашими впечатлениями с игроками.



Продукты предоставлены компаниями		
A4 Tech	«Эксим-Стандарт»	www.a4tech.ua
iOne	ERC	www.erc.ua
Logitech	Compass	www.compass.ua
	DataLux	www.datalux.ua
Microsoft	Eletek	www.eletek.com.ua
Raptor-Gaming	Eletek	www.eletek.com.ua
Razer		
SWEEX	«Агатис»	www.agatis.biz

фото Руслана Двойничкова

A4 Tech
X-710
★★★★★

Масштаб 1:1





Оптическая система	светодиодная, 5,8 Мп/с, 6500 fps
Разрешение	1000/800/600/400 dpi
Количество кнопок	5
Интерфейс	USB, PS/2
Длина шнура	180 см
Масса	118 г

При своей довольно скромной цене данная модель выглядит солидно. К ее серебристому покрытию приятно прикасаться, по бокам в местах обхвата нанесена шероховатая текстура. Светодиод в механизме колесика сделан ярким, так что сквозь полупрозрачную резину пробивается тусклое свечение. Его цвет меняется в зависимости от выбранного с помощью соответствующей кнопки значения чувствительности. Единственный недостаток – ощущение тяжести, которое возникает по причине того, что баланс смещен в заднюю часть. Тем не менее отрывается мышь легко, хотя приземляется с небольшим перекосом. Кнопки удобные, ход и нажатие колесика отличные. Игроки оценят очень тонкий и легкий кабель. В итоге A4 Tech X-710 – прекрасный продукт за свои деньги.

A4 Tech
X-750F
★★★★★

Масштаб 1:1

Домашний ПК №9/2006 Лучшая покупка

Цена – $28



Оптическая система	лазерная, 6,4 Мп/с, 7080 fps
Разрешение	2500/2000/1600/1200/800/600 dpi
Количество кнопок	6
Интерфейс	USB, PS/2
Длина шнура	180 см
Масса	104 г

Держать X-750F гораздо удобнее, чем X-710, да и чувства тяжести не возникает. Корпус имеет глянцевую поверхность, но из рук мышь не выскальзывает: для большого пальца сделан резиновый захват, а безымянный идеально ложится вдоль правой боковины, так что манипулятор без труда отрывается от стола. Специальная кнопка, позволяющая осуществить двойной клик, – конечно, свежее решение, но для опытных игроков важнее будет то, что она по крайней мере не мешает. Длинный, тонкий и гибкий шнур не создает помех, колесико легко нажимается (как и другие клавиши), но его ход может показаться чуть туговатым. При переключении чувствительности на 2500 и 2000 dpi подсветка колесика мигает двумя цветами, что отвлекает. Тем не менее с учетом цены, эргономики и технических характеристик это, несомненно, лучшая покупка.

iOne
Lynx Q22

★★★★★

Масштаб 1:1



Цена – $16



Оптическая система
лазерная, 5,8 Мп/с, 6400 fps

Разрешение
1600/800/400 dpi

Количество кнопок
7

Интерфейс USB (500 Hz), PS/2

Длина шнура 155 см

Масса 80 г

Столь необычная форма подойдет не всем. Как минимум рука должна быть крупной, чтобы мышь можно было удерживать пальцами. Она очень легкая, и это несомненный плюс, однако кнопки нажимаются с чуть большим усилием, чем хотелось бы прилагать. Опять же, кнопок достаточно много – как у серьезных игровых моделей. Да и новейшая лазерная оптическая система при такой стоимости выглядит заманчиво для начинающих геймеров. Но более требовательные игроки отметят, что кабель коротковат, к тому же он достаточно толстый и жесткий. Ход колесика легкий, фиксация ощутима, но его нажатие (как и в случае с другими кнопками) – не из самых легких упражнений. Учитывая стоимость и технологическую продвинутость, зачислим Lynx Q22 в возможные кандидаты на покупку с оговоркой «на любителя».

Logitech G1 Optical Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1





Оптическая система	светодиодная, 5,8 Мп/с
Разрешение	800 dpi
Количество кнопок	4
Интерфейс	USB (12 бит, 125 Hz), PS/2
Длина шнура	185 см
Масса	80 г

Одна из лучших мышей прошлого Logitech MX300 возвращается. Только теперь – в новой одежке и с улучшенной оптической системой (версии MX510). Да, и без утяжелителя, который раньше приходилось удалять вручную. Глянцевая поверхность кому-то придется по вкусу, но не тем, кто помнит корпус MX300. Ножки также более грубые в сравнении с тефлоновыми. Масса, конечно же, близка к идеалу, но хорошо бы к этому еще шнур потоньше и полегче, чтобы не мешал передвижениям. Ход колесика приятный, а вот нажатие слишком глубокое. Остальные кнопки кликают легко. В общем мышь понравится тем, кто воспитан на классике Logitech. Однако цена свыше $40 отпугнет новое поколение игроков, которые за эти деньги предпочтут подыскать лазерную модель.

Logitech G3 Laser Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1





Оптическая система	лазерная, 6,4 Мп/с
Разрешение	1600/800 dpi (до 2000 dpi с драйверами)
Количество кнопок	5
Интерфейс	USB (16 бит, до 500 Hz)
Длина шнура	200 см
Масса	92 г

Разработчики Logitech попытались еще на один уровень поднять модель G1 (бывшую MX300) и, на наш взгляд, перестарались. Масса выросла ощутимо, недаром производитель стыдливо умалчивает о ней. Чуть шершавая поверхность – это хорошо, но G1 и так не выскальзывает из рук. Боковые кнопки – это замечательно, но они постоянно ощущаются при обхвате, а правая кнопка может быть непроизвольно нажата при изменении хватки. Шнур толстый и жесткий, что делает манипулятор еще более неповоротливым и тяжеловесным. В технологическом плане здесь все в порядке: предусмотрен переключатель режимов 800/1600 dpi, а с драйверами доступно и 2000 dpi. Кроме того, скользит мышь лучше, чем G1, да и кабель длиннее, но играть ею все же не так комфортно.

Logitech
G5 Laser Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1





Оптическая система
лазерная, 6,4 Мп/с

Разрешение
2000/800/400 dpi

Количество кнопок
8 (качающееся колесико)

Интерфейс USB (12 бит, до 500 Hz)

Длина шнура 200 см

Масса 114 г (без утяжелителей)

Эргономичная форма G5 удобна для повседневной работы и для игры в 3D-шутеры. Но в ситуациях, где необходимо резко и часто перемещаться по карте (например, в стратегиях), лучше иметь под рукой что-то более легкое и миниатюрное, удерживаемое кончиками пальцев. Профессиональные игроки оценят набор утяжелителей, предназначенных для балансировки (ведь кисть и хватка имеют индивидуальные особенности). Тонкий шнур в текстильной оплетке не самый легкий, но выглядит очень солидно, как и все в этом продукте. Кнопок не просто много – они действительно удобные, а значит, полезные. Эксклюзивный дизайн, конструкция и высокие технологии позволяют G5 оставаться лучшей среди моделей с эргономичной формой.

Logitech G7 Laser Cordless Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1



Цена – $95



Оптическая система
лазерная, 6,4 Мп/с

Разрешение 2000/800/400 dpi

Количество кнопок
8 (качающееся колесико)

Интерфейс
2,4 GHz радио, USB (16 бит, до 500 Hz)

Аккумуляторы
Li-Ion (запасной в комплекте)

Масса 134 г (с аккумулятором)

Некоторые производители утверждают, что кабельное соединение быстрее беспроводного. Нет оснований этому не верить – сигналу приходится претерпевать различные преобразования для радиосвязи, но вряд ли игрок ощутит какие-то задержки, вызванные этим. Во всяком случае, когда речь идет о 2,4-гигагерцевом радиоканале с USB-подключением на 500 Hz/16 бит. Литий-ионные аккумуляторы G7 сменяются на ходу (второй отправляется в базу на подзарядку). Таким образом, среди беспроводных мышей Logitech G7 – единственная, которая обладает всем необходимым для интенсивных баталий, а главное – ее масса не слишком обременительна.

Logitech MX518 Gaming-Grade Optical Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1



Цена – $55



Оптическая система
светодиодная, 5,8 Мп/с, 6500 fps

Разрешение
1600/800/400 dpi

Количество кнопок
8

Интерфейс USB (16 бит, 125 Hz)

Длина шнура 185 см

Масса 106 г

Продукт для тех, кто покупает по принципу «имидж – ничто», или «зачем платить больше?» Взяв в руки MX518, начинаешь сомневаться: а стоит ли переплачивать за G5? Дизайн по-своему эффектный (в стиле «лунная поверхность»), мышь в руке лежит как влитая, да и по ощущениям она более легкая, чем G5. Конечно, здесь не лазерная оптическая система, нет поддержки 500 Hz на USB, нет грузиков для балансировки, кабель обычный (хорошо хоть не жесткий)... Но ведь и цена долларов на 20 ниже, а комфорт субъективно тот же. Как и в случае с другими эргономичными мышами, это не оптимальный вариант для стратегий, но в 3D-шутерах и повседневной работе MX518 показывает себя с наилучшей стороны.

Microsoft
IntelliMouse Explorer 4.0

★★★★★

Масштаб 1:1



Цена – $28



Оптическая система
светодиодная, 6000 fps

Разрешение
400 dpi

Количество кнопок
7 (качающееся колесико)

Интерфейс USB, PS/2

Длина шнура 185 см

Масса 96 г

В комплекте со стеклянным ковриком ICEMAT мышь с нанесенным логотипом Counter-Strike стоит $95, но обычную IntelliMouse Explorer 4.0 в OEM-поставке можно приобрести примерно за $28. Когда-то она была недорогой альтернативой игровым моделям Logitech, однако времена меняются, и теперь за эти деньги доступен отличный лазерный манипулятор. Тем не менее IntelliMouse Explorer 4.0 очень хороша в повседневной работе, да и в руке лежит неплохо, так что позволит иногда отвлечься на 3D-шутеры. Для стратегий она не подойдет: удерживать ее можно только всей рукой, поэтому частые и резкие движения противопоказаны.

Microsoft
Laser Mouse 6000

★★★★★

Масштаб 1:1





Оптическая система
лазерная, 6000 fps
Разрешение 800 dpi
Количество кнопок
5
Интерфейс
USB
Длина шнура
180 см
Масса 98 г

Мышь небольшая, но слишком тяжелая, чтобы удерживать ее пальцами. К тому же баланс смещен в заднюю часть. Впрочем, если обхватить манипулятор всей кистью, форма покажется весьма удобной. Даже дополнительные кнопки не мешают и в то же время при необходимости легко нажимаются, а кабель – тонкий и легкий.

Конечно, здесь нет «переключателя скоростей», да и разрешение 800 dpi далеко от рекордных показателей конкурентов, но дизайн и качество исполнения – на высоте. Мышь можно приобрести в фирменном комплекте Steelpad вместе с тканевым ковриком за $60, но можно обойтись и OEM-версией Laser Mouse 6000, которая доступна повсеместно.

Raptor-Gaming
M1 IRON Limited Edition

★★★★★

Масштаб 1:1





Оптическая система
лазерная, 5,5 Мп/с, 6200 fps
Разрешение
1600 dpi
Количество кнопок
3
Интерфейс USB
Длина шнура 250 см
Масса 62 г

Наконец-то кому-то пришла в голову мысль сделать по-настоящему маленькую и легкую игровую мышь. Всего с тремя кнопками. С тонким, гибким и очень длинным кабелем. К тому же еще и с «лунным» покрытием а-ля Logitech MX518. Наличие сумочки для транспортировки позволит избежать царапанья ножек и добавит имиджа владельцу. Да и металлический бокс, в котором поставляется мышь, намекает на профессиональный статус устройства. Чего немного не хватает M1, так это правильного баланса: удерживая мышь пальцами, не всегда удается ее приземлить на все четыре ножки одновременно. Но к этому можно приспособиться, подобрав оптимальную хватку, и тогда резкие и точные движения можно будет осуществлять минимальными усилиями.

Razer
Copperhead

★★★★★

Масштаб 1:1





Оптическая система	лазерная, 7080 fps
Разрешение	2000 dpi
Количество кнопок	7
Интерфейс	USB (16 бит, 1000 Hz)
Длина шнура	200 см
Масса	110 г

Это единственная игровая мышь с собственной памятью: 32 KB позволяют сохранять пользовательские настройки в самом устройстве и выбирать один из пяти запрограммированных профилей без помощи драйверов (переключателем на днище). Программируются все 7 кнопок, и, в частности, правые дополнительные можно назначить для регулировки dpi, чувствительности или частоты опроса.

Razer Copperhead получает пять баллов за технологическое совершенство и безукоризненное с точки зрения профессиональных игроков исполнение. Но ее форма потребует привыкания, а реализация всех возможностей – любви к программированию.

Razer Diamondback

★★★★★

Масштаб 1:1



Цена – $58



Оптическая система	светодиодная, 5,8 Мп/с, 6400 fps
Разрешение	1600 dpi
Количество кнопок	7
Интерфейс	USB (16 бит)
Длина шнура	200 см
Масса	90 г

Эргономика Diamondback принесена в жертву идее максимальной скорости и точности наведения: если привыкнуть к ней, в какой-то момент начнет складываться ощущение, что целишься кончиком указательного пальца. Но есть у такой формы и недостатки: перемещать прицел по вертикали не очень легко, поскольку пальцы оказываются в выпрямленном состоянии и приходится двигать мышь всей рукой. Вообще говоря, когда расположение каждой фаланги рассчитано по миллиметрам, необходимо приучать себя держать Razer Diamondback именно так, как это предусмотрели разработчики, в то время как лучшие из конкурентов предоставляют игроку больше свободы.

Razer Krait

★★★★★

Масштаб 1:1



Цена – $45



Оптическая система	светодиодная, 5,8 Мп/с, 6400 fps
Разрешение	1600 dpi
Количество кнопок	3
Интерфейс	USB (16 бит)
Длина шнура	212 см
Масса	68 г

Форма Razer Krait попроще, чем у Diamondback и Copperhead, так что к ней не нужно приспосабливаться. Конечно, и внешний вид (читай – имидж), а также технологическая продвинутость не столь впечатляющие. Зато со своей непосредственной задачей – позиционировать курсор или прицел – она справляется отлично, причем в чем-то даже более успешно, чем старшие модели. Krait удобно держать как всей рукой, так и пальцами, а значит, не будет трудностей ни в вертикальном позиционировании, ни в выборе игровых жанров. Ей присуща легкость – как в отношении массы, так и по ощущениям при использовании, что придется по душе тем, кто привык за игрой отдыхать, а не соревноваться.

SWEEX
MI018 Laser Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1



Цена – $18



Оптическая система	лазерная
Разрешение	800 dpi
Количество кнопок	6
Интерфейс	USB, PS/2
Длина шнура	145 см
Масса	100 г

Мышь для тех, «кому за $20», причем весьма неплохая. Необычная форма на практике оказалась довольно удобной – не последнюю роль в этом сыграл резиновый захват для большого пальца. Рука на ней лежит свободно, манипулятор отрывается от коврика легко и неплохо приземляется. Вызывает дискомфорт толстый и короткий шнур, а вот ножки скользят хорошо и сделаны добротно. Вообще дизайн и качество исполнения достойны похвалы, а лазерная оптическая система за такие деньги приятно удивляет. Если бы еще «коробку передач» да более высокую разрешающую способность, у нее не было бы конкурентов в этой ценовой категории. Но и без того при такой стоимости SWEEX MI018 заслуживает пять баллов.



Фото Руслана Двойничкова

ПК месяца Live!

Максим Потапов, Роман Оберемко

Раз в квартал мы собираем реальные системы, проверяя на практике справедливость и полезность собственных рекомендаций из ежемесячной рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки». Этот выпуск «ПК месяца Live!» трудно назвать итоговым: он вышел в переходный период, когда и технологии, и индустрия переживают серьезные изменения. Соответственно, и мы подошли к поиску оптимальных решений не только с позиций сегодняшнего дня, но и постарались заглянуть в завтра.

Новое поколение процессоров Intel заставляет отказаться от стереотипов, которые мы приобрели за последние два-три года. А объединение AMD и ATI Technologies и вовсе вносит сумятицу в наши умы, не давая мыслить простыми категориями «цена и производительность» при подборе конфигураций. По всей видимости, к следующему выпуску «ПК месяца Live!» ситуация на процессорных и графических фронтах прояснится, и мы сможем строить уже не «переходные» системы, а «ДПК на века». К тому времени перспективы модернизации той или иной платформы будут вырисовываться более четко, что так важно при принятии решения о вложении значительных средств в мощную игровую систему.

В этом отношении больше всего повезло покупателям бюджетных систем: им не нужно терзаться сомнениями «Intel или AMD?» либо «NVIDIA или ATI?» Те «Бюджетные ДПК», которые мы собрали сейчас, обладают отличным соотношением цены и быстродействия, и их модернизация не разорит покупателя – потребуется только видеокарту заменить, память нарастить да процессор разогнать. Таким образом, сейчас лучше всего «играть по минимуму»: большой куш не сорвешь, но и деньги зря не потратишь. Впрочем, ничто не остановит тех, кто готов платить «двойную ставку» за двойной уровень производительности, и в этом плане новые процессоры и чипсеты Intel сейчас вне конкуренции.



«Бюджетный ДПК»



«Оптимальный ДПК»



«Прогрессивный ДПК»

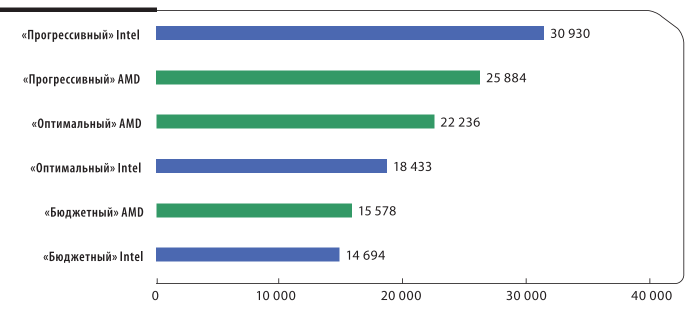


«Бюджетный ДПК»

Этот раз бюджетная система получилась одной из самых интересных, причем оба ее варианта – как на базе Intel, так и AMD. Celeron D 352 – младшая 65-нанометровая модель с 512-килобайтовым кэшем, позволяющая без особых усилий достичь 4 GHz и выше с помощью оверклокинга. Athlon 64 3000+ не отстает в плане производительности и разгонного потенциала. Говоря о платформах, если у материнской платы ASUS P5LD2 SE есть преимущество в поддержке двухъядерных Core 2 Duo, то Foxconn NF4SK8AA-8KRS позволит установить вторую видеокарту в режиме SLI. Но даже если не касаться перспектив модернизации, обе конфигурации и в нынешнем виде обладают большим потенциалом, учитывая их стоимость. В частности, в неигровых приложениях система на базе Intel догоняет гораздо более дорогой «Оптимальный ДПК» на основе AMD. Конечно, здесь как воздуха не хватает видеокарты помощнее, но потратить еще $100 – непозволительная роскошь. Мы и так превысили бюджет, взяв чуть более дорогой монитор с DVI-входом и попробовав установить 1 GB памяти в одном из вариантов. Собственно, если не говорить об играх, только 512 MB памяти, 17-дюймовый монитор и DVD/CD-RW комбопривод свидетельствуют о принадлежности системы к «экономклассу». Во всем остальном она сильно напоминает ПК среднего уровня полугодичной давности, да и внешний вид у нее респектабельный. Заметим напоследок, что когда идет массированная реклама «бюджетных» систем, которые вдвое дешевле наших, нужно быть внимательным: как правило, в цену не включен монитор, а сам ПК малопригоден для игр.



3DMark2001 SE, баллы



Смета «Бюджетного ДПК», $

Процессор Intel Celeron D 352	87	Novo Star Computers, (044) 494-3930
Процессор AMD Athlon 64 3000+	85	Novo Star Computers, (044) 494-3930
Материнская плата ASUS P5LD2 SE	95	MTI, www.mti.ua
Материнская плата WinFast NF4SK8AA-8KRS	85	Compass, (044) 531-9730
Память Patriot 2×512 MB DDR2-533	100	Novo Star Computers, (044) 494-3930
Память Samsung 2×256 MB DDR400	52	Nebesa, www.nebesa.com
Видеокарта MSI NX7300GT	94	MTI, www.mti.ua
Жесткий диск Samsung SP2004C	85	Samsung Electronics, www.samsung.ua
LCD-монитор 17" Belinea 10 17 27	237	«Рома», www.roma.ua
Привод DVD/CD-RW Samsung SH-M522	25	Samsung Electronics, www.samsung.ua
Корпус Frontier Luster LU09A 350 Вт	50	IT-Link, www.it-link.com.ua
Клавиатура iOne Scorpius-P21	12	ERC, www.erc.ua
Мышь SWEEX MI018 Laser Mouse	18	«Агатис», www.agatis.biz
Акустика Edifier R133T	24	«ЭЛСИ-А», www.elsi.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	$827	
Сумма для ПК на платформе AMD	$767	

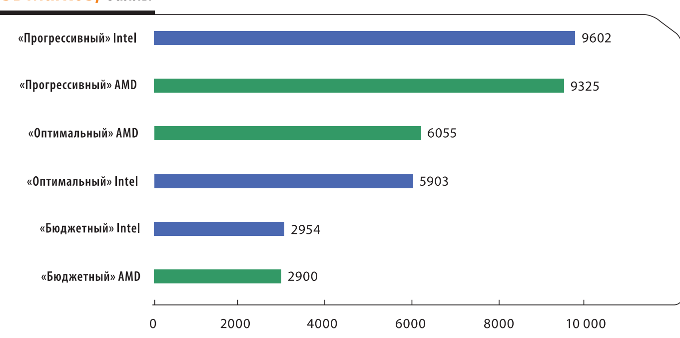


«Оптимальный ДПК»

В данном случае мы практически полностью уложились в бюджет, так что конфигурации получились по-настоящему оптимальными. Изрядно подешевевшие процессоры позволяют не экономить на других компонентах, поэтому мы не отказали себе в удовольствии взять 19-дюймовый монитор с DVI-интерфейсом, обладающий быстрой MVA-матрицей с хорошими углами обзора. Да и лазерную мышь мы приобрели в недешевой комплектации SteelPad. В остальном нашли хорошие компоненты за те деньги, на которые изначально рассчитывали. Например, 300-гигабайтовый винчестер теперь предлагается всего за $110, а 5.1-канальная акустика до $90 станет удачным дополнением к 19-дюймовому монитору. Интересно, что материнская плата на чипсете Intel не только поддерживает процессоры Core 2 Duo, но и позволяет установить вторую видеокарту ATI. Вот только жаль, что у GeForce 7600 GT пока нет конкурентов от канадского производителя в своей ценовой категории. В то же время материнская плата для системы на базе AMD – мастер оверклокинга и тоже обладает поддержкой двух видеокарт NVIDIA в режиме SLI. И от двухъядерного Pentium D, и от одноядерного Athlon 64 3500+ энтузиасты способны добиться гораздо большей производительности, чем сможет поддержать GeForce 7600 GT (об этом говорят результаты в 3DMark05), так что перспектива модернизации с помощью второй видеокарты не будет лишней. Благодаря двухъядерности платформа Intel убедительно лидирует в неигровых приложениях, и в целом она выглядит более привлекательно. Хотя бы потому, что на нее можно будет установить процессоры с ядром Conroe – гораздо более эффективные, чем любой чип под Socket 939.



3DMark05, баллы



Смета «Оптимального ДПК», $

Процессор Intel Pentium D 805	125	ASBIS Ukraine, www.asbis.com.ua
Процессор AMD Athlon 64 3500+	105	K-Trade, www.k-trade.ua
Материнская плата ASRock Conroe Xfire-eSATA2	90	MTI, www.mti.ua
Материнская плата EPoX 9NPA+ SLI	120	Nebesa, www.nebesa.com
Память Patriot 2×512 MB DDR2-533	100	Novo Star Computers, (044) 494-3930
Память Corsair 2×512 MB DDR400	118	Novo Star Computers, (044) 494-3930
Видеокарта Point of View GeForce 7600 GT 256 MB	210	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Жесткий диск Samsung HD300LJ	110	Samsung Electronics, www.samsung.ua
LCD-монитор 19" BenQ FP91GP	340	«Навигатор», (044) 241-9494
Привод DVD+/-RW Sony DW-G120A	45	«БМС Трейдинг», www.bms.com.ua
Корпус Techsolo TC-80 (FSP ATX-350 PNF)	91	«СкайЛайн», www.skyline.com.ua
Клавиатура Chicony KB-0420	22	«СкайЛайн», www.skyline.com.ua
Мышь/коврик Microsoft Laser Mouse 6000/SteelPad QcK	60	ELETEK, www.eletek.com.ua
Акустика 5.1 SPK-DHT516C	86	«БМС Трейдинг», www.bms.com.ua
Сумма для ПК на платформе Intel	$1279	
Сумма для ПК на платформе AMD	$1307	

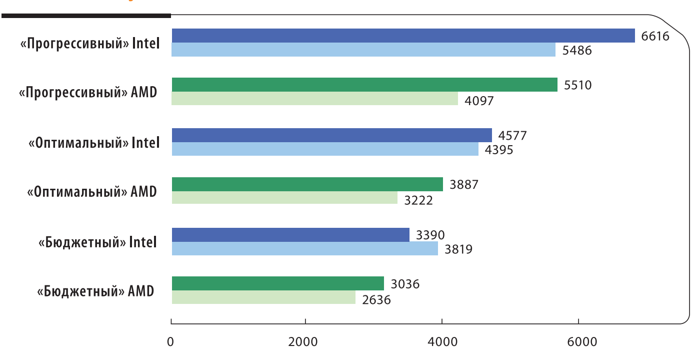


«Прогрессивный ДПК»

Эти системы получились довольно дорогими (даже для своей ценовой категории), но сразу скажем в свое оправдание: единственным нашим капризом стала акустическая система (хорошая, но очень дорогая), в остальном же мы отошли от собственных рекомендаций по уважительным причинам. Самым дешевым Intel Core 2 Duo, который мы смогли отыскать на момент сборки, стал E6400. Из материнских плат на флагманском чипсете Intel 975X с поддержкой Conroe нашлась только топ-модель ASUS. Аналогичная ситуация была и с платформой AMD. Но если посмотреть на результаты тестов, можно убедиться, что деньги на такие системы не будут потрачены впустую. В современных играх системы на обеих платформах идут вровень при том, что там используются разные видеокарты: eVGA GeForce 7900 GT SC (с фабричным разгоном) и более доступная Sapphire Radeon X1900 GT. В играх прошлых лет, где нагрузка на видеокарту не столь велика, вперед вырывается максимально эффективный Core 2 Duo, а успех Intel в обычных приложениях подкрепляется RAID-массивом из двух винчестеров, значительно ускоряющим дисковую подсистему и радикально увеличивающим ее емкость. Установить операционную систему на RAID-массив в случае с материнской платой на чипсете NVIDIA nForce 590 SLI нам не удалось – очевидно, сказалась сырость нового набора системной логики. Таким образом, для построения «Прогрессивного ДПК» наиболее предпочтительной теперь является платформа Intel – как по качеству, так и по быстродействию.



PCMark05, System/CPU, баллы



Смета «Прогрессивного ДПК», $

Процессор Intel Core 2 E6400	240	Представительство Intel, www.intel.ua
Процессор AM2 Athlon 64 X2 3800+ (2×512 KB L2)	165	ISA Hardware, (044) 209-0764
Материнская плата ASUS P5W DH Deluxe	260	Nebesa, www.nebesa.com
Материнская плата ASUS M2N32-SLI DeLuxe	200	Представительство ASUS, www.asus.ru
Память Samsung 2×1 GB DDR2-667	200	MTI, www.mti.ua
Видеокарта Sapphire Radeon X1900 GT	335	Compass, (044) 531-9730
Видеокарта eVGA GeForce 7900 GT SC	400	Nebesa, www.nebesa.com
Жесткие диски 2×Maxtor MaxLine III 7V300F0	240	MTI, www.mti.ua
Жесткий диск Maxtor MaxLine III 7V300F0	120	MTI, www.mti.ua
LCD-монитор Samsung SyncMaster 971P	470	Samsung Electronics, www.samsung.ua
Привод DVD+/-RW NEC ND-3550A	45	Compass, (044) 531-9730
Корпус ASUS Vento TA770	149	TechnoPark, (044) 594-1515
Блок питания 580 Вт Hiper Type-R HPU-4B580-MU	110	Nebesa, www.nebesa.com
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster Audigy 4	55	«Евро Плюс», (044) 249-3741
Клавиатура Logitech Media Keyboard Elite	30	DataLux, www.datalux.ua
Мышь Logitech G7 Laser Cordless Mouse	95	Compass, (044) 531-9730
Акустика Creative GigaWorks ProGamer G550W	365	«Евро Плюс», (044) 249-3741
Сумма для ПК на платформе Intel	$2594	
Сумма для ПК на платформе AMD	$2404	

Sapphire Radeon X1900 GT – серьезный конкурент GeForce 7900 GT

Евгений Слободянюк

Не так давно мы писали о новой 7900-й серии видеокарт NVIDIA GeForce, отметив помимо отличного быстродействия разумную ценовую политику компании, обеспечившую ей господство в соответствующем классе. Это утверждение справедливо и для GeForce 7900 GT, которая представляется удачным выбором в «экономичном» high-end. Но настало время познакомиться с конкурирующим решением от ATI – Radeon X1900 GT, призванным укрепить позиции данного производителя в наиболее привлекательном для энтузиастов сегменте.



Что же представляет собой Radeon X1900 GT? Это продукт, построенный на базе чипа R580, который столь хорошо зарекомендовал себя в платах Radeon X1900 XTX/XT. Однако в отличие от них графический процессор Radeon X1900 GT подвергся сокращению функциональных блоков – в наличии 36 пиксельных процессоров при 12 текстурных против 48 (16) у его предшественника. Число вершинных конвейеров осталось неизменным – их восемь. Помимо этого, несколько снижены тактовые частоты – они составляют 575/1200 MHz для ядра и памяти соответственно. Ширина шины памяти равна 256 битам, что

Сравнительные характеристики видеоадаптеров

Видеокарта	EVGA e-GeForce 7900 GT	Sapphire Radeon X1900 GT 256 MB	ATI Radeon X1900 XTX 512 MB PCI-E
Видеопроцессор	GeForce 7900 GT (G71)	Radeon X1900 GT (R580)	Radeon X1900 XTX (R580)
Техпроцесс, мкм	0,09	0,09	0,09
Число пиксельных/вершинных процессоров	24/8	36 (12 TMU)/8	48 (16 TMU)/8
Разрядность шины памяти, бит	256	256	256
Частоты ядра/памяти, MHz	450/660 (1320)	575/600 (1200)	650/775 (1550)
Видеопамять	256 MB GDDR3, 1,4 нс	256 MB GDDR3, 1,4 нс	512 MB GDDR3, 1,1 нс
Интерфейсы	DVI (2), S-Video	DVI (2), S-Video	DVI (2), S-Video
Цена, $	340	350	600

является стандартом для высококлассных акселераторов, а 256 MB видеопамяти на борту – типичный объем графического ОЗУ, устанавливаемый на таких платах, в том числе на рассматриваемой Sapphire Radeon X1900 GT. Система охлаждения карты однослотовая, как на Radeon X1800 XL, в противовес «холодильнику» Radeon X1900 XT/XTX.

Как же проявит себя такое сочетание характеристик на практике? Ответ на этот вопрос нам дадут результаты тестов, а пока отметим, что конкурирующий GeForce 7900 GT в некоторых аспектах смотрится выигрышнее, поскольку NVIDIA добилась удешевления за счет снижения тактовых частот (это можно компенсировать разгоном), а не сокращения функциональных блоков.

Кроме того, по-прежнему отмечается тенденция к расширению модельного ряда с поддержкой CrossFire. ATI Technologies недавно открыла доступ к этому режиму для видеокарт Radeon X1800 GTO, а начиная с драйверов версии Catalyst 6.6, которые должны выйти до конца текущего месяца, будет обеспечена и работа двух Radeon X1900 GT в связке CrossFire, причем без мастер-карты.

Если же говорить о перспективах этой технологии, то, по имеющимся данным, уже следующее поколение графических процессоров ATI сможет поддерживать CrossFire посредством специальных мостов-переходников, подобных используемым сейчас в SLI от NVIDIA.

Новинка продемонстрировала результаты, очень близкие к GeForce 7900 GT, с незначительным преимуществом в некоторых приложениях. Разумеется, в DOOM 3 побеждает продукт NVIDIA, и отрыв довольно ощутим – уже давно ситуация в OpenGL-бенчмарках складывается не в пользу ATI Technologies. А вот в F.E.A.R. и Far Cry вперед попеременно выходят обе платы, впрочем, разница столь мала, что соотношение сил вполне может измениться с выпуском, например, новых версий драйверов.

В 3DMark05 с тяжелыми графическими настройками преимущество стабильно за новым видеоадаптером ATI, ну а в 3DMark06 результаты абсолютно идентичны.

В итоге конкурирующие видеокарты продемонстрировали фактически равное быстродействие, за исключением традиционного превосходства NVIDIA в OpenGL. В актив GeForce 7900 GT можно записать отсутствие сокращения блоков графического процессора и высокую вероятность компенсации снижения тактовых частот за счет разгона. В то же время Radeon X1900 GT, в отличие от ускорителя NVIDIA, поддерживает полноэкранное сглаживание в сочетании с расширенным динамическим диапазоном рендеринга (HDR), что немаловажно для покупателя, отдающего за новый видеоадаптер порядка $350. Ведь в такой ситуации не хочется отказываться себе в максимальных настройках качества.

Таким образом, основной фактор, который и будет играть решающую роль, – это стоимость. На сегодняшний день в украинской рознице цены на Radeon X1900 GT и GeForce 7900 GT примерно равны. Однако, учитывая привлекательность данного сегмента, скорее всего следует ожидать интенсивного противостояния предложений двух компаний, в том числе (и в первую очередь) за счет снижения цены. Именно она в сочетании с доступностью на рынке и будет в конечном итоге определять, за кем останется следующий раунд борьбы в этом классе.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Athlon 64 FX-60 (Dual core, 2,6 GHz, 2×1MB L2-кэш)
Материнская плата	MSI K8N SLI-F (чипсет nForce4 SLI)
Память	GEIL PC4200 (DDR533), 2×512 MB
Жесткий диск	Western Digital WD1600JB (160 GB, 7200 об/мин)
Блок питания	SeaSonic SS-600HT APFC F3 (600 Вт)
Операционная система	Windows XP Professional SP2, DirectX 9.0c
Драйверы	Catalyst 6.5; ForceWare 84.21 (NVIDIA)

Продукты предоставлены

AMD Athlon 64 FX-60	Nebesa	www.nebesa.com
ATI Radeon X1900 XTX 512 MB	ATI Technologies	www.ati.com
Sapphire Radeon X1900 GT 256 MB	Compass	www.compass.ua

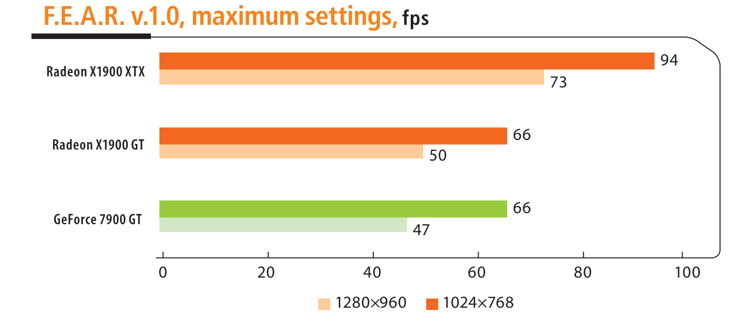
3DMark05, AA4X+AF16X, баллы

Radeon X1900 XTX 7827 8955
Radeon X1900 GT 5668 6598
GeForce 7900 GT 4612 5644
0 2000 4000 6000 8000 10 000
1280×1024 1600×1200

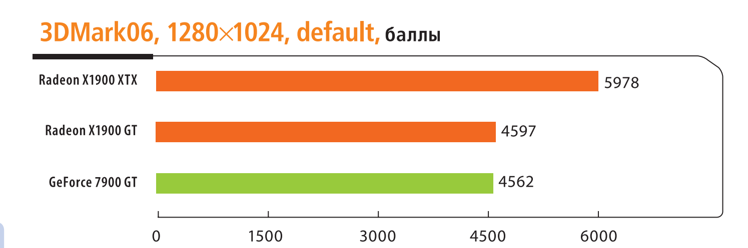
DOOM 3, ultra quality, fps

GeForce 7900 GT 118 99
Radeon X1900 XTX 121 95
Radeon X1900 GT 83 67
0 25 50 75 100 125
1280×1024 1600×1200

F.E.A.R. v.1.0, maximum settings, fps



3DMark06, 1280×1024, default, баллы



Far Cry 1.3, ultra details, AF16X+AA4X+normal maps compression+geometry instancing, fps

Radeon X1900 XTX 74 65
GeForce 7900 GT 60 47
Radeon X1900 GT 55 47
0 20 40 60 80
1600×1200 1280×1024

Почем fps?

Олег Касич, Максим Потапов

Желание приобрести мощную систему и при этом не переплатить... Потенциальные покупатели тратят уйму времени на поиск идеальной конфигурации, пытаясь получить ответ на вопрос: какая комбинация ключевых компонентов позволит достичь максимальной отдачи от вложенных в нее средств? Другими словами, сколько стоит каждый fps (кадр в секунду), который мы с такими затратами (трудовыми и материальными) выжимаем из домашнего ПК в очередной новой игре? Имея возможность экспериментировать с самым разнообразным железом, мы взялись за решение этой трудной задачи, чтобы хоть на время облегчить жизнь покупателям. Причем не просто оценили процессоры и видеокарты с точки зрения их стандартных характеристик, а приложили все усилия, дабы в полной мере раскрыть потенциал данных ключевых компонентов. Именно так, как это делают энтузиасты, привыкшие считать не только fps, но и деньги.

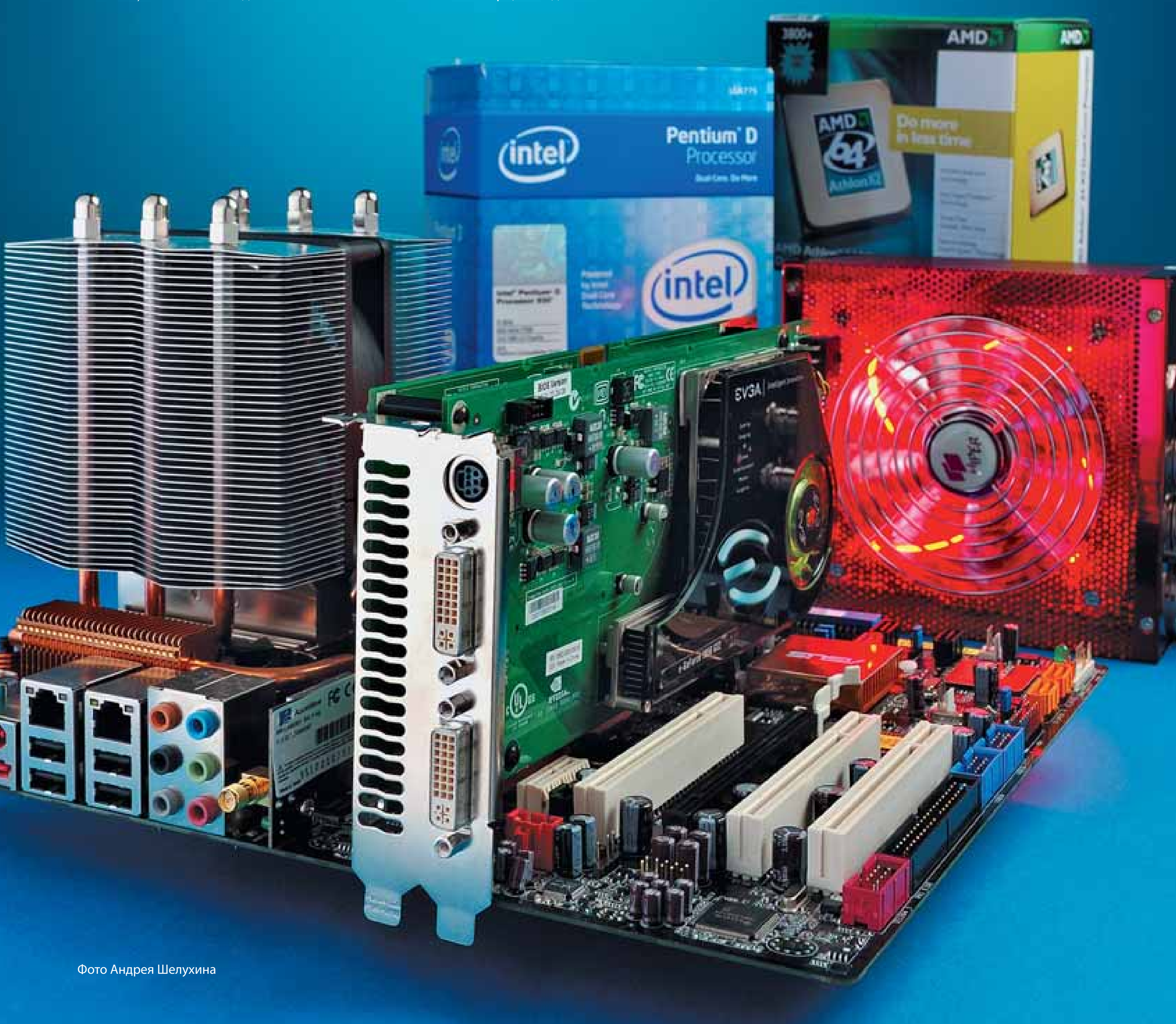


Фото Андрея Шелухина

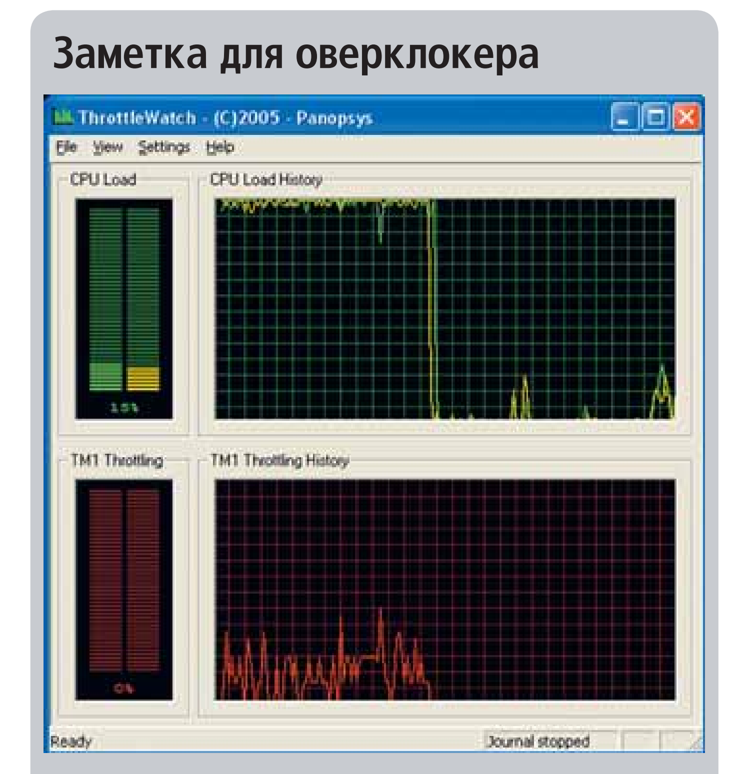
Условия и участники

В домашних условиях мерилом производительности обычно выступают современные игры. Именно счетчик частоты кадров в секунду (если нет встроенного, используется Fraps, *www.fraps.com*) наглядно демонстрирует пределы возможностей домашнего ПК. Чтобы ответить на вопрос «почем fps?», мы решили провести ряд экспериментов с одним из самых технологичных 3D-шутеров F.E.A.R. Она отлично подходит для нашей задачи, так как используемый движок и алгоритмы ее работы, во-первых, весьма современны и применяются для создания других игр (иногда с определенными модификациями), а во-вторых, имеет хорошее масштабирование, т. е. довольно чутко реагирует на изменение возможностей процессора и видеокарты. Это позволяет говорить о сбалансированности той или иной конфигурации для игрового применения, сделать выводы и дать рекомендации. Чтобы спрогнозировать поведение систем в играх, где будут задействованы новые технологии (в том числе и оптимизации под двухъядерность), мы использовали тестовый пакет 3DMark06, в котором определялась стоимость 1000 баллов в режиме 1024×768 с настройками по умолчанию.

В тестировании приняли участие процессоры из различных семейств, по многим критериям подходящие для исследования интересующего нас вопроса. Бюджетные чипы Sempron 3000+ для новой платформы AM2 являются лакомым кусочком для экономных пользователей. Ядро Manila обладает неплохим технологическим заделом, однако для хорошего разгона Sempron наверняка понадобится качественная оперативная память. Наш вариант со штатными 1600 MHz оказался работоспособен на частоте 2480 MHz. Athlon 64 3000+ под Socket 939 длительное время пользуется заслуженной любовью у энтузиастов. Несмотря на постепенный переход на AM2 и сокращение числа выпускаемых процессоров для платформы Socket 939, последняя остается весьма популярной, а накопившийся парк таких систем просто огромен. В данном тестировании использовался CPU с ядром Venice, изготовленный по 90-нанометровой технологии. Его разгон нельзя назвать рекордным – с 1800 до 2580 MHz, средний результат для подобных чипов. Athlon 64 3500+ под AM2 после снижения стоимости также можно рассматривать в качестве варианта для относительно недорогих ПК. Как показывает опыт, процессоры с ядром Orleans имеют очень хороший потенциал для разгона: частота нашего экземпляра была увеличена с 2200 до 2860 MHz! Athlon 64 X2 3800+ под AM2 сейчас является младшей анонсированной моделью среди двухъядерных чипов AMD. Поклонников данной платформы не покидала надежда, что цена на самый доступный процессор с двумя ядрами опустится ниже отметки в $300. Их ожидания оправдались в полной мере, что же касается разгонного потенциала экземпляра, попавшего к нам на тестирование, – он оказался на уровне 2530 MHz при штатной частоте 2000 MHz.

Самый доступный в данном тесте Celeron D 326 (2530 MHz) смог успешно преодолеть рубеж в 4 GHz. Несмотря на уменьшенный объем L2-кэша, CPU ощутимо нагревается – ведь он основан на достаточно горячем ядре Prescott. Celeron D 352 – обновленная модель бюджетного процессора на 65-нанометровом ядре Cedar Mill – был разогнан с 3200 до 4920 MHz! Знаковый барьер в 5 GHz также преодолен, однако с такими параметрами CPU работал неустойчиво. А вот Pentium 4 631, построенный на том же ядре, но оснащенный 2 MB кэш-памяти, разогнался «всего лишь» до 4620 MHz.

Заметка для оверклокера



В процессорах Intel используется технология, предотвращающая повреждение CPU при перегреве. Чтобы снизить температуру ядра, активизируется механизм Thermal Throttling, предполагающий динамическую модуляцию частоты процессора, т. е. включение «холостых» тактов. Такой режим позволяет несколько уменьшить нагрев CPU, однако вместе с тем снижается его производительность, причем иногда довольно существенно. Это следует обязательно учитывать, особенно когда речь идет о работе процессоров не в штатном режиме. Эффективная система охлаждения – важная составляющая успешного разгона.

Продукты для тестового стенда предоставлены

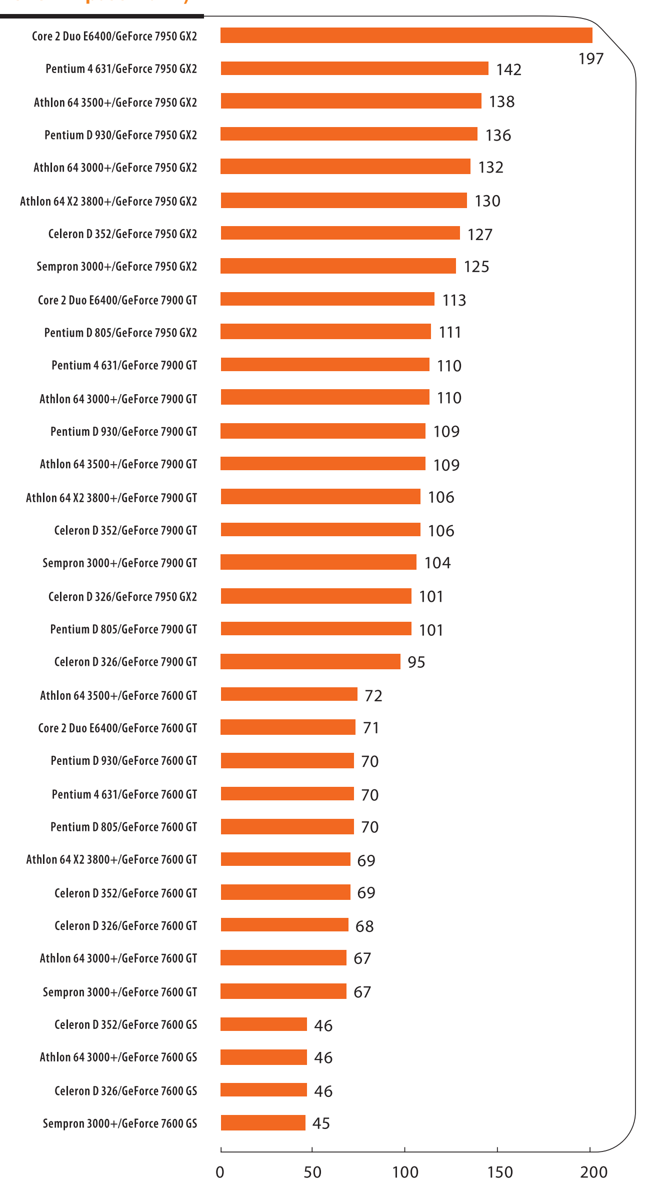
Процессоры	AMD Sempron 3000+, Athlon 64 X2 3800+	ISA Hardware, www.isahardware.com.ua
	AMD Athlon 64 3000+	Novo Star Computers, www.novostar.net
	AMD Athlon 64 3500+	K-Trade, www.k-trade.ua
	Intel Pentium D 930, Pentium D 805	ASBIS Ukraine, www.asbis.ua
	Intel Pentium 4 631, Celeron D 326, Celeron D 352	Novo Star Computers, www.novostar.net
	Intel Core 2 Duo E6400	Представительство компании Intel в Украине, www.intel.ua
Охлаждение	Кулер Scythe Mine	Eletek, www.eletek.com.ua
Системные платы	ASUS P5W DH Deluxe (i975X, LGA775)	Nebesa, www.nebesa.ua
	ASUS M2N32-SLI Deluxe (nForce 590 SLI, AM2)	Представительство ASUS, www.asus.ru
	ASUS A8N32-SLI Deluxe (nForce4 SLI x16, S939)	MTI, www.mti.ua
Видеокарты	MSI GeForce 7600 GS 256 MB	MTI, www.mti.ua
	Point of View GeForce 7600 GT 256 MB	Euro Plus, www.eplus.kiev.ua
	ASUS GeForce 7900 GT 256 MB	MTI, www.mti.ua
	eVGA GeForce 7950 GX2 1 GB	Nebesa, www.nebesa.ua
Память	Corsair XMS-3500LL PRO (DDR433) (2-3-3-6)	Corsair, www.corsair.com
	Kingston HyperX KHX8500D2K2 (DDR2-1066) (5-5-5-14)	Nebesa, www.nebesa.ua
Жесткий диск	Samsung SP2504C (250 GB, 8 MB кэш, SATA)	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
Блок питания	Hiper Type-R HPU-4B580-MU (580 Вт)	Nebesa, www.nebesa.ua

Pentium D 805 является самой недорогой двухъядерной моделью процессора от Intel. Он основан на ядре Smithfield, которое производится еще по 90-нанометровой технологии. Существенно увеличить его частоту можно (например, с 2670 до 3580 MHz), но при подобных экспериментах особое внимание следует уделить системе охлаждения. Лучших результатов удается достичь Pentium D 930, выпускаемому с применением 65-нанометрового техпроцесса. Даже учитывая увеличенный объем кэш-памяти второго уровня, CPU этой серии при необходимости могут работать на частотах выше 4000 MHz. Протестированный экземпляр отлично выдержал разгон до 4200 MHz при штатных 3000 MHz.

Впервые нам удалось оценить возможности нового двухъядерного процессора Intel Core 2 Duo E6400, обладающего 2 MB кэш-памяти. Как оказалось, помимо технологических инноваций, у данного CPU неплохой запас прочности. Младшие модели Core 2 Duo имеют малый коэффициент умножения, поэтому, чтобы достичь высоких показателей, необходима плата, устойчиво работающая на очень высоких частотах FSB.

Видеокарты, которые принимали участие в тестировании, также разгонялись до предельных частот со штатной системой охлаждения и без вольтмоддинга (достигнутые значения для видеочипа и памяти указаны в таблице). Нужно отметить, что в данном материале мы акцентируем внимание на производительности и цене комбинаций центрального процессора и видеокарты, пренебрегая стоимостью материнской платы, оперативной памяти, блока питания и системы охлаждения. Все эти компоненты могут весьма серьезно ограничить возможности пользователя в области оверклокинга, однако же совсем необязательно хорошая материнская плата (или, к примеру, БП) обойдется втридорога. То же касается и других комплектующих, так что мы решили сосредоточиться на ключевых устройствах, определяющих количество и стоимость fps.

F.E.A.R., 1024×768, FSAA 2x, AF 8x, fps
(компоненты разогнаны)



Итоги

Рассматривая результаты тестирования, мы вынуждены констатировать, что в игре F.E.A.R. подъем на качественно иной уровень производительности происходит лишь после смены видеокарты. Возможности разогнанных процессоров в большинстве случаев опережают таковые у видеокарт, с трудом справляющихся с графической нагрузкой. В случае с акселератором GeForce 7600 GS, который мы использовали для систем с CPU стоимостью до $100, результаты ничем не впечатляют, укладываясь в погрешность измерений. При среднем показателе в 45–46 fps можно ожидать, что во время отображения сложных сцен быстродействие будет падать до 10–15 fps. Если же говорить о стоимости fps, то такие комплекты не самые выгодные по соотношению цена/производительность – слабым звеном является видеоадаптер. И хорошо разогнанный процессор здесь ничем не сможет помочь.

Использование GeForce 7600 GT не меняет ситуации кардинальным образом. Все «форсированные» CPU нагружают видеоадаптер по максимуму. 7%-ный люфт результатов у наборов с данным GPU вряд ли будет ощутим при абсолютном значении в 70 fps. Однако комбинация этой видеокарты с наименее дорогим процессором Celeron D 326 возглавила рейтинг «бюджетного fps» в F.E.A.R. $3,60 – такова минимальная цена прорисовки одного кадра в режиме 1024×768, FSAA 2x, AF 8x.

Стоимость одного fps в игре F.E.A.R. (1024×768, FSAA 2x, AF 8x), **$**

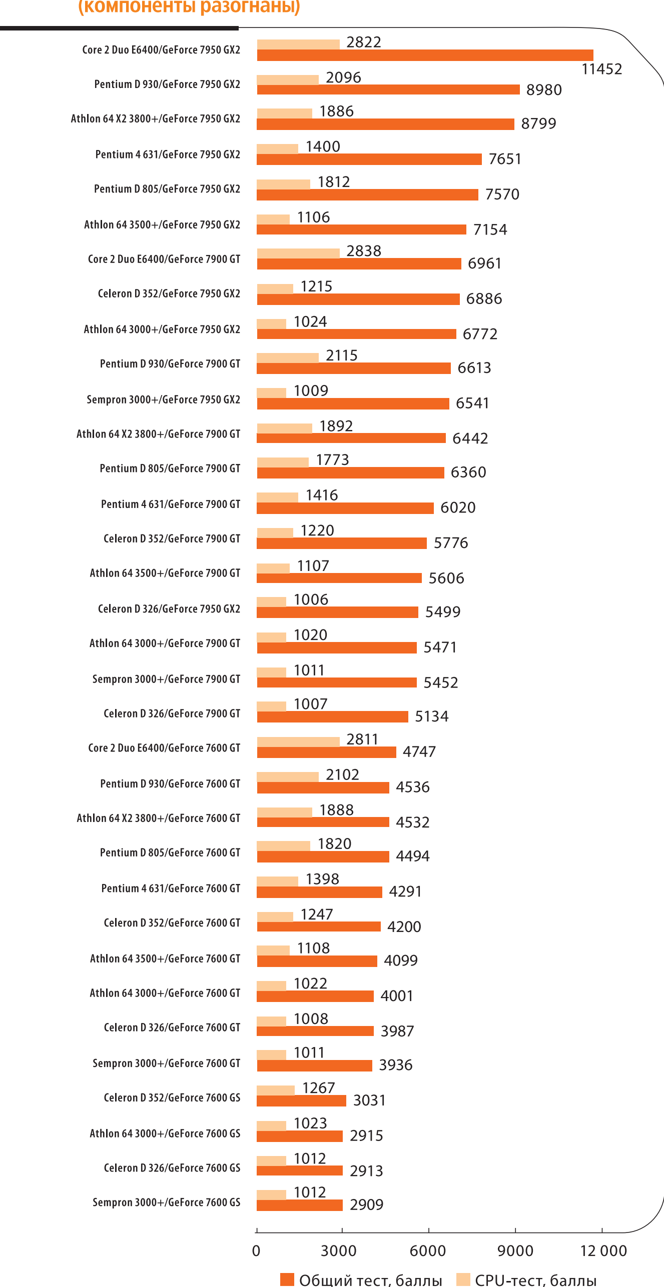
Модель		GeForce 7600 GS @ 460/880 MHz	GeForce 7600 GT @ 620/1580 MHz	GeForce 7900 GT @ 565/1630 MHz	GeForce 7950 GX2 @ 580/1500 MHz
	Цена*, $	125	190	320	655
Celeron D 326 @ 4028 MHz	55	3,91	3,60	3,95	7,03
Sempron 3000+ @ 2480 MHz	65	4,00	3,81	3,70	5,76
Athlon 64 3000+ @ 2587 MHz	85	4,57	4,10	3,75	5,61
Celeron D 352 @ 4920 MHz	87	4,61	4,01	3,84	5,84
Athlon 64 3500+ @ 2860 MHz	105	–	4,10	3,90	5,51
Pentium D 805 @ 3580 MHz	125	–	4,50	4,41	6,96
Athlon 64 X2 3800+ @ 2530 MHz	165	–	5,14	4,58	6,31
Pentium 4 631 @ 4650 MHz	185	–	5,36	4,59	5,92
Pentium D 930 @ 4200 MHz	205	–	5,64	4,82	6,32
Core 2 Duo E6400 @ 3280 MHz	240	–	6,06	4,96	4,54

Средние розничные цены согласно данным каталога www.hotline.ua

Конфигурации GeForce 7600 GT с процессорами из ценовой категории выше $100 смотрятся не очень привлекательно: свой максимум адаптер показывает еще с младшими моделями CPU. Поэтому нет смысла гнаться за быстрыми процессорами, если у вас в наличии видеокарта уровня GeForce 7600 GT или ниже. Вложение средств в производительные CPU становится более оправданным в паре с GeForce 7900 GT. Здесь разброс результатов между самым дорогим и бюджетным процессорами составляет уже порядка 20%, однако, как и раньше, стоимость одного fps меньше у систем с разогнанными low-end CPU. Впрочем, несмотря на довольно ощутимый оверклокинг видеокарты, именно она по-прежнему остается бутылочным горлышком системы. Это становится очевидным после установки GeForce 7950 GX2. Показатели всех конфигураций увеличиваются, однако если для бюджетных процессоров такой «симбиоз» создавался скорее из чисто спортивного интереса (в реальности подобные конфигурации вряд ли встретятся), то вот система с Core 2 Duo E6400 и мощной видеокартой в полной мере раскрывает свой потенциал. Почти двукратный прирост производительности впечатляет и делает покупку такого набора вполне оправданной. Цена $4,54 за один fps не является минимальной, но в данном случае следует также учитывать абсолютный показатель (почти 200 fps!), который несравненно выше, чем у остальных систем.

Теперь посмотрим на перспективы этих комбинаций в будущих играх, для чего оценим результаты, полученные в 3DMark06. С GeForce 7600 GS ситуация аналогична той, что была в F.E.A.R., а вот уже с GeForce 7600 GT положение существенно меняется. На общий результат в данном тесте влияет производительность центрального процессора, причем в подтесте CPU учитывается двухъядерность. Разница в показателях с различными CPU увеличивается уже до 20%, тем не менее наиболее привлекательную стоимость (в пересчете на 1000 баллов) в данном тесте по-прежнему имеют комбинации с недорогими процессорами. Кардинальным образом ситуация меняется при использовании GeForce 7900 GT. Наименьшей ценой «попугаев» среди систем с этим видеоадаптером обладает конфигурация с Pentium D 805, причем итоговый результат оказывается даже лучшим, чем у одноядерного процессора Pentium 4 631 с большим объемом кэш-памяти и значительно большей тактовой частотой. Если говорить о системе с GeForce 7950 GX2, то в полной мере раскрыть ее возможности по силам лишь Core 2 Duo.

Наш эксперимент по выявлению лучшей конфигурации с минимальной стоимостью fps завершен. При всей кажущейся тривиальности вопроса результат было сложно спрогнозировать. И даже теперь мы не уверены, удалось ли нам создать оптимальный комплект, позволяющий добиться максимальных результатов за минимальные деньги. Поэтому мы бросаем вызов читателям: попробуйте собрать систему с более низкой стоимостью fps (для объективности в пересчете на 1000 баллов 3DMark06). Если получится, высылайте нам по адресу *ask@itc.ua* результаты, указывая стоимость использованных комплектующих. Лучшие варианты будут проанализированы на предмет достоверности и затем опубликованы на страницах журнала в рубрике F1.



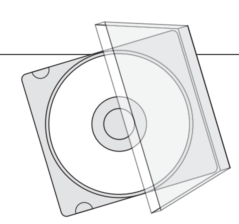
Стоимость 1000 баллов в тесте 3DMark06 (1024×768, default), **$**

Модель		GeForce 7600 GS @ 460/880 MHz	GeForce 7600 GT @ 620/1580 MHz	GeForce 7900 GT @ 565/1630 MHz	GeForce 7950 GX2 @ 580/1500 MHz
	Цена*, $	125	190	320	655
Celeron D 326 @ 4028 MHz	55	61,79	61,45	73,04	129,11
Sempron 3000+ @ 2480 MHz	65	61,88	64,79	70,62	110,07
Athlon 64 3000+ @ 2587 MHz	85	72,04	68,73	74,03	109,27
Celeron D 352 @ 4920 MHz	87	69,94	65,95	70,46	107,75
Athlon 64 3500+ @ 2860 MHz	105	–	71,97	75,81	106,23
Pentium D 805 @ 3580 MHz	125	–	70,09	69,97	103,04
Athlon 64 X2 3800+ @ 2530 MHz	165	–	78,33	75,29	93,19
Pentium 4 631 @ 4650 MHz	185	–	87,39	83,89	109,79
Pentium D 930 @ 4200 MHz	205	–	87,08	79,39	95,77
Core 2 Duo E6400 @ 3280 MHz	240	–	90,58	80,45	78,15

**Средние розничные цены согласно данным каталога www.hotline.ua*

СофтWare

Новинки месяца



Алексей Фингерут



Антивирус Касперского 6.0.0.303/ Kaspersky Internet Security 6.0.0.303

Shareware

Разработчик «Лаборатория Касперского»
Web-сайт www.kaspersky.ru
Размер 12,8–13,4 MB
Адрес загрузки www.kaspersky.ru/downloads

Как мы и ожидали, «Лаборатория Касперского» выпустила обновление своей линейки антивирусных продуктов, уже успевших завоевать симпатии пользователей. Список изменений на удивление мал: в версиях 6.0.0.303 обеих программ были исправлены ошибки в Windows XP x64 (загрузка обновлений и сбой при проверке почты), а также устранены обнаруженные уязвимости. Совершенствование и шлифовка не прекращаются, практически каждую неделю становятся доступны новые бета-версии, так что следующий выпуск не за горами.



DivX 6.3

Freeware/shareware

Разработчик DivX
Web-сайт www.divx.com
Размер 14,2 MB
Адрес загрузки www.divx.com/divx/windows

Компания DivX выпустила очередную версию известного одноименного набора кодеков и дополнительных утилит. Однако несмотря на присвоение нового номера версии – 6.3, сам кодек не изменился (6.2.5). Появлением этой версии пакет «обязан» медиаплееру DivX Player 6.3, не пользующемуся у нас особой популярностью.



Dr.DivX 2.0

Freeware

СМОТРИ НА ДИСКЕ

Разработчик DivX
Web-сайт labs.divx.com/DrDivX
Размер 5,3 MB
Адрес загрузки labs.divx.com/node/27

Пакет Dr.DivX предназначен для создания DivX-файлов из самых разных источников (другие видеофайлы, DVD, видеокамера) максимально простым и понятным образом. После длительного периода разработки и выпуска множества тестовых версий он наконец-то обрел статус финального и не только стал бесплатным, но и предлагается с открытыми исходными кодами.



Easy CD-DA Extractor 10.0

СМОТРИ на диске

Shareware

Разработчик Poikosoft

Web-сайт www.poikosoft.com

Размер 7,2 MB

Адрес загрузки www.poikosoft.com/download.html

Юбилейная десятая версия программы Easy CD-DA Extractor, предназначенной для выполнения четырех основных задач: оцифровки музыкальных CD, кодирования и конвертирования аудиофайлов в различные форматы, записи аудио-CD и дисков с MP3/WMA-музыкой. Основное новшество – полная поддержка кодировки Unicode; кроме того, повышена производительность, добавлены загрузка и отображение обложки альбома, поддержка CUE-файлов, списков воспроизведения M3U, тегов ID3V2.

Free Download Manager 2.1

СМОТРИ на диске

Freeware

Разработчик FreeDownloadManager.ORG

Web-сайт www.freedownloadmanager.org

Размер 1,7 MB

Адрес загрузки www.freedownloadmanager.org/download.htm

Достаточно интересный бесплатный менеджер загрузки с внушительной функциональностью, любопытная особенность которого – наличие HTML-паука для закачки Web-сайтов. В версию 2.1 добавлены разнообразные улучшения, среди которых доработанные планировщик и интерфейс, поддержка системы обмена «мнениями» пользователей о файлах и сервиса rapidshare.de, кэширование дисковых операций, улучшенная интеграция с Internet Explorer и Firefox, а также несколько исправлений.

jv16 PowerTools 2006 1.5.2

СМОТРИ на диске

Shareware

Разработчик Macecraft Software

Web-сайт www.macecraft.com/jv16powertools2006/

Размер 1,6 MB

Адрес загрузки www.macecraft.com/downloads

Набор из более чем двадцати модулей для обслуживания и настройки Windows и системного реестра, выполнения операций с файлами, охраны приватности и других полезных функций. В последнее время обновленные версии появляются очень часто, более того, авторами



объявлено о начале разработки jv16 PowerTools 2007 со множественными улучшениями и как минимум с одним новым модулем.

Opera 9.01

СМОТРИ на диске

Freeware

Разработчик Opera Software

Web-сайт www.opera.com

Размер 3,9–6,3 MB

Адрес загрузки www.opera.com/download



Пока программисты Mozilla «латают дыры» в своих продуктах, их норвежские коллеги обнародовали первое обновление к девятой версии браузера Opera. В выпуске 9.01 исправлено несколько совершенно дурацких ошибок предыдущего релиза (включая несовместимость с сервером www.imageshack.us и сохранение рисунков через менеджер закачек), повышена общая стабильность работы и улучшено быстродействие при выполнении ряда операций, внесены другие изменения. К сожалению, некоторые ошибки остались неисправленными, в частности остановка загрузки страницы при сохранении рисунка.

Полный список изменений Opera 9.01 на русском языке можно посмотреть на созданном энтузиастами Web-сайте www.operafan.net.

SpeedFan 4.29

СМОТРИ на диске

Freeware

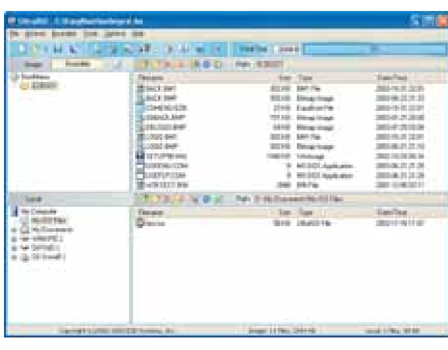
Разработчик Alfredo Milani Comparetti

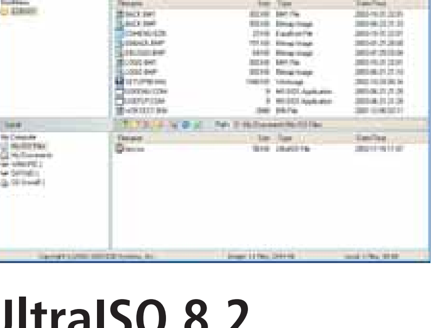
Web-сайт www.almico.com/speedfan.php

Размер 1,4 MB

Адрес загрузки www.almico.com/sfdownload.php

Хорошая утилита для мониторинга и управления скоростями вращения вентиляторов, дополнительно обладающая некоторыми оверклокерскими функциями. В этой версии появилась поддержка нового оборудования, а также внутреннего температурного датчика процессоров AMD K8, улучшена система уведомлений по e-mail и управление работой вентиляторов.





UltraISO 8.2

СМОТРИ на диске

Shareware

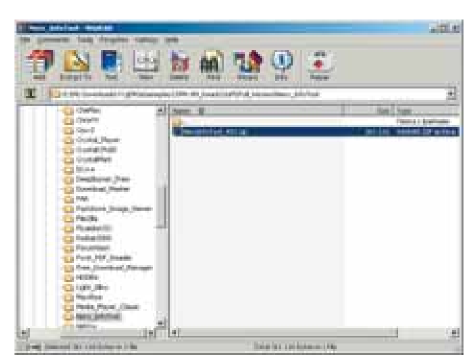
Разработчик EZB Systems

Web-сайт www.ezbsystems.com/ultraiso

Размер 2,9 MB

Адрес загрузки www.ezbsystems.com/ultraiso/download.htm

Известное средство для работы с образами CD/DVD-дисков, поддерживающее множество форматов и предоставляющее возможность создавать, редактировать и конвертировать образы дисков, создавать загрузочные диски, подключать виртуальные оптические приводы и т. п. В UltraISO 8.2 добавлена поддержка формата программы BlindWrite 6, файлов проекта (для повторного создания ISO-образов и записи CD/DVD-дисков), улучшены работа с образами Sony PlayStation 2, управление с помощью клавиатуры, внесены другие изменения и исправления.



WinRAR 3.60

СМОТРИ на диске

Shareware

Разработчик Александр Рошал

Web-сайт www.rarlab.com

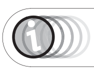
Размер 1,0–1,1 MB

Адрес загрузки www.rarlab.com/download.htm

Долгожданная финальная версия замечательного архиватора WinRAR. Теперь программа официально использует преимущества современных двухпроцессорных и двухъядерных конфигураций, равно как и более старых процессоров Intel с поддержкой Hyper-Threading, демонстрируя на них значительный прирост быстродействия. Среди прочих изменений также немало полезного: скорость сжатия повышена на 5–15%, добавлено отображение древовидной структуры папок, введено переименование файлов в ZIP-архивах, появились возможность настройки предустановленных размеров томов и опция автоматического переименования файлов в случае возникновения дубликатов при распаковке.

A64Info 0.6 beta

Алексей Фингерут





Freeware

Разработчик Lukija

Web-сайт www.xtremesystems.org/forums/showthread.php?t=96678

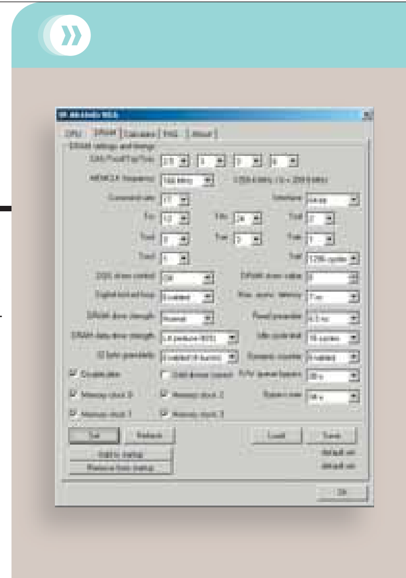
Размер 129 KB

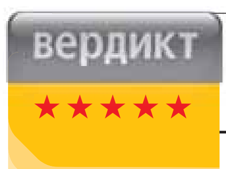
Адрес загрузки www.xtremesystems.org/forums/showthread.php?t=96678

Производители материнских плат нередко ограничивают возможности управления таймингами оперативной памяти, чаще всего этим грешат недорогие и «неоверклокерские» продукты. Дополнительная же настройка рабочих параметров ОЗУ может в той или иной степени влиять на производительность системы – повышать ее за счет более «быстрых» таймингов либо увеличивать предел разгона путем их ослабления.

Для процессоров семейства AMD K8 решение этой проблемы есть. Утилита A64Info позволяет изменять тайминги модулей памяти и некоторые дополнительные параметры прямо из Windows, причем количество доступных настроек внушает уважение. Реализованы функции сохранения/загрузки готовых профилей, а также автоматического их применения при запуске Windows. Дополнительно в программе имеется модуль информации о процессоре, предоставляющий сведения о его характеристиках и текущих режимах работы, частоте памяти и шине HyperTransport. А встроенный «калькулятор» позволит быстро рассчитать необходимые для оверклокинга параметры.

Однако не стоит забывать, что изменение таймингов памяти может вызвать сбой или зависание системы.



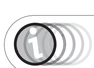


ЗА
Масса настроек; миниатюрный размер; полезные дополнительные модули

ПРОТИВ
Не выявлено

CPU-Z 1.35

Алексей Фингерут





Freeware

Разработчик Frank Delattre

Web-сайт www.cpuid.com/cpuz.php

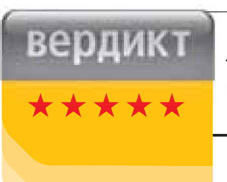
Размер 0,4 MB

Адрес загрузки www.cpuid.com/cpuz.php

Иногда процессоры с одним и тем же наименованием скрывают неодинаковую «начинку» – различные ядра с разными степпингами, возможностями, разными частотами при одинаковом рейтинге, произведенные по разным техпроцессам и т. д. Часть этих данных можно было бы получить, изучив надписи на крышке процессора, но они, как правило, надежно скрыты в системном блоке под кулером и слоем термопасты. Поэтому значительно более удобным способом получения подобной информации будет применение утилиты CPU-Z.

Во-первых, программа точно определяет основные характеристики процессора: наименование, тип ядра и степпинг, используемый разъем, поддержку тех или иных мультимедийных инструкций, объем и параметры кэш-памяти. Во-вторых, CPU-Z предоставляет данные о текущих режимах работы: частоты процессора и шины, множитель, питающее напряжение. В-третьих, имеется информация об объеме и текущем режиме работы ОЗУ, содержимом SPD-блоков модулей памяти. Дополнительно – базовые сведения о материнской плате и отдельный бенчмарк латентности памяти.

А с учетом наличия системы онлайновой валидации данных CPU-Z является популярным инструментом для доказательства рекордов, достигнутых энтузиастами-оверклокерами.



ЗА
Традиционная поддержка неанонсированных процессоров; повсеместное использование; небольшой размер

ПРОТИВ
В редких случаях может быть неточной

«Туристический атлас мира Кирилла и Мефодия 2006»

Олег Данилов



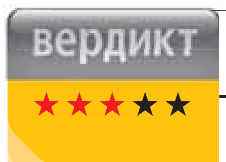
50 грн (версии DVD)
Издатель «Фабрика Игр»
Web-сайт www.nmg.ru

Рецепт приготовления «Туристического атласа мира Кирилла и Мефодия 2006» достаточно прост. Берутся атласы и часть статей из БЭКиМ, добавляются справочные разделы, несколько каталогов сомнительной практической ценности – и готово.

Особо расстраивает низкое качество фотографий, незначительное количество видеороликов и, самое главное, – слабые и почти неинтерактивные карты. В то время как в Google Earth вы можете наложить на изображение несколько слоев (дороги, отели, банкоматы и пр.), здесь все ограничивается лишь географической картой низкого разрешения. Хотя имеются довольно подробные планы крупных городов Европы. Но, увы, ноутбук с собой в турпоездку брать неудобно – так что лучше запастись обычным бумажным путеводителем. Опять-таки, размещенные на диске каталоги отелей и курортов страдают от недостатка объема. Например, для Венгрии представлено всего с десяток гостиниц. Уж лучше пользоваться сайтами онлайн-резервирования мест, там выбор богаче.

Из стоящих бонусов имеются четырехъязычный разговорник, панорамы истории и культуры некоторых европейских стран, калькулятор разницы во времени, справочник валют, викторина и подборка обоев для Рабочего стола со слишком крупным лого КиМ.



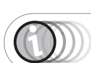


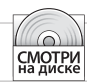
ЗА
Панорамы истории и культуры; четырехъязычный разговорник; фотоальбомы; обои для Рабочего стола

ПРОТИВ
Слишком сильная привязка к России; справочники в формате help; небольшой выбор отелей; карты в низком разрешении и со слабой интерактивностью; мало видеофрагментов

The Privacy Guard 1.3

Максим Капинус



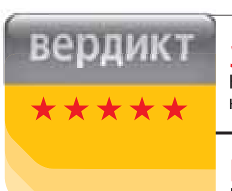


Shareware
Разработчик AVSoftware
Web-сайт
www.theprivacyguard.com
Размер 770 KB
Адрес загрузки
www.theprivacyguard.com/download.html

Сохранить анонимность при работе в Интернете – достаточно сложная проблема. Многочисленные cookies, временные файлы браузеров снижают степень безопасности, позволяя посторонним узнать о посещаемых пользователем сайтах. Кроме того, при подключении в Сеть каждый из нас получает уникальный IP-адрес, оставляя таким образом невидимые следы на всех ресурсах.

Небольшая утилита The Privacy Guard удаляет Temporary Files, cookies, введенные адреса, сохраненные данные в буфере обмена, уничтожает содержимое корзины. В отличие от многих аналогичных программ это ПО не производит поиск бесплатных анонимных прокси-серверов и не требует от владельца отдельного их списка, занимаясь их нахождением автоматически с внесением соответствующих настроек в популярные браузеры. Для полной конфиденциальности в настройках The Privacy Guard предусмотрена периодическая замена proxy с частотой до 1 мин, а специальные ползунки позволяют точно указать, какие именно скорость и степень анонимности необходимы. Единственный недостаток такого метода – после каждого переключения нужно перезапускать браузер Firefox.

The Privacy Guard 1.3
Your real IP address:
195.64.224.86
Protected & Hidden behind:
66.96.85.136
United States
Slow
Fast
Anonymous Proxy
STOP
ACTIVE
MENU
ThePrivacyGuard.com



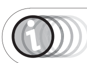


ЗА
Небольшой размер дистрибутива; функциональность

ПРОТИВ
Нет

«Кулинарная энциклопедия Кирилла и Мефодия 2006»

Олег Данилов



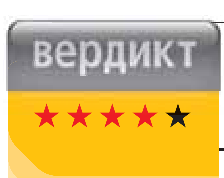
40 грн (версии DVD)
Издатель «Фабрика Игр»
Web-сайт www.nmg.ru

Популярность разнообразных кулинарных шоу на отечественном телевидении свидетельствует не только о возросшем благосостоянии граждан. Если у вас нет времени смотреть телевизор или листать толстую поваренную книгу, воспользуйтесь «Кулинарной энциклопедией Кирилла и Мефодия 2006», тем более что в ней имеется масса интерактивных элементов, очень полезных для начинающих поваров.

Сборником рецептов, уступающим некоторым интернет-коллекциям, никого не удивишь, хотя здесь есть и рецепты диетического и детского питания, блюда для СВЧ, напитки и коктейли. Зато видеоуроки кулинарного мастерства (160 фрагментов) способны заменить телешоу. Но особую ценность, по нашему мнению, представляют собой интерактивные таблицы. Пожалуй, такую подборку информации о продуктах вы не найдете больше нигде: калорийность, пищевые добавки (вы ведь всегда хотели знать, что это за E-144 и прочие E, которые вам приходится есть?), соотношение мер и весов, химический состав продуктов, сроки хранения, суточные нормы, маркировки чая и сорта кофе, детское меню и т. д. Браво!

Зачем на диске озвученный сборник тостов и аудиотека застольных песен (подбор, надо сказать, весьма странный) – мы так и не поняли.





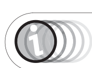
вердикт

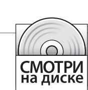
ЗА
Видеоуроки кулинарного искусства; кухни народов мира; таблицы калорийности, пищевых добавок, микроэлементного состава и т. д.; калькулятор калорийности

ПРОТИВ
Мы так и не поняли, зачем нужны разделы *Тосты* и *Застольные песни*

Miranda IM 0.5

Алексей Фингерут





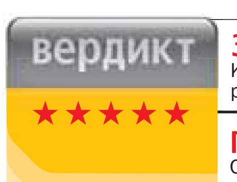
Freeware
Разработчик Miranda IM Development Team
Web-сайт www.miranda-im.org
Размер 1 MB
Адрес загрузки www.miranda-im.org/download

Спустя полгода после выхода предыдущего «стабильного» релиза стала доступна новая версия популярного интернет-пейджера Miranda IM. Эта компактная программа разрабатывается на основе открытых исходных кодов и изначально поддерживает целый ряд протоколов: ICQ, AIM, MSN, Jabber, Yahoo, IRC. Сильнейшей стороной Miranda IM является возможность расширения функциональности с помощью плагинов и дополнений, которых на официальном сайте насчитывается порядка полутысячи. Список доступных доработок почти безграничен, встречаются и весьма экзотические варианты (как насчет игры в «Морской бой»?).

Главным новшеством версии 0.5 оказалась поддержка работы с кодировкой Unicode – теперь, кроме прочего, стала значительно ниже вероятность того, что ваши сообщения дойдут до адресата с другой программой-клиентом в виде абракадабры. Еще одно важное нововведение – поддержка протокола AIM Oscar. Помимо того, улучшена поддержка аватаров в ICQ, Yahoo и Jabber; появилась встроенная поддержка PNG-картинок, пользователи протокола ICQ теперь могут использовать собственные пиктограммы статуса. И конечно, кроме десятков новшеств для всех протоколов, Miranda IM получила и более двадцати различных других исправлений.







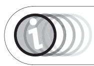
вердикт

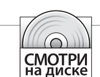
ЗА
Компактность и демократичное потребление ресурсов; безграничная расширяемость

ПРОТИВ
Скромный базовый комплект плагинов; подбор и настройка расширений могут отнять довольно много времени; нестабильность отдельных дополнений

Hot CPU Tester Pro/Lite 4.3

Алексей Фингерут





Shareware/freeware

Разработчик 7Byte Computers

Web-сайт www.7byte.com/index.php?page=hotcpu

Размер 1,6 MB

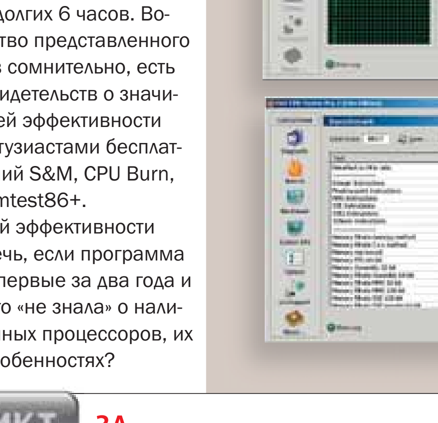
Адрес загрузки www.7byte.com/index.php?page=download

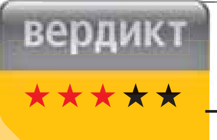
Утилита Hot CPU Tester предназначена для проверки стабильности системы и тестирования ее производительности. В тесте участвуют компоненты процессора и материнской платы, модули памяти и жесткие диски (в Lite-версии объектов меньше).

Бенчмарк, являющийся упрощенным вариантом программы MetaBench, представляет наибольший интерес. За несколько минут он протестирует быстродействие различных модулей процессора с учетом скорости доступа к системной памяти и выдаст итоговый результат в баллах. Заодно вычисляется любопытный параметр «производительность на 1 MHz».

А вот основная функция программы, к сожалению, вызывает нарекания. Во-первых, для уверенности в стабильности системы разработчики предлагают испытывать ее в течение долгих 6 часов. Во-вторых, качество представленного набора тестов сомнительно, есть множество свидетельств о значительно большей эффективности созданных энтузиастами бесплатных приложений S&M, CPU Burn, Prime 95, Memtest86+.

Да и о какой эффективности может идти речь, если программа обновилась впервые за два года и до этого просто «не знала» о наличии современных процессоров, их функциях и особенностях?





ЗА
Интересный бенчмарк; наличие бесплатной версии

ПРОТИВ
Сомнительная эффективность основной функции; неприемлемая редкость обновлений

«Энциклопедия животных Кирилла и Мефодия 2006»

Олег Данилов



40 грн (версии DVD)

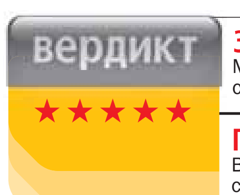
Издатель «Фабрика Игр»

Web-сайт www.nmg.ru

Новое поколение мультимедийных энциклопедий от «Кирилла и Мефодия» продолжает приятно удивлять пользователей. Отраден и тот факт, что цены на DVD- и CD-варианты теперь почти сравнялись, а это позволяет сделать однозначный выбор в пользу более полной DVD-версии.

«Энциклопедия животных Кирилла и Мефодия 2006» понравится как детям, так и взрослым любителям живой природы. Кроме собственно энциклопедических статей (6 тысяч), здесь имеются медиаэлементы, свойственные другим продуктам КиМ. Например: интерактивный иллюстрированный классификатор, словарь (1,5 тыс. терминов), аудио- и видеотека (400 фрагментов), фотогалерея (5,5 тыс. иллюстраций, скомпонованных в виртуальные альбомы), карты ареалов; интерактивные панорамы (экосистема Земли, эпоха динозавров, виды и породы домашних животных, причем некоторые взяты непосредственно из БЭКиМ и ДЭКиМ); таблицы и т. д. Удобно, на основе закладок, построены медиатуры, к тому же вы можете создавать собственные «экскурсии». Традиционно хорошо работает система поиска и рубрикации. Ну и, конечно, в ЭЖКиМ имеется обязательная викторина.

В качестве бонуса предлагаются отличные обои для Рабочего стола (100 шт. в трех разрешениях), правда, с большим лого КиМ на них.



ЗА
Множество медиа- и интерактивных материалов; словарь; обои для Рабочего стола; туры; викторины

ПРОТИВ
Видеофрагменты в невысоком разрешении и слишком короткие; каталог клубов любителей животных привязан к России

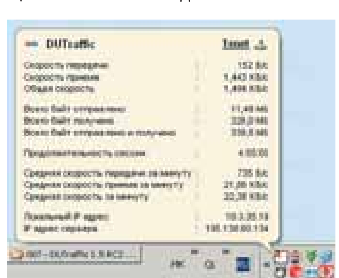
DUTraffic 1.5 RC2 build 36

Алексей Фингерут

Встроенные средства Windows дают мало информации о состоянии интернет-соединения – нельзя ни толком понять текущую скорость доступа, ни нормально посчитать объем переданного трафика. А ведь будучи доступной и наглядной, такая информация способна сделать работу в Интернете гораздо комфортнее. В подобной ситуации должны помочь сторонние утилиты, но высококачественные продукты недешевы, другие же могут не отличаться особыми достоинствами. К счастью, интересные бесплатные разработки все-таки существуют, и с одной из них мы познакомимся.

DUTraffic – утилита российского программиста, изначально создававшаяся для мониторинга dial-up-соединений, но на практике не ограничивающаяся только этим. Со своей первой задачей – индикацией реальной скорости передачи данных к нам и от нас – программа справляется замечательно. Основной график имеет приятный внешний вид (на выбор десяток цветовых тем), интеллектуальные механизмы отображения/скрытия, доступны настройки масштаба и выбор списка показываемых числовых параметров. Все это успешно дополняется мини-версией в системном трее с раздельной индикацией download/upload.

Еще одна приятная особенность – всплывающая подсказка в трее, по умолчанию отображающая несколько десятков статистических параметров. Пожалуй, есть смысл отключить некоторые из них – оставив около трети, можно получить лаконичный и наглядный отчет о текущем состоянии соединения.



Кроме измерения скорости, программа ведет и учет данных. К ее статистическому модулю тоже применимо определение «избыточность» – вся информация предоставляется по двум десяткам параметров на выбор. Несколько режимов отображения позволяют получить дополнительные сведения для анализа – доступны статистика по сессиям, соединениям, пользователям и временная диаграмма. Поддерживаются несколько форматов экспорта выбранных данных.

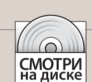
Дополнительно DUTraffic умеет оповещать пользователя о наступлении тех или иных событий (о пребывании в онлайне определенного количества времени или потраченном трафике, достигнутой скорости, произошедшем разрыве связи), может запускать по событию программу дозвона и произвольные приложения. Для пользователей, знающих цену деньгам, предназначены механизмы определения стоимости услуг в зависимости от сетки тарифов по времени или же по входящему/исходящему трафику. В наличии система счетчиков и лимитов, а вызов наиболее востребованных функций можно назначить на горячие клавиши.

К сожалению, недостатки программы являются продолжением ее достоинств – рассчитанная на dial-up-соединения, DUTraffic не учитывает локальный сетевой трафик, хотя работоспособна на распространенных VPN-соединениях. Но в целом внимание к мелочам радует, и продукт оставляет приятное впечатление.

Стандартные установки графика для максимального удобства и необходимой информативности лучше настроить под себя.







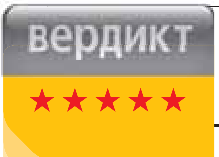
Freeware

Разработчик Евгений Сафонов

Web-сайт www.safhouse.narod.ru

Размер 1,2 MB

Адрес загрузки www.safhouse.narod.ru/downloads.htm



ЗА
Приятный внешний вид; большой объем предоставляемых данных; общее удобство в использовании; дополнительные функции; бесплатность

ПРОТИВ
Отсутствие мониторинга локальных сетевых соединений

Flock 0.7.3.2

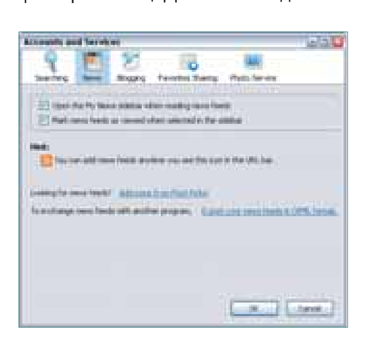
Максим Капинус

Большинство Web-браузеров предоставляют практически одинаковые возможности, и первоочередная их задача – корректное отображение сайтов и поддержка всех необходимых стандартов. Тем не менее сообщество Web-серферов прогрессирует, желая не только просматривать содержимое Всемирной Паутины, но и активно с ней взаимодействовать. Это постоянно выражается в появлении новых интернет-сервисов, обладающих революционной интерактивностью.

Первые версии Flock оказались довольно «сырыми», и вряд ли его можно было назвать конкурентом основным продуктом в данном сегменте. Однако с течением времени программа приобретала все большую функциональность, дойдя в итоге до стадии beta-тестирования.

Flock позиционируется как social browser и имеет встроенные возможности, позволяющие работать с фотохранилищами, размещать сообщения в собственных блогах, читать RSS-ленты новостей. Визуальное сходство и некоторая совместимость дополнительных модулей Flock и Mozilla Firefox объясняются общим движком Gecko. Тем не менее количество плагинов постоянно растет, а специальное расширение Flock'd занимается их конвертацией для использования с этим браузером. Так в чем же отличия?

Первое нововведение, сделанное авторами Flock, – включение поддержки Photobucket и Flickr – двух наиболее популярных онлайн-фотохранилищ. Для них отведена отдельная панель в интерфейсе, с помощью которой легко просматривать как свои снимки, так и альбомы других пользователей учетных записей Flickr. Кроме того, одним движением мыши можно перетащить любую графику с Web-страницы и удобный Uploader поместит ее в вашу галерею.





Интерфейс Flock напоминает Mozilla Firefox, поэтому пользователям этого браузера привыкнуть к новичку будет нетрудно

Для владельцев блогов предусмотрена поддержка большого количества популярных ресурсов, предоставляющих этот сервис (Livejournal, WordPress, TypePad, Movable Type, Blogger). Открыв окно Blog Post, можно написать сообщение в простеньком текстовом редакторе и отправить его в свой журнал. К сожалению, детальные настройки для каждого из ресурсов пока недоступны, поэтому специфические теги и поля данных не используются.

Многим известен сервис Del.icio.us, предназначенный для хранения закладок браузера и обмена ими в онлайне. Flock имеет встроенный модуль для синхронизации bookmarks с сервером Del.icio.us. И наконец, все интересующие ленты новостей можно просматривать через собственный RSS-клиент.

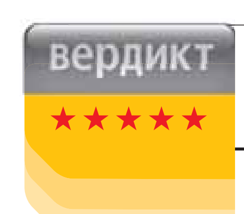
Трудно сказать, что ждет Flock в будущем, однако старания разработчиков способны сделать его достойным продуктом, который займет свою нишу среди более именитых браузеров.





Freeware

Разработчик Flock
Web-сайт www.flock.com
Размер 9,4 MB
Адрес загрузки flock.com/download



ЗА
Поддержка сервисов Photobucket и Flickr; встроенные возможности для блоггинга; функция *Favorites Sharing*

ПРОТИВ
Упрощенная система закладок

Windows XP Home Edition



Самая распространенная в мире операционная система. Стандарт де-факто для домашних компьютеров.



1 Простота эксплуатации ★★★★★
Графический интерфейс Windows, стабильность и преемственность его дизайна позволяют пользователю, один раз поняв схему, без проблем работать с этой ОС. Хотя минимальное обучение все-таки необходимо.

2 Установка, настройка и обновление ★★★★★
Установка самой Windows не занимает много времени (около 40 мин). На последующую ее настройку с помощью интеллектуальных помощников, инсталляцию драйверов и необходимых программ уйдет еще приблизительно час. ОС обновляется через Интернет при базовых параметрах без вмешательства пользователя.

3 Функциональность ★★★★★
Как правило, пользователей удовлетворяют стандартные средства Windows, но те, кому нужно несколько больше, будут вынуждены приобретать и устанавливать дополнительное ПО, начиная с офисного пакета и заканчивая браузером. Впрочем, для Windows существует масса отличного бесплатного софта.

4 Надежность ★★★★★
Последняя версия Windows XP – Home Edition SP2 – одна из самых надежных операционных систем Microsoft. Тем не менее при установке большого количества стороннего ПО, частой смене драйверов и активной эксплуатации ее стабильность может снизиться.

5 Системные требования ★★★★★
По современным меркам системные требования Windows невысоки. Тем не менее установить ОС на компьютер с объемом памяти менее 64 MB и процессором уровня первого Pentium, AMD K6 или ниже практически невозможно.

6 Безопасность ★★★★★
Стандартные средства Windows не в полной мере обеспечивают безопасность системы – антивируса нет ни в одном дистрибутиве, впрочем, как и anti-spyware-программ и spam-фильтров. Файрвол уступает по функциональности конкурирующим продуктам сторонних разработчиков. Ушлые хакеры все еще находят критические дыры в защите Windows (правда, заплатки выходят очень оперативно), да и большинство вирусов атакует именно эту ОС.

7 Доступность ПО и игр ★★★★★
Практически все современные программы, а уж тем более игры, создаются для среды Windows. Соответственно никаких проблем с поиском необходимого софта для работы и развлечений не предвидится.

8 Стоимость ★★★★★
С одной стороны, стоимость операционной системы уже включена в цену нового компьютера, но с другой, – если возникнет необходимость серьезного апгрейда, придется приобретать и новый дистрибутив Windows.

Windows XP Home Edition

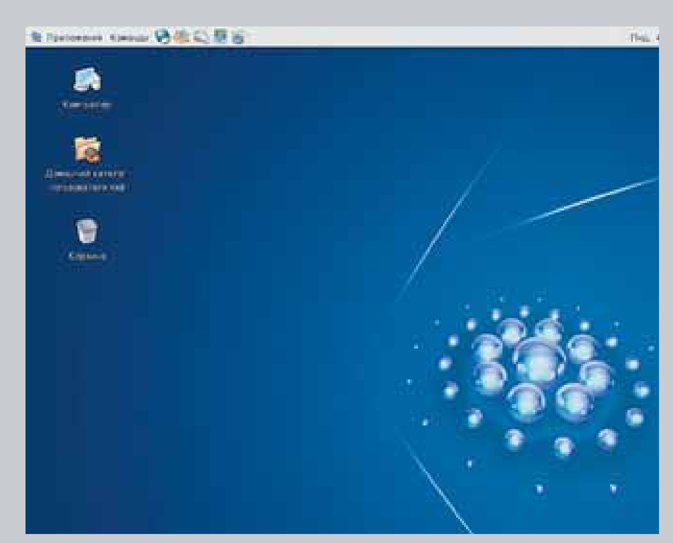
Windows – самая распространенная на сегодня операционная система, и в этом немалая заслуга компании Microsoft. Компьютер с установленной Windows – универсальный инструмент, подходящий практически для любых задач: начиная с работы в офисных приложениях и заканчивая написанием новых программ. Что уже говорить об играх и всевозможных развлечениях. Но есть и свои минусы – необходимость постоянного обновления установленного софта и драйверов, периодических переустановок самой системы, а также использования продуктов сторонних производителей для комфортной работы.

Но в любом случае благодаря дружественному интерфейсу и гибкости Windows еще очень долгое время будет основной операционной системой для домашнего ПК. Тем более что в выходящей в начале следующего года Windows Vista ожидается много интересных нововведений.



ASP Linux 11 (Red Hat)

Бытует мнение, что Linux предназначена для гуру компьютерного мира, и новичку с ней работать невозможно. Это не совсем так.



1 Простота эксплуатации ★★★★★

Все новое, как правило, требует освоения. При администрировании системы придется часто использовать консольную строку, однако далеко не каждый об этом знает. Для Linux существуют полноценные GUI, причем нескольких видов. В отличие от Windows для обучения понадобится гораздо больше времени.

2 Установка, настройка и обновление ★★★★★

Современные дистрибутивы Linux устанавливаются просто; даже если допустить ошибку в выборе необходимых пакетов, инсталлятор укажет на неточности и сам их исправит. Настройка происходит в момент инсталляции, и дальнейшее вмешательство человека минимально. Обновление осуществляется через Интернет (достаточно dial-up) под управлением пользователя.

3 Функциональность ★★★★★

После установки Linux, как правило, не нужно инсталлировать ПО дополнительно – даже офисные пакеты входят в состав дистрибутива. Для повседневных задач доступен выбор как минимум из трех различных программ в каждой из категорий. Разве что могут возникнуть проблемы с драйверами редкого и самого нового оборудования.

4 Надежность ★★★★★

Linux может работать годами без малейших проблем и вмешательства со стороны пользователя. Вызвать нестабильность ОС сложно, но падение ядра системы случается не реже, чем у Windows XP SP2.

5 Системные требования ★★★★★

В зависимости от настроек пользовательской среды (сквозная поддержка скинов, альфа-каналы, анимированные SVG-пиктограммы) системные требования Linux могут колебаться от минимальных до заоблачных. В самом простом режиме ОС будет работать на старых компьютерах.

6 Безопасность ★★★★★

Вирусов для среды Linux практически не существует, однако критические дыры в системе безопасности имеются и у этой ОС. Но зато файрвол, spam-фильтр, ПО для борьбы со spyware включены в базовую поставку.

7 Доступность ПО и игр ★★★★★

Если пользователя не устраивает функциональность ПО, входящего в состав дистрибутива, или же появится желание поиграть, то, к сожалению, выбор будет крайне ограничен. Программ не очень много, и их установка требует времени и навыков, а игр, кроме shareware и freeware, практически нет.

8 Стоимость ★★★★★

За редким исключением стоимость дистрибутива Linux равна цене носителя, на который он и будет записан. Также можно скачать образ из Интернета и записать его на диск. Разрешено некоммерческое использование копий практически любого дистрибутива.

ASP Linux 11 (Red Hat)

Вокруг семейства операционных систем Linux ходит масса слухов, многие из которых являются следствием недостаточной информированности пользователей. Если лет десять назад Linux действительно была ОС для гуру и вотчиной системных администраторов, то сегодня любой пользователь может без проблем приобщиться к миру «пингвинов» (официальная эмблема Linux). Процесс установки ОС даже проще, чем Windows, а через 30–40 минут пользователь получает полностью работоспособный компьютер со всеми необходимыми программами и драйверами.

Но неудобство установки нового ПО (часто через консоль), их малая доступность, практически полное отсутствие игр сильно сужают сферу использования Linux среди домашних пользователей ПК. Если же главное для вас не игры, а надежность и безопасность, то стоит обратить самое пристальное внимание на операционные системы этого семейства.

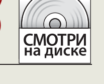
Менеджер для жесткого диска: обзор partition managers

Ростислав Панчук

Манипуляции с разделами новенького винчестера отнюдь не завершаются на следующий день после его покупки и установки в компьютер. Иногда необходимо разбить HDD на несколько новых томов, перераспределить свободное пространство между пустым и заполненным разделами или, в конце концов, в кои-то веки заняться резервированием информации на другой носитель. Использовать для этой цели стандартные средства Windows, мягко говоря, неудобно, потому есть смысл обратить внимание на специализированные программы по уходу за жестким диском. Им и будет посвящена данная статья.

Acronis Disk Director Suite 10.0

Shareware (30 дней trial, регистрация – 499 руб.)





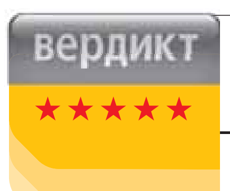

Разработчик Acronis
Web-сайт www.acronis.ru
Размер 59,6 MB
Адрес загрузки www.acronis.ru/homecomputing/download/diskdirector



Именитый преемник Acronis Partition Manager – Disk Director Suite – является по-настоящему ультимативным средством для менеджмента жесткого диска. При запуске программы вас встречают красивый и удобный интерфейс, традиционный для продуктов Acronis, и масса возможностей для работы с HDD. Различные манипуляции с разделами, поддержка FAT32, NTFS, Ext2, Ext3, Linux Swap и ReiserFS, создание загрузочного аварийного диска – здесь есть абсолютно все, что нужно требовательному пользователю. Кроме того, в качестве дополнительного бонуса в состав Disk Director Suite входят редактор жесткого диска Acronis Disk Editor и утилита для восстановления удаленных томов Acronis Recovery Expert. Первый понадобится энтузиастам для низкоуровневой работы с HDD, а второй станет прекрасной заменой специализированному и дорогому софту для восстановления данных типа EasyRecovery. Не имеет значения, какое ЧП произошло – вирусная атака, случайная ошибка или происки облэнерго, – весь потерянный раздел будет в точности восстановлен, с сохранением структуры файлов и папок, чем, кстати, не может похвастаться та же EasyRecovery.

Перед тем как начинать любую работу с разделами, будь то слияние или изменение емкости, разумно было бы убедиться в их целостности. Для этой цели отлично подойдет встроенная утилита проверки поверхности винчестера – по сути, улучшенная версия Scandisk. Еще одна оригинальная «фишка» Disk Director Suite (характерная и для продукции Symantec и Paragon) – изменение размера кластеров в файловой системе текущего тома для улучшения его производительности или оптимизации хранения данных. Не секрет, что чем больше этот параметр (например, 32 KB в FAT32, 64 KB в FAT16), тем менее эффективно используется дисковое пространство (потери на большом винчестере могут измеряться гигабайтами), но зато выше производительность, а это критично, например в играх. Данная же функция позволяет легко и главное – наглядно регулировать размер кластеров, приспосабливая различные логические диски под конкретные нужды пользователя.

В последнее время обязательным атрибутом серьезного partition manager стало наличие отдельного модуля для использования нескольких ОС на одном ПК. Не оказался исключением и продукт от Acronis – утилита Acronis OS Selector позволяет проводить загрузку любой из установленных операционных систем прямо из Windows, инсталлировать их на один раздел и в качестве последнего аккорда – добавлять элегантное окно выбора ОС при старте ПК. Замечательный выбор для домашнего пользователя!



ЗА
Лучшая из существующих утилит для работы с жестким диском; низкая цена

ПРОТИВ
Нет

Norton Partition Magic 8.05

Shareware (30 дней trial, регистрация – $69,95)

Разработчик Symantec Corporation
Web-сайт www.symantec.com
Размер 23,5 MB
Адрес загрузки www.softpedia.com/progDownload/Partition-Magic-Download-2118.html



Пожалуй, самый известный из существующих partition managers, долгое время являвшийся визитной карточкой компании PowerQuest. Однако два года тому назад Symantec выкупила PowerQuest и теперь предлагает ее продукты под собственным брендом. К счастью, это никак не сказалось на функциональности Partition Magic, который по-прежнему – один из лучших в своей категории. К услугам пользователя все стандартные операции с разделами (уменьшение/увеличение/слияние/разделение), проверка томов на наличие ошибок, а также неплохой инструментарий для резервного копирования данных на внешние носители и/или другой винчестер. Ну а украшает все это богатство продуманный и удобный интерфейс, понятный даже начинающим.

Весьма внушителен и набор дополнительных утилит, поставляемых в комплекте с Partition Magic. Так, с помощью PQBoot можно устанавливать несколько ОС на жесткий диск и запускать их по выбору пользователя. Drive Mapper упрощает процесс переназначения букв разделов для системы и инсталлированного ПО при слиянии/разделении партиций, а PartitionInfo позволит профессионалам просмотреть техническую информацию о винчестере и существующих разделах. Ну а когда работать с Windows-версией утилиты по каким-либо причинам невозможно, нас всегда выручит специальный загрузочный диск Partition Magic, который создается средствами программы буквально за 5 минут.

Единственное, что огорчает, – длительное отсутствие обновлений.



вердикт ★★★★★

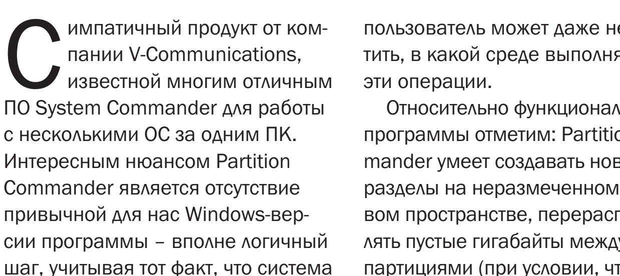
ЗА
Разумная функциональность; легкость в работе

ПРОТИВ
Длительное отсутствие обновлений

V-Com Partition Commander 9.01

Цена – $49,95

Разработчик V-Communications
Web-сайт www.v-com.com/product/Partition_Commander_Pro_Home.html
Размер 9,9 MB
Адрес загрузки отсутствует



Симпатичный продукт от компании V-Communications, известной многим отличным ПО System Commander для работы с несколькими ОС за одним ПК. Интересным нюансом Partition Commander является отсутствие привычной для нас Windows-версии программы – вполне логичный шаг, учитывая тот факт, что система попросту не позволяет проводить некоторые манипуляции с системным томом (да и другими разделами тоже). Вместо этого Partition Commander стартует еще до запуска ОС, тем самым обходя все ограничения Windows по низкоуровневой работе с HDD. Не забыли и об эргономике – вместо неудобного и ограниченного DOS-режима нам предлагают эффектный и функциональный Windows-like GUI, так что пользователь может даже не заметить, в какой среде выполняются эти операции.

Относительно функциональности программы отметим: Partition Commander умеет создавать новые разделы на неразмеченном дисковом пространстве, перераспределять пустые гигабайты между двумя партициями (при условии, что они находятся на одном физическом диске), оптимизировать работу системы путем конвертации неэффективной файловой системы FAT32 в NTFS или переброски swap-файла на отдельный раздел. Энтузиастов наверняка заинтересует опция *Add New OS*. С ее помощью создается новая primary partition, которая автоматически форматируется под одну из указанных систем – от BeOS до Solaris и Linux. Ну а апплет Copy Commander значительно упрощает процесс создания резервных копий как отдельных томов, так и всего винчестера в целом.

вердикт ★★★★★

ЗА
Богатый выбор дополнительных утилит; множество поддерживаемых ОС и файловых систем для них

ПРОТИВ
Отсутствие Windows-версии программы



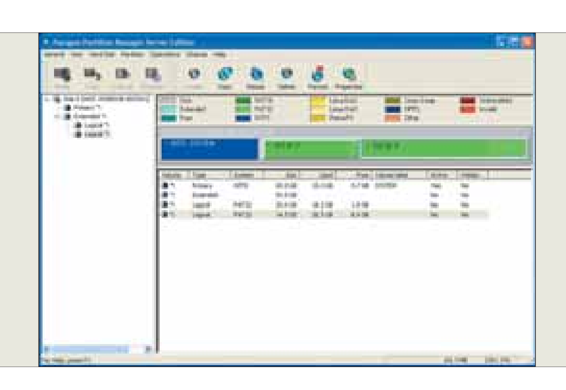
FAT32 vs. NTFS: что же выбрать домашнему пользователю?

Наверное, единственным существенным фактором, который вынуждает многих пользователей оставаться верными старой файловой системе, является невозможность работы с NTFS под DOS без использования специальных утилит (вроде NTFS4DOS). Но с появлением WinPE («ДПК», № 3, 2005) даже этот недостаток перестал быть критичным. А что же со всем остальным? Во-первых, NTFS гораздо эффективнее использует дисковое пространство за счет меньшего размера кластера (4 KB), в то время как у FAT32 он составляет 32 KB, и потери свободного места, особенно при работе с мелкими файлами, на HDD объемом 80–160 GB могут измеряться гигабайтами. Второй и самый важный пункт – FAT32 не поддерживает файлы размером свыше 4 GB, что создает серьезные проблемы при обработке видео или копировании двухслойных DVD. Еще одно неоспоримое преимущество NTFS – возможность шифрования данных на уровне файловой системы и управление правами отдельных пользователей. Правда, для домашнего пользователя это не так важно, как для корпоративного. С другой стороны, производительность в играх будет выше (пусть и совсем незначительно) на FAT32. Поэтому оптимальным вариантом станет форматирование системного тома в NTFS (то же можно сделать и с разделами, где находятся сохраненные Web-страницы, статьи из Интернета, e-книги). А вот раздел, содержащий дистрибутивы компьютерных игр, лучше оставить в FAT32 – для максимальной производительности жесткого диска при подгрузке уровня или сохранения.

Paragon Partition Manager Personal Edition 7.0

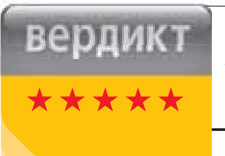
Shareware (30 дней trial, регистрация –750 руб.)

Разработчик Paragon Software
Web-сайт www.paragon.ru/partition_manager_7.htm
Размер 15,4 MB
Адрес загрузки www.paragon.ru/partition_manager_7.htm



Интересный факт – из пяти протестированных нами программ три созданы на просторах бывшего СССР, да к тому же не только не уступают своим зарубежным аналогам, а кое в чем даже их превосходят. Вот и Partition Manager 7.0 – детище программистов компании Paragon – тоже получилось на удивление крепким продуктом.

Из его уникальных возможностей стоит отметить слияние разделов с разными файловыми системами (правда, только при условии, что они не являются системными – объединить, например, primary NTFS и extended FAT32 не получится), а также уменьшение размера кластеров в файловой системе FAT32 с 32 KB до 4 KB и ниже, что позволит более эффективно распорядиться дисковым пространством. Еще одной фишкой программы является virtual pre-execution – виртуальное проведение указанных операций с просмотром результатов. Если они вас удовлетворяют, остается лишь выбрать пункт *Apply all*. В остальном же возможности у Paragon Partition Manager стандартны – проверка поверхности диска, резервирование избранных разделов, удаление, слияние «на лету» и т. д. Есть также и встроенный модуль Undelete для восстановления случайно удаленных разделов, и система мастеров, значительно упрощающая выполнение рутинных операций. Ну а интегрированный дефрагментатор, основанный на новой технологии Intelligent Disk Defrag, позволяет эффективно оптимизировать даже заполненные на 90–95% разделы.



ЗА
Хорошее сочетание функциональности и стоимости; встроенные модуль Undelete и дефрагментатор

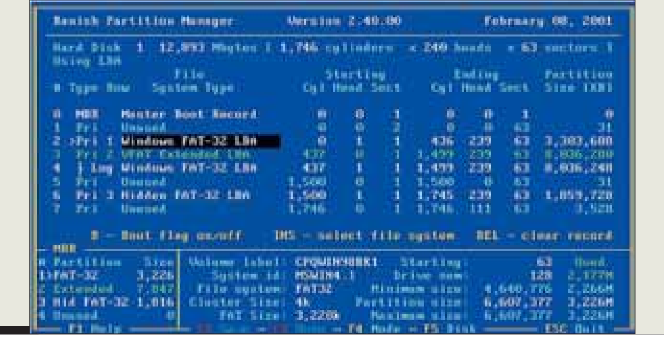
ПРОТИВ
Аскетичный и не самый удобный интерфейс

Ranish Partition Manager 2.43

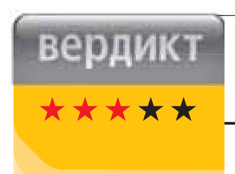
Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Михаил Раниш
Web-сайт www.ranish.com/part
Размер 130 KB
Адрес загрузки www.ranish.com/part



Встречайте – первый и единственный в мире бесплатный Partition Manager, к сожалению, работающий только в DOS-режиме. Именно из-за этого Ranish Partition Manager поддаются только FAT16/32 и Linux Swap – столь популярная в последнее время NTFS, увы, не поддерживается. Зато никаких ограничений на размер тома нет (для физического диска этот параметр не может превышать 1,99 TB), можно создать до 31 primary partitions, уменьшать их размеры, форматировать, удалять, прятать – почти как и в более продвинутых коммерческих аналогах. Интерфейс программы, правда, трудно назвать интуитивно понятным, а все значения при создании и изменении разделов должны вводиться вручную – издержки DOS. Пользователю, привыкшему к комфортному GUI Windows-приложений, придется осваивать работу без мыши и запоминать горячие клавиши в DOS-режиме. Хоть в этом и нет ничего сложного, но в любом случае на привыкание и изучение всех нюансов RPM будет тратиться определенное время – иначе существует шанс одним махом угробить всю информацию на жестком диске. С другой стороны, RPM демонстрирует чудеса минимализма – программа занимает чуть больше 100 KB, с легкостью помещается на дискету и с нее же загружается, проводя необходимые манипуляции до старта системы. Кроме того, имеются такие «взрослые» функции, как установка нескольких ОС на жесткий диск и простенький мультизагрузчик.



ЗА
Бесплатность; компактность; наличие всех базовых операций для работы с разделами

ПРОТИВ
Функционирует только в DOS-режиме; сложность в освоении; нет поддержки NTFS

Comodo Desktop Security: бесплатная защита ПК

СМОТРИ на диске

Евгений Куликов

Пакет Comodo Desktop Security (*www.comodogroup.com*) абсолютно бесплатен – достаточно зарегистрироваться и получить код активации, после чего пользователь имеет право на бесплатное обновление программных модулей, антивирусных баз и даже техническую поддержку.

В качестве базового интерфейса для антивируса и брандмауэра выступает панель управления Comodo Launch Pad. По сути, она не выполняет никаких функций, кроме доступа к установленным продуктам и рекламы другого бесплатного ПО компании.

Главное окно программы выполнено в традиционной манере – здесь отображается статус активности основных компонентов, информация о последней проверке и актуальности антивирусных баз. Функциональная оснащенность AntiVirus на высоте. Имеются монитор, анализирующий файлы при обращении к ним или сохранении их на диск, а также модуль проверки электронной корреспонденции. Эвристический алгоритм предусматривает три уровня защиты, подозрительные объекты перемещаются и блокируются в карантине, после чего пользователю предлагается отослать их в лабораторию разработчика.

Продукт совершенно новый, в настоящее время доступна только бета-версия 1.1, видимо, по этой причине он еще ни разу не принимал участия в тестированиях авторитетного издания Virus Bulletin.

Основным способом взаимодействия брандмауэра Comodo Personal Firewall с пользователем являются всплывающие в правой нижней части экрана окна. Они извещают о намерениях получить доступ в Интернет или просто о подозрительных действиях, в том числе попытках установления скрытых соединений, внедрения в процессы, библиотеки и т. п.



Personal Firewall позволяет создавать правила как в полуавтоматическом режиме, так и вручную

Comodo Personal Firewall оснащен системой самозащиты, предотвращающей попытки его выключения со стороны злонамеренных программ, интегрируется с центром безопасности Windows XP SP2 и успешно справляется примерно с половиной известных тестов-утечек.

Антиспам-фильтр Comodo AntiSpam построен на базе достаточно нестандартной технологии проверки пароля – отправителю направляется запрос на аутентификацию с паролем в графическом виде. Подход весьма оригинальный, однако в общем случае создаст больше неудобств для пользователя, нежели для спамеров: часть получателей попросту не захотят вести переписку с программой; сообщения могут заблокироваться системой антиспама на другом конце; спамер убеждается, что этот адрес – «живой» и даже реагирует на спамерские письма и т. д.

Подводя итоги, хотелось бы отметить: хоть этот пакет и нельзя назвать безупречным, однако тот факт, что при полной бесплатности он предлагает такую же функциональность, как и коммерческие продукты, делает Comodo Desktop Security весьма интересным.



Антивирус Comodo имеет такую же базовую функциональность, как и у коммерческих образцов

Счетчики мегабайт:
программы для учета трафика

Ростислав Панчук

Широкополосное подключение к Сети уже не диковинка в нашей стране, хотя пока и не стало доступным для всех – до заветных $40 в месяц за 1 Mbps unlimited, чем уже давно могут похвастаться наши европейские соседи, украинским пользователям Интернета еще далеко. Как следствие, абсолютное большинство провайдеров, предоставляющих ADSL-подключение или «домашние сети», предлагают быстрый Интернет с помегабайтовой платой за скачанную информацию. Ну а чтобы лучше контролировать свои расходы, проще всего воспользоваться специализированными программами для учета трафика.

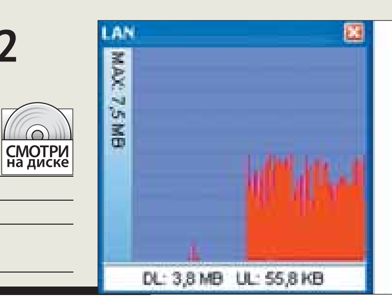


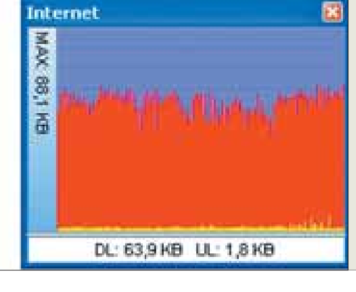
BWMeter 2.5.2

Shareware (30 дней trial, регистрация – $30)

СМОТРИ на диске

Разработчик DeskSoft
Web-сайт www.desksoft.com
Размер 1 MB
Адрес загрузки desksoft.com/BWMeter_Download.htm





Главное и неоспоримое преимущество BWMeter перед большинством конкурентов – наглядное разделение всего сетевого трафика на локальный и онлайновый, что является обязательным сервисом для пользователей локальных сетей. И вправду, какой смысл ставить подобное ПО, если оно будет считать все скопом и только сбивать вас с толку?

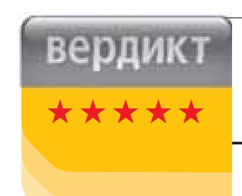
BWMeter позволяет работать с несколькими подключениями одновременно (например, если у вас установлены и ADSL-модем, и LAN), может функционировать в качестве системного процесса Windows, а также предлагает массу средств для наглядной визуализации расходов пользователя. Статистика рассчитывается по количеству скачанных/отданных MB в час/сутки/неделю/месяц/год и при желании мгновенно экспортируется в любой редактор электронных таблиц (скажем, тот же MS Excel) для дальнейшего анализа и обработки.

В пакетах с фиксированным количеством предоплаченного трафика при превышении лимита, как правило, существенно возрастает стоимость дополнительных MB. А поскольку неусыпно следить за состоянием счета не получится, BWMeter предлагает альтернативный вариант – автоматическое исполнение указанных вами действий при превышении суточной или недельной квоты. Это может быть как обычное звуковое предупреждение, так и запуск стороннего ПО, отключение ПК и т. д. Впрочем, можно и просто ограничить скорость передачи данных – к сожалению, только общей пропускной способности интернет-канала, так что умерить аппетиты отдельно взятого P2P-клиента не получится. Правда, в таком случае лучше сразу ограничить общий upload до разумных пределов и добиться ровно того же эффекта.



Весьма часто случаются ситуации, когда пользователь качает из Сети мало, а трафик куда-то магическим образом испаряется. Самый простой способ решить эту проблему – активировать апплет Stopwatch, который будет фиксировать перемещение всех ваших мегабайтов между другими узлами локальной сети и Интернета. К сожалению, Stopwatch не умеет группировать статистику по отдельным хостам, как это делает Internet Traffic Agent. Из-за этого искать утечку трафика придется путем внимательного просмотра сгенерированных программой логов.

Ну а благодаря опции Remote Statistics программу можно использовать и в качестве дополнительного средства для контроля и фиксации трафика на шлюзе локальной сети.



ЗА
Детальная статистика; разделение трафика на LAN/Internet; настраиваемые фильтры для каждого соединения

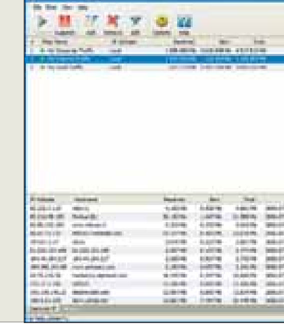
ПРОТИВ
Достаточно высокая цена

Internet Traffic Agent 1.2

Shareware (30 дней trial, регистрация – $20)

СМОТРИ на диске

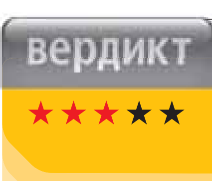
Разработчик Flexbyte Software
Web-сайт www.flexbyte.com
Размер 1 MB
Адрес загрузки www.flexbyte.com/internet-traffic-agent



Простая и удобная в обращении утилита, отлично подходящая для пользователей ЛВС с фиксированной помегабайтовой оплатой в любое время суток. Internet Traffic Agent, помимо уже привычного разделения трафика на локальный и TCP, ведет посуточную статистику скачанных и принятых мегабайтов, и, что особенно важно, в отдельной вкладке отображает интернет-узлы, на связь с которыми и уходят ваши деньги. Теперь узнать, как же смог обычный браузинг WWW «съесть» 100 MB за один час, будет действительно очень просто! Интерфейс у программы приятный, но отдельного окна с диаграммой трафика нет, да и количество функций, увы, оставляет желать большего.

С другой стороны, трудно требовать от подобных утилит огромной функциональности. Вот чего ITA действительно не хватает, так это почасовой статистики трафика – если ваш провайдер предлагает различные расценки за 1 MB в разное время суток, утилита не сможет полноценно справиться с возложенными на нее обязанностями. Желательно было бы увидеть и возможность ограничения скорости интернет-канала.

Впрочем, специалисты из Flexbyte Software обещают значительно доработать свое детище в ближайшем будущем, в частности добавить удаленную статистику и (внимание!) анализ скачанной и загруженной информации по географическому расположению хостов. Для тех пользователей, у которых в тарифных пакетах есть украинский трафик, подобное решение окажется очень и очень выгодным.



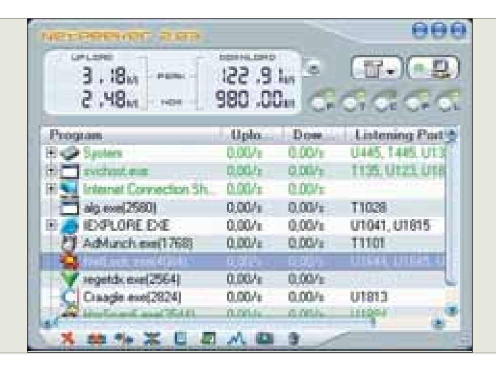
ЗА
Отдельный расчет локального и TCP-трафика; детальная статистика по интернет-узлам, которые вы посещали

ПРОТИВ
Платность; отсутствие почасовой статистики; невысокая функциональность

NetPeeker 2.83

Shareware (30 дней trial, регистрация – $30)

Разработчик NetPeeker Software
Web-сайт www.net-peeker.com
Размер 2,1 MB
Адрес загрузки www.net-peeker.com/Download.htm



Наверное, наиболее функциональный продукт в своей категории, органически объединивший в себе возможности собственно программы для учета трафика и...персонального брандмауэра, призванного защищать ваш ПК от внешних и внутренних атак. Согласитесь, за сравнительно скромную сумму в $25 это весьма заманчивое предложение. Итак, что же умеет NetPeeker?

Помимо ведения статистики и построения диаграммы трафика, NetPeeker обладает широкими возможностями для мониторинга соединений ПК с Сетью и их ограничения. К слову, о лимитах – здесь их количество действительно огромно. Можно запретить программе доступ в Сеть или выставить ей ограничение по скорости – общее, на сессию, на соединение с IP (будет полезным для eMule), причем как для download, так и для upload! Незаменимая вещь для тех, кто активно пользуется P2P-клиентами или просто желает контролировать свои расходы.

Еще один интересный нюанс NetPeeker – создание специальных «правил поведения» программ. Например, если какая-либо утилита превысила суточный/недельный лимит трафика, вступает в действие throttle rule, ограничивая ее запросы. Аналогичные процедуры могут осуществляться программой и автоматически, в зависимости от степени загрузки ЛВС. Файрвол же достаточно стандартен, но тем не менее вполне справляется с базовой защитой ПК и станет отличной заменой встроенному брандмауэру Windows XP SP2.

вердикт
★★★★★

ЗА
Мощный инструмент для ограничения доступа к Сети каждого приложения на вашем ПК; встроенные утилита WhoIS и блокировщик всплывающих окон

ПРОТИВ
Отсутствует возможность раздельного подсчета локального и сетевого трафика

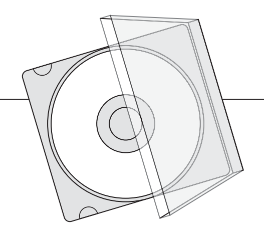


Другие программы для учета трафика

Traffic Statistics 1.2
www.trafficstatistic.com
Мощная кросс-платформенная клиент-серверная система для локальных сетей. Базовый пакет бесплатен, а за дополнительные плагины, существенно расширяющие функциональность программы, придется выложить определенную сумму.

DU Meter 3.07
www.dumeter.com
Интересный аналог BWMeter, обладающий схожими возможностями, но, увы, DU Meter не умеет разграничивать локальный и сетевой трафик. Кроме того, разработка программы, судя по всему, прекращена – последнее обновление к ней вышло два года назад.

TMeter 6.6
www.tmeter.ru
Замечательный выбор для офисной сети, TMeter позволит легко контролировать расходы на Интернет и моментально выяснять, какой же хост в ЛВС использует ваш интернет-канал больше всего. Программа распространяется в трех вариантах – Freeware, Standard и Premium. Freeware допускает применение не более трех фильтров трафика на бесплатной основе, Standard Edition – не более 15, а в Premium ограничения отсутствуют.



Игры против памяти

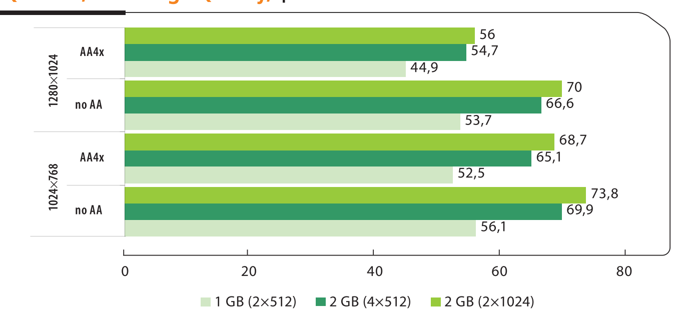
Валерий Вознюк

Вопросам использования оперативной памяти современными играми на страницах журналов и специализированных Web-ресурсах уделяется незаслуженно мало внимания. Считается, что в нормальном игровом компьютере должен быть установлен 1 GB в виде двух модулей по 512 MB (для функционирования памяти в двухканальном режиме), а 2 GB – это удел систем высокого уровня. Мы решили проверить данное правило на практике.

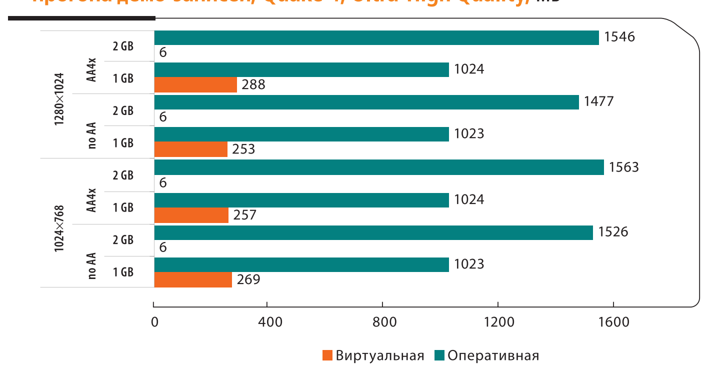
Как известно, объем оперативной памяти в 2 GB на домашних системах можно получить двумя способами: установив 4 модуля по 512 MB либо 2 модуля по 1 GB. Что касается расходов, то оба варианта примерно равнозначны, хотя у отдельных продавцов разница в стоимости бывает существенной, причем в пользу как первого, так и второго варианта. Кроме цены, есть еще один фактор, влияющий на выбор пользователя: в случае с четырьмя планками на платформах с процессорами AMD Athlon 64 необходимо либо снизить частоту памяти, либо увеличить задержки *1T/2T Memory Timings*, либо сделать и то и другое одновременно. В таблице приведены частоты, устанавливаемые в зависимости от конфигурации модулей и значения вышеуказанных таймингов. На платформе Intel таких ограничений нет, так как аналогичная задержка *1T/2T Command Rate* на чипсетах этой компании заблокирована по умолчанию на значении 2T, и в большинстве BIOS материнских плат не встречается. В чипсетах NVIDIA под ту же платформу данный параметр доступен для изменения, однако при значении 1T работает очень небольшое количество элитных модулей памяти.

Перейдем к методике тестирования и характеристикам стенда. Процесс прохождения теста было

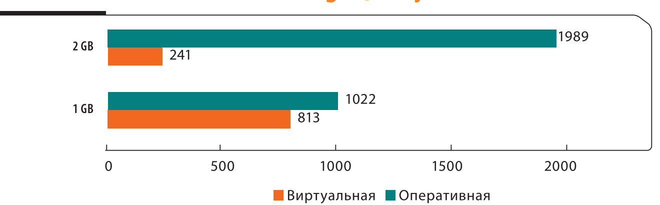
Quake 4, Ultra-High Quality, fps



Использование оперативной памяти во время прогона демо-записей, Quake 4, Ultra-High Quality, MB



Использование памяти во время игры, Quake 4, 1024×768, no AA, Ultra-High Quality, MB



Режимы работы контроллера памяти AMD Athlon 64

Кодовые названия ядер Athlon 64	Newcastle, Winchester		Venice и последующие	
Конфигурация подсистемы памяти	1T	2T	1T	2T
4 односторонних модуля	DDR333	DDR400	DDR400	DDR400
2 одно-+2 двухсторонних модуля	DDR200	DDR400	DDR333	DDR400
4 двухсторонних модуля	DDR200	DDR333	DDR333	DDR400

решено разбить на два этапа: сначала с помощью демо-записей снимались показания производительности в популярных трехмерных играх, а также фиксировалось использование памяти, причем как оперативной, так и виртуальной. На втором этапе запускалась каждая из игр, не менее чем на час, затем закрывалась и фиксировался максимальный объем задействованной памяти. Данные заносились в отдельную таблицу и сравнивались с результатами в режиме тестирования производительности. Для снятия показаний использования обоих типов памяти применялась утилита Perfmon.

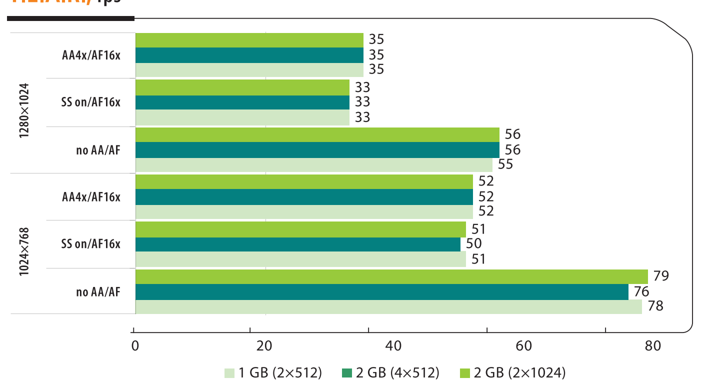
В качестве тестового стенда мы выбрали типичную систему на базе процессора AMD Athlon 64 с ядром Venice, что позволило заодно оценить и влияние *1T/2T Memory Timings* на игровые возможности системы. Модули объемом 512 MB были представлены моделями JetRAM с заявленными в режиме DDR400 таймингами 2,5-3-3-8 (поскольку процессор в системе разогнан, то память функционировала на частоте 367 MHz в режиме 2-3-3-8). Гигабайтовыми модулями нам послужили две планки оверклокерской памяти от G.Skill с основными задержками 2-3-2-6 в режиме DDR400, однако для корректного сравнения все тайминги (в том числе и дополнительные) были выставлены по более медленным модулям JetRAM.

Как видно из диаграмм, уже существуют игры, которым на максимальных настройках качества могут понадобиться 2 GB оперативной памяти даже на разрешении 1024×768, не говоря уж о более тяжелых видеорежимах. Заметим, что результаты, полученные при прогоне тестовых записей, не дают представления о реальном использовании памяти в процессе игры, цифры могут разниться в полтора раза, как в случае с F.E.A.R. (бенчмарк в данной игре достаточно давно известен как синтетический). Заметно и то, что подключение двух модулей объемом по 1 GB дает весьма незначительный прирост по сравнению с четырьмя по 512 MB. С другой стороны, лишние 3–6% производительности на дороге не валяются, а потому в случае приобретения новой системы стоит остановиться на более эффективном варианте. Если же в системе уже есть две планки по 512 MB, экономически выгоднее приобрести два дополнительных модуля, но нужно помнить, что существенное различие таймингов новых и старых модулей может привести к потере стабильности или даже работоспособности системы.

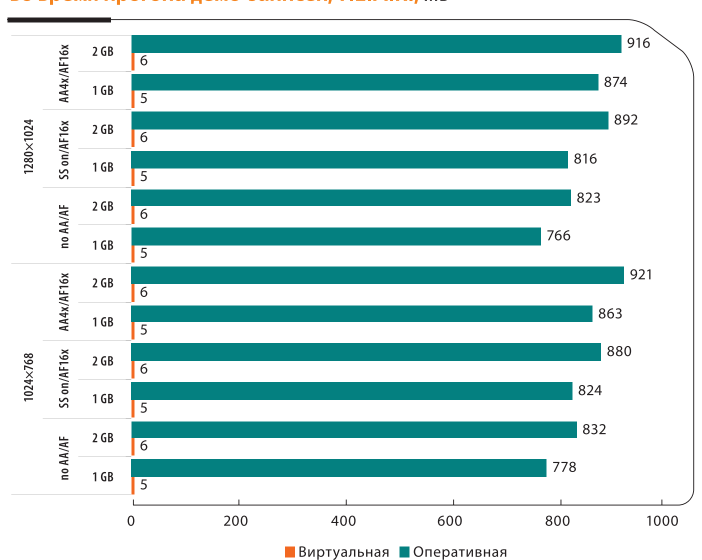
Кроме результатов, представленных на диаграммах, на диске ДПК-DVD приведены полные таблицы со всеми результатами тестов для каждой из игр, а также набор скриншотов из Quake 4, сделанных в различных видеорежимах с установками качества High и Ultra-High, чтобы каждый мог самостоятельно решить: ощутима ли разница в качестве и стоит ли ради нее приобретать дополнительный гигабайт оперативной памяти. Представленные в таблицах результаты практически не требуют пояснений, но для читателей, не ознакомившихся со статьей «GeForce 6600 GT: 128 или 256 MB?» («ДПК», № 4, 2006; *www.itc.ua/24083*), дадим небольшое пояснение: в игре Serious Sam 2 значение «Lows, с (fps)» – это минимальное количество кадров в секунду, полученное в процессе теста (в скобках), и время, в течение которого наблюдался данный минимальный fps в секундах. Внимательный читатель может заметить наличие в общей таблице результатов использования памяти в игре The Elder Scrolls IV: Oblivion. Первоначально планировалась также регистрация fps с помощью FRAPS и в этой игре, однако низкая точность полученных данных (разброс значений составил около трех кадров в секунду) заставила нас отказаться от подобной идеи, и оставить только показатели использования памяти данной игрой.

Подведем итог: в этом небольшом исследовании мы разобрались с «аппетитами» нескольких популярных игр, и результаты экспериментов говорят сами за себя. В случае же подобного интереса к новоиспеченным или будущим играм придется провести опыты самостоятельно: столкнувшись в процессе игры с регулярными «подтормаживаниями», хотя известно, что имеющиеся процессор и видеокарта обладают достаточным быстродействием для ее нормального функционирования, будет целесообразным проверить использование оперативной памяти с помощью утилит perfmon или последней версии RivaTuner. Если результат окажется близким к существующему объему RAM или превышающим его, следует задуматься о модернизации подсистемы памяти.

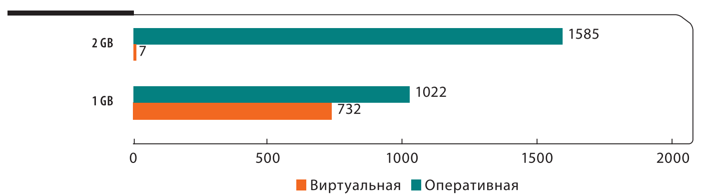
F.E.A.R., fps



Использование оперативной памяти во время прогона демо-записей, F.E.A.R., MB



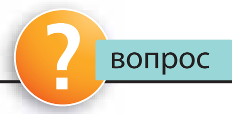
Использование памяти во время игры, F.E.A.R., 1024×768, AA4×/AF16x, MB



Конфигурация тестового стенда

Процессор	AMD Athlon 64 3000+ (1800@2570 MHz)
Материнская плата	ASUS A8N-E (nForce4 Ultra)
Память	4×512 MB JetRAM DDR400@367 2-3-3-8-1/2T
	2×1024 G.Skill DDR400@367 2-3-3-8-1T
Видеокарта	ASUS EN7600GT @600/1600 MHz
Жесткий диск	Western Digital WD1600JB
Блок питания	FSP 550-80GLN (550 Вт)
Операционная система	Windows XP Professional SP2, DirectX 9.0c
Драйвер	NVIDIA ForceWare 91.28

Вопросы и ответы



вопрос

Уважаемая редакция, с недавних пор при попытке вызвать панель *«Установка и удаление программ»* на моем ПК появляется сообщение следующего содержания: *«Parser Message. Value creation failed at line 472»*. Антивирус NOD32 (автоматическое обновление включено, так что базы свежие) ничего не обнаружил. Подскажите, пожалуйста, как бороться с этой проблемой, поскольку я не могу корректно деинсталлировать программы (к сожалению, не все они при установке помещают в меню *«Пуск»* ярлычок для удаления).

Саша Комлик, вопрос по e-mail

ответ

Судя по всему какая-то из программ при инсталляции создала в ветке реестра *HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall* строку или раздел такого вида, который не может обработать апплет панели управления *«Установка и удаление программ»*. Стоит попробовать произвести проверку/чистку реестра с помощью программ, описанных в статье «Registry check on: утилиты для ухода за реестром» («ДПК» № 6, 2006). Кроме них для удаления установленных программ можно воспользоваться достаточно удобной программой Your Uninstaller! 2006, способной полноценно заменить стандартное системное приложение.

вопрос

При воспроизведении на моем компьютере большинства видеороликов, размещенных на дисках к вашему журналу, отсутствовало изображение (при нормальном звуке). На компьютере был установлен FFDShow MPEG-4 Video Decoder 20060522. После инсталляции BSplayer картинка появилась, но она ужасно тормозила. Причем вместе с ней начал запаздывать и звук, с которым ранее никаких проблем не возникало. Помогите разобраться с этим вопросом и подскажите, какой кодек следует установить.

Сергей Комлев, вопрос по e-mail

ответ

Прежде всего стоит определить, с файлами в каком контейнере наблюдаются проблемы. На дисках к «ДПК», за редким исключением, все ролики имеют форматы WMV, MOV и AVI. Если проблема возникает с WMV, то следует установить последнюю версию медиапроигрывателя Windows Media Player, скачать которую можно с сайта Microsoft (*www.microsoft.com*). Вместе с ним будут инсталлированы все необходимые кодеки. Чтобы нормально запускались ролики в формате MOV, нужно установить пакет QuickTime Alternative с диска «ДПК». С файлами AVI необходимо разобраться более тщательно и выяснить, с помощью какого кодека они созданы. Для решения проблем рекомендуем изучить статью «Все, что нужно знать о кодеках» (*http://itc.ua/article.phtml?ID=23928*). Заметим также, что некоторые ролики достаточно требовательны к ресурсам системы, а потому будут тормозить на слабых ПК независимо от установленных программ.

Коротко

вопрос

Когда я пытаюсь открыть несколько имеющихся у меня видеороликов в формате MOV с помощью Media Player Classic, то проигрыватель показывает сообщение *Failed to render the file*. Что можно сделать, чтобы данные файлы нормально просматривались?

Саша Комлик, вопрос по e-mail

ответ

Media Player Classic выводит такое сообщение в том случае, когда в системе не установлены нужные кодеки. После инсталляции пакета QuickTime с сайта Apple или набора QuickTime Alternative, который можно найти и на диске к «ДПК», указанные видеофайлы должны воспроизводиться нормально. Если после этого MPC продолжает выдавать ту же ошибку, то ролики либо повреждены, либо у них неправильное расширение.

вопрос

У меня есть цифровой фотоаппарат Sony DSC-P150, и хотелось бы узнать, где можно уточнить информацию о максимальном объеме карты памяти Memory Stick, который он поддерживает. Дело в том, что я собираюсь приобрести новую карточку, но она, боюсь, не будет работать с камерой.

Вопрос по e-mail

ответ

Обычно информация о поддержке цифровыми фотоаппаратами карт памяти находится на сайте производителя ЦФК (в данном случае это *www.sony.com*) либо на странице данной камеры, либо в сводной таблице по всем аппаратам. Последняя размещена по адресу *esupport.sony.com/EN/info/mspro-camera.html*. Именно там вы можете узнать, что ваш Sony DSC-P150 поддерживает все типы и объемы карточек Memory Stick.

вопрос

У меня два вопроса: могу ли я увеличить объем оперативной памяти за счет планки на 512 MB, оставив свой модуль на 256 MB (получится в этом случае 768 MB или нет)? Если нет, то подскажите лучшее решение.

Второй вопрос касается оптимального варианта модернизации моего компьютера: процессор AMD Sempron 2200+ Socket 462, материнская плата ASUS A7V400-MX, 256 MB ОЗУ, видеокарта GeForce FX 5200, блок питания 300 Вт. Могу ли я на этой материнской плате установить более быстрый процессор или же потребуется и ее замена?

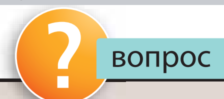
Игорь Яшный, вопрос по e-mail

ответ

Вы можете увеличить объем ОЗУ, просто добавив планку на 512 MB, однако оба модуля будут работать на частоте более медленного из них. Если BIOS выставит частоты и задержки по более быстрому модулю, то вероятны сбои.

Процессоры AMD для Socket A практически исчезли из продажи, поэтому актуальна модернизация связки плата-процессор-память. При ограниченном бюджете советуем остановиться на такой конфигурации: AMD Sempron 2800+ AM2 BOX, ASUS M2NPV-VM, 2×512 DDR2-667 SDRAM. На указанной материнской плате используется интегрированное графическое ядро GeForce 6150, которое в несколько раз быстрее имеющейся у вас видеокарты, при этом есть слот PCI-E x16, что позволит в дальнейшем установить производительный видеоадаптер.

Редакция не ведет переписку с читателями и отвечает на присланные вопросы только на страницах журнала. Письма в раздел «Советы специалистов» принимаются по почте (03110, г. Киев, пр. Краснозвездный, 51) с указанием рубрики или по электронному адресу ask@itc.ua.



вопрос

Подскажите, в чем может заключаться проблема: на винчестер не устанавливаются некоторые программы и игры, хотя раньше все было в порядке. Форматирование и переустановка Windows XP Home Edition не помогают. До этого появились затруднения в игре по сети: полное зависание ПК, перезагрузка, выброс в Windows. Теперь, например, при инсталляции Flashpoint: Resistance выводится надпись *«I/O error 23»* или *«Ошибка CRC»*. На другом компьютере игра устанавливается нормально, но при подключении к нему моего винчестера ситуация повторяется. Конфигурация ПК: процессор AthlonXP 2600+ Barton, материнская плата nForce2 Ultra 400, видеокарта Radeon 9600XT, ОЗУ 2×512 Apacer и AM1, блок питания Gembird 300 Вт.

Евгений,
вопрос по e-mail

ответ

В вашем случае проблема может быть как программная, так и аппаратная. Вполне вероятно, что в системе есть какие-то программы, которые мешают корректной работе других приложений (в первую очередь вирусы и другие вредоносные утилиты), но на наш взгляд виновником является железо. Попробуйте заменить блок питания, поскольку из-за него могли вздуться конденсаторы на материнской плате, что и привело к аппаратным неполадкам в системе. Именно это нередко вызывает различные программные сбои, хотя в большинстве случаев выдаваемые ОС сообщения об ошибках не имеют ничего общего с настоящей причиной. Если конденсаторы в порядке, то проверьте оперативную память с помощью специальных программ, к примеру S&M. Скачать ее можно по адресу *testmem.nm.ru/snm.htm*. Если тест ОЗУ покажет отсутствие ошибок, то обратите внимание на файловую систему раздела, который используется для инсталляции игр. Зайдите в *Мой компьютер*, щелкните правой кнопкой мыши на указанном разделе, выберите *Свойства*. В появившемся окне перейдите на вкладку *Сервис* и в панели *Проверка диска* нажмите *Выполнить проверку*. Учите, что проводить эту операцию стоит только тогда, когда вы убедитесь в отсутствии неполадок в других компонентах компьютера, иначе можно потерять имеющуюся на диске информацию.

Если после проверки ничего не изменилось, то придется полностью стереть содержимое жесткого диска и разметить его заново на другом ПК. Скопируйте все нужные вам файлы, после чего на Рабочем столе щелкайте правой кнопкой мыши на *Мой компьютер* и выбирайте из меню пункт *Управление*. В новом окне окажется пункт *Управление дисками*, где нужно сначала удалить, а потом снова создать разделы на вашем винчестере (можно того же размера, что и ранее, но необязательно). Отформатируйте их и верните сохраненную информацию обратно. После этого остается вернуть жесткий диск назад в родной корпус и установить чистую операционную систему. Подобные процедуры должны кардинально повлиять на работоспособность ПК и искоренить все возможные проблемы.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

ИНТЕРНЕТ

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

КОМП'ЮТЕРИ

- НОУТБУКИ
- МОБІЛЬНІ ТЕЛЕФОНИ
- ПРОДАЖ В КРЕДИТ
- МОДЕРНІЗАЦІЯ
- ДОСТАВКА

КОНФІГУРАЦІЯ НА ЗАМОВЛЕННЯ
WWW.RENET.COM.UA
вул. Івана Кудрі 18/2
501-63-08







цифрова техніка за Вашим бажанням

Ноутбуки
КПК, Фотокамери
Мобільні телефони
DECT
MP3 плеєри
LCD телевізори
Плазмові панелі

Кращі світові бренди за доступними цінами

Інтернет магазин
digital.in.ua
(044) 413-6375



КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ







Спеціальні ціни діють тільки у вересні 2006р.

2999.00 — **Для студентів**

ПК: Celeron D346 (3.06Ghz), DDR 256Mb, DVD/CD-RW, HDD-80Gb(SATA), SVGA 128Mb (Fx5500), *modem* 56K int, *монітор:* LG 17"- L1750U TFT *Internet: 10годин*

2999.00

ПК: Sempron 3000 (1800Мгц), DDR 512Mb,DVD/CD-RW, HDD-80Gb(SATA), SVGA 128Mb (Fx5500), *modem* D-Link, *монітор:* LG 17"- L1750U TFT *Internet: 10годин*

Для школярів — **2499.00**

ПК: Celeron D326 (2.53Ghz), DDR 256Mb, DVD-ROM, HDD-80Gb(SATA), *modem* D-Link DFM-562IS (PCI), *монітор:* LG 17"- L1750U TFT *Internet: 5годин*

2499.00

ПК: Sempron 2500 (1600Мгц), nForce4, DDR 256Mb, HDD-80Gb(SATA), DVD-ROM, *modem* D-Link 562IS (PCI), *монітор:* LG 17"- L1750U TFT *Internet: 5годин*

Вказані конфігурації без встановленої операційної системи

(044) 486-71-71 багатоканальний



(044) 483-32-02 www.astron.com.ua



1 СЕНТЯБРЯ 1804

Немецкий астроном Карл Хардинг открыл третью малую планету Юнону. Тогда астероиды чаще всего называли женскими именами, и только некоторые из них, с необычными орбитами, получали мужские. Со временем это правило перестало соблюдаться, как и именование в честь героев римской и греческой мифологии.

astro.physfac.bspu.secna.ru

2 СЕНТЯБРЯ 1666

С дома королевского пекаря Томаса Ферринора, забывшего загасить на ночь печь, начался Великий лондонский пожар, продолжавшийся четыре дня и уничтоживший две трети города. Несмотря на грандиозные разрушения, погибло всего несколько человек: хотя деревянные строения занимались легко, горели они довольно медленно.

www.channel4.com/history

3 СЕНТЯБРЯ 1914

Американка Мэри Фелпс Джекобс с помощью служанки сконструировала из носовых платков и ленточек опытный образец бюстгалтера и уже в следующем году получила патент на «безспинный лифчик». Собственно изделие состояло из эластичных полос, число которых можно было менять в зависимости от объема груди.

www.fashion-era.com/bras_and_girdles.htm

7 СЕНТЯБРЯ 1998

День рождения поисковика Google. Новая система не просто искала слова в HTML-документах, но и подсчитывала ссылки на них из других мест, учитывая таким образом «полезность» и популярность ресурса. В декабре PC Magazine уже указал Google в числе ста самых популярных сайтов и поисковиков 1998 г.

www.google.ru

8 СЕНТЯБРЯ 1986

Под девизом поиска человечности в людях состоялся дебют передачи «Шоу Опры Уинфри». Эмоциональность, искренность и способность к сопереживанию, только мешавшие ведущей теленовостей, оказались очень кстати для подобного шоу и позволили создать именно ту передачу, в которой нуждались миллионы домохозяек.

www2.oprah.com

9 СЕНТЯБРЯ 1976

Умер Мао Цзэдун. Один из самых жестоких тиранов XX в., который исповедовал силовые методы борьбы, ради удержания власти манипулировал массами, насаждал культ собственной личности, фальсифицировал историю коммунистической партии Китая и проводил беспощадные эксперименты над обществом и природой.

souz.info/library



13 СЕНТЯБРЯ 1957

«Мышеловка» Агаты Кристи становится самой долгоиграющей пьесой Британии, достигнув своего 1998-го исполнения. По традиции после каждого представления зрителей просят не называть имя убийцы кому бы то ни было вне стен театра. С той же целью – сохранения интриги – произведение никогда не издавалось в Великобритании.

www.litencyc.com



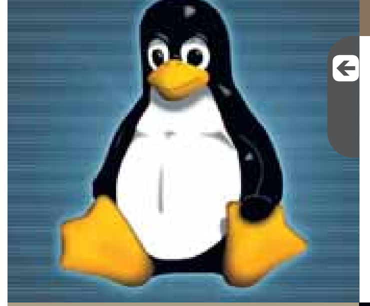
14 СЕНТЯБРЯ 1939

В США поднялся в воздух первый вертолет Игоря Ивановича Сикорского – VS-300. Фактически это была модернизация его первого вертолета, созданного еще в 1909 г., но тогда он даже не смог оторваться от земли. К 1939 г. за плечами конструктора уже насчитывалось около 15 успешных моделей самолетов.

www.sikorsky.com







17 СЕНТЯБРЯ 1991

Первая версия операционной системы Linux выложена в открытый доступ на университетском FTP-сервере, о чем и сообщил в рассылке пользователей Minix ее создатель Линус Торвальдс. Единственным условием по применению новой ОС было то, что все изменения, дополнения и улучшения должны распространяться бесплатно.

www.linuxcenter.ru

18 СЕНТЯБРЯ 1739

В Белграде подписан мирный договор между Российской и Османской империями. Но поскольку Россию условия этого документа не устраивали (ей запрещалось держать флот на Азовском и Черном морях, а торговля на Черном море могла вестись только на турецких судах), он был аннулирован Кючук-Кайнарджийским миром в 1774 г.

tsari.narod.ru

19 СЕНТЯБРЯ 1982

На электронной доске объявлений университета Карнеги – Меллона увидел свет первый горизонтальный смайлик – «:-)». Компьютерное сообщество этого учебного заведения обсуждало использование специальных знаков для обозначения несерьезных высказываний, и Скотт Фалман предложил ставшую всем привычной повернутую набок улыбку.

blog.yourphone.ru/archives/28

23 СЕНТЯБРЯ 1995

ФБР арестовало Гульемо Гейде, инженера Intel, который скопировал и передал информацию по разработке чипов 486 и Pentium конкуренту компании – корпорации AMD. Преступник явно не ожидал, что руководство AMD сразу же сообщит об этом властям, и он вместо благодарности получил срок – 33 месяца тюремного заключения.

www.jetinfo.ru

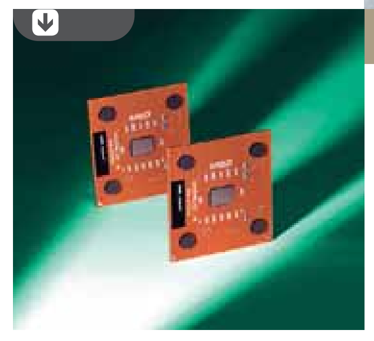


24 СЕНТЯБРЯ 1970

Возвращаемый модуль советской космической станции «Луна-16» совершил мягкую посадку на Землю, закончив первый в мире беспилотный полет на Луну, длившийся 12 дней. На нашу планету в специальной капсуле были доставлены образцы грунта (общей массой 101 г), взятые в районе Моря Изобилия перед стартом.

www.cosmomuseum.ru





27 СЕНТЯБРЯ 2001

Правительство Норвегии учредило Абелевскую премию (за математические исследования), по размеру денежного приза сравнимую с Нобелевской. Целью основателей было не только поощрение ученых с мировым именем, но и широкая реклама и популяризация современной математики, особенно среди молодежи.

www.abelprisen.no/en



28 СЕНТЯБРЯ 1899

Йоханн Пух зарегистрировал в Австрии велосипедную фабрику. Постепенно компания стала производить также мотоциклы и автомобили, которые успешно участвовали в европейских ралли и других гонках. За свою жизнь Пух разработал более 20 моделей легковых автомашин, грузовиков, автобусов и прочих средств передвижения.

www.alt-moped.de/index.html,
www.puch-bikes.com/

4 СЕНТЯБРЯ 1846

Петербургский учитель музыки Куммер представил механическое устройство для автоматизации вычислений, которое оказалось наиболее совершенным и миниатюрным из всех подобных приборов, предложенных ранее. «Счислитель Куммера» получил широкое распространение и серийно выпускался вплоть до 70-х гг. XX в.

elanina.narod.ru

5 СЕНТЯБРЯ 1946

Родился Фредди Меркьюри – вокалист группы Queen – талантливейший музыкант с незаурядным голосом. Он нередко старался совместить различные стили музыки – от оперы до хеви-метал. Кроме того, певец замечательно рисовал, обладал выдающимися актерскими способностями, сам режиссировал клипы группы.

www.queenonline.ru



6 СЕНТЯБРЯ 1696

Из Нью-Йорка отправилось в плавание пиратское судно «Галера приключений» во главе с капитаном Киддом. Существуют различные версии истории Кидда, но все они сходятся в одном: в путь отважный моряк пустился не как пират, а совсем наоборот – для борьбы с разбойниками, грабившими английские суда.

www.letopis.info

10 СЕНТЯБРЯ 1943

Немцами впервые применена вакуумная бомба. Сначала в воздухе распыляется топливная смесь, которая затем поджигается и детонирует. При этом образуется сверхзвуковая ударная волна с большим избыточным давлением, за ней следует зона пониженного давления, создающая дополнительную разрушающую нагрузку.

armor.kiev.ua/army

11 СЕНТЯБРЯ 1940

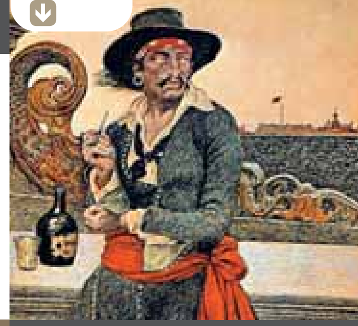
Недалеко от французского селения Монтиньяк четверо подростков нашли грот с настенными рисунками, возраст которых – 15–17 тыс. лет. Стены пещеры Ласко сплошь покрыты наскальной живописью: на них изображены более 350 животных – лошади, бизоны, зубры, олени, горные бараны, кошки, похожие на рысь, пещерные медведи и др.

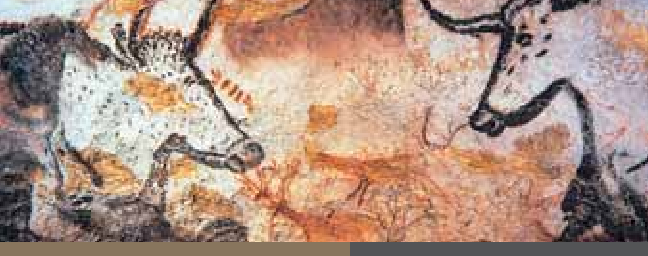
speleolog.kiev.ua

12 СЕНТЯБРЯ 1961

Появилась на свет Милен Фармер, французская певица. Будучи весьма знаменитой у себя на родине, она почти неизвестна за ее пределами. Возможно, дело в том, что во многих ее произведениях недостаточно слышать мелодию – нужно улавливать смысл, который зачастую неоднозначен и затрагивает темы, обычно отвергаемые обществом.

www.mylene.com.ua





15 СЕНТЯБРЯ 1971

12 канадцев основали международную организацию «Greenpeace». Ее цель – добиваться решения глобальных экологических проблем, в том числе с помощью громких акций. «Greenpeace» – некоммерческая организация, существующая только за счет пожертвований своих сторонников, которых свыше 2,5 млн.

www.greenpeace.org/international

16 СЕНТЯБРЯ 1956

Родился Дэвид Копперфильд, популярный иллюзионист. Выступать с фокусами начал в 10 лет, а через два года стал самым молодым членом Американской ассоциации магов. Сегодня Копперфильд известен во всем мире, в его репертуаре имеются как грандиозные номера с исчезновением статуи Свободы, так и ловкие карточные фокусы.

focuses.h1.ru/fok_vel.htm

20 СЕНТЯБРЯ 1792

Во Франции разрешены разводы. Несмотря на протесты католической церкви, постепенно подобные веяния распространились по всему миру (включая Чили, где такой закон был принят лишь два года назад). Сейчас к государствам, не имеющим документов, регулирующих бракоразводные процессы, относятся только Мальта и Филиппины.

rare.narod.ru/proba.htm

21 СЕНТЯБРЯ 1915

Мистер Сесил Чабб воплотил в жизнь свою детскую мечту, приобретя на аукционе за 6600 фунтов стерлингов Стоунхендж. Правда, уже через три года он передал древний комплекс в собственность государства, за что впоследствии удостоился рыцарского звания, а изображение Стоунхенджа украсило его герб.

www.mirf.ru/Articles/art1204.htm

22 СЕНТЯБРЯ 1828

Убит король зулусов Чака. Вождь, объединивший несколько враждующих племен и положивший начало королевству Зулусов, после смерти матери сошел с ума. За год Чака убил около 7 тыс. своих соплеменников, издал ряд бессмысленных и жестоких указов, что привело к восстаниям и угрозе распада королевства.

zululand.kzn.org.za/zululand



25 СЕНТЯБРЯ 1984

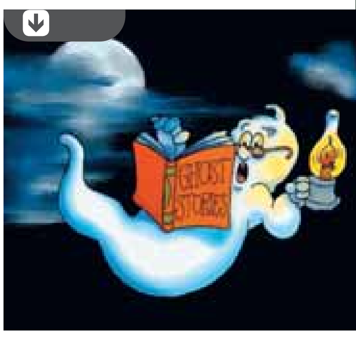
Одна солидная британская газета напечатала следующее объявление: «Продается замок XVI века в тихом районе графства Сассекс вместе с мебелью в соответствующем стиле и привидением, которое не приносит никому вреда. Гарантируется, что привидение не покинет замок и в случае его возможной перестройки».

castlepictures.com/haunted.shtml

26 СЕНТЯБРЯ 1996

Появилась очередная популярная поисковая система – на этот раз русская. Ровно 10 лет назад ученые из подмосковного научного городка Пущино зарегистрировали домен rambler.ru. Рамблер и по сей день остается одним из наиболее известных русскоязычных поисковиков, не говоря уже о его рейтинге-классификаторе.

www.rambler.ru



29 СЕНТЯБРЯ 1926

Киево-Печерская лавра признана историко-культурным заповедником. Основанный в 1051 г., монастырь изначально располагался в пещерах. Но со временем лабиринты стали тесны для его обитателей и паломников, количество которых возрастало. Тогда появились наземные храмы, а пещеры превратились в место захоронения.

www.kplavra.kiev.ua



30 СЕНТЯБРЯ 1902

Запатентован искусственный шелк – вискоза (ткань, получаемая химическим путем из органического материала). Изменяя толщину и характер волокон, можно создавать полотна, очень похожие на натуральные, – шелк, хлопок, лен и шерсть. Обычно вискозу используют как добавку к натуральным тканям для улучшения их свойств.

pslc.ws/russian/index.htm

Моз@ика

Борьба за имя

Тема киберсквоттинга бессмертна. То тут то там возникают ситуации, связанные с активной деятельностью господ, скупающих «вкусные» доменные имена, дабы потом на этом хорошенечко подзаработать. Правда, иногда у них случаются досадные проколы.

Вот, например, сайт Webplanet.ru недавно сообщил о незадаче, постигшей некоего Джеффа Бергара, владельца сайта Celebrity1000.com. Сей делец зарегистрировал кучу доменов, созвучных с именами всемирно известных знаменитостей, с которых идет переадресация на ресурс самого киберсквоттера.

Крепким орешком оказался отнюдь не Брюс Уиллис, а Том Круз. Когда-то упомянутый мистер Бергар зарегистрировал на свое имя URL TomCruise.com. Естественно, это никак не устраивало мегакинозвезду. По сообщению The Register, адвокаты Тома Круза пришли к выводу, что киберсквоттер нарушил права на торговую марку «Tom Cruise», использовал домен в целях личного обогащения, а также вводил в заблуждение сетян, которые могли подумать, что сам Том Круз имеет отношение к его сайту.

Бергар всячески защищался, приводил многочисленные аргументы в свою пользу, среди которых была заявка о том, что, дескать, голливудский «небожитель» слишком поздно обратился с претензиями, поскольку с момента регистрации прошло уже более десятка лет. Это не помогло, в результате Том Круз выиграл дело.

Между тем эксперты из WIPO (Всемирной организации интеллектуальной собственности, ВОИС), наблюдавшие за процессом, в очередной раз высказались неодобрительно в адрес процедуры рассмотрения споров о доменных именах. По их мнению, дело Тома Круза – достаточно характерное, и оно может быть использовано как повод для пересмотра правил разрешения подобных конфликтов.

Лохотрон под маской благородства

Многие из «абсолютно честных» способов отбора денег у населения благополучно мигрируют из реальной жизни в сетевую. Свеженький пример «развода народа на бабки» под эгидой якобы благого дела – «перевод части книг Российской государственной библиотеки в электронный формат». Ловкачи через свой сайт (координаты его не даем) предлагали всем желающим заняться этим делом да притом еще и подзаработать.

Схема аферы стара как мир. Для того чтобы стать членом команды «оцифровщиков» книг из Ленинки (а мошенники сулили потенциальным жертвам от 12 до 40 руб., т. е. от 2 до 7 гривень за лист), требовалась самая малость – внести наперед 105 рублей на предстоящие почтовые расходы или 245 рублей за курьерскую доставку. Причем оплату предлагалось производить не на официальный счет библиотеки, а на совершенно «левые» электронные кошельки. Чем заканчиваются подобные начинания, думаем, объяснять не надо.

Странно, что «Ленинка» даже не добилась закрытия сайта мошенников, хотя на своем официальном ресурсе разместила предупреждение об афере.

Блог



radio.zirochka.com
Песни от «Зірочки»

В украинском сегменте Всемирной Сети появилась новая интернет-радиостанция. Ей дали имя «Зірочка». Специализация – современная украинская музыка. В настоящее время в ротации находится около сотни треков. Для прослушивания достаточно WinAmp версии 5.20 и выше. Надо сказать, что принимаются заявки на любимые песни. В пределах UA-IX можно получать аудиопоток с битрейтом до 128 KBps.



www.ultimategarages.net
Второй дом автомобилиста

Не зря говорят о том, что настоящий водитель считает родной гараж еще одной комнатой своей квартиры. Данный сайт – детище специализирующегося на автомототематике журналиста Фила Берга, созданное им вместе с командой истинных любителей «тачек». Читатели найдут здесь и фотографии действительно уникальных гаражей, и советы по обустройству, и обзоры новых продуктов, которые могут пригодиться в гаражестроении.



www.uniformfreak.com
Униформы стюардесс

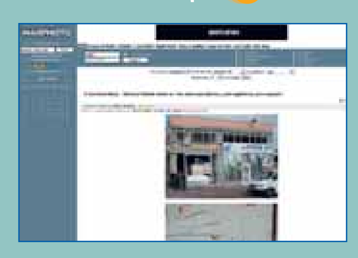
Все женщины любят, чтобы «костюмчик» сидел. А пассажирам авиарейсов, особенно дальних, небезразлично, как выглядят барышни, следящие в полете за их комфортом. Клифф Маскет собрал коллекцию изображений униформ стюардесс из более чем 260 авиакомпаний мира. В некоторых случаях даже можно проследить изменения в одежках на протяжении определенного исторического периода. К сожалению, ни «Аеросвіта», ни «Міжнародних авіаліній України» мы в списке не обнаружили.



observer.guardian.co.uk/review/story/0,,1821230,00.html
50 альбомов, изменивших мир

Разнообразные рейтинги, списки популярности, двадцатки и тридцатки продуктов, «изменивших» мир, постоянно появляются как в печатных, так и в онлайновых СМИ. На сей раз свою версию перечня альбомов, оказавших самое существенное влияние на мир поп- и рок-музыки, предложило уважаемое британское издание The Observer. Как ни странно, многоразовый победитель подобных соревнований битловский *Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band* оказался лишь на втором месте, уступив пластинке 1967 г. *The Velvet Underground and Nico*.

Сайт месяца »



war-photo.com
Лица войны

Минувший месяц был отмечен эскалацией военного конфликта между Израилем и Ливаном. В запущенном 26 июля фотоблоге War Photo постоянно публикуются многочисленные «объективные» взгляды (т. е. через объектив) как с одной, так и с другой стороны.



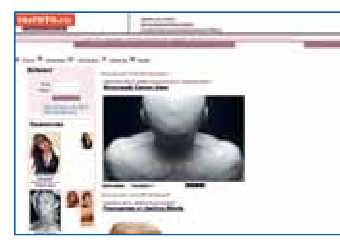
twosiberians.ru
Белый острог

Бывает так, что русское и английское названия музыкального коллектива не имеют ничего общего. Вот и иркутская группа «Белый острог» известна на Западе как Two Siberians. Стиль этого удивительно интересного дуэта скрипки и гитары близок к джаз-року. Кстати, иногда к ребятам присоединяется прелестная саксофонистка, и тогда все становится еще круче. Убедитесь в этом, загрузив с сайта аудиофайлы в формате mp3.



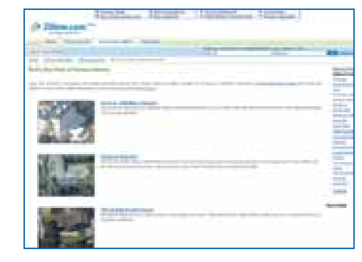
www.museum-of-temporary-art.com
Временное искусство

Говорят, нет ничего более постоянного, чем временное. А вот что собой может представлять музей временного искусства (ударение на первом слоге), я узнал только после посещения этого сайта. Концепция коллекции исключительно проста. Вся экспозиция располагается в имеющем 33 отделения ящике габаритами 40×50 см. Сами понимаете, какие экспонаты могут здесь храниться. Кстати, сайт всегда отражает сиюминутное содержимое ящика.



thefoto.ru
Гламурненько

За вполне прозаическим адресом thefoto.ru скрывается не совсем обычный фотоблог. Одно из основных требований к выставляемым работам – пресловутая гламурность в разных ее проявлениях (естественно, в понимании блоггеров, постящих свои творения). Таким образом забавные рекламные фото соседствуют с бодиартом, необычные пейзажи с результатами макро- и микросъемок и т. д.



www.zillow.com/howto/FamousBirdsEye.htm
Известные дома с птичьего полета

Даже на очень специализированных ресурсах встречаются любопытные вещи. Вот, например, посвященный всевозможной недвижимости сайт Zillow.com завел страничку с фотографиями «с птичьего полета» и описанием строений, известных миллионам зрителей по телесериалам и кинофильмам. Тут и особнячок семейки Осборнов, и тот домик, где разворачиваются основные события в «Друзьях», и даже знаменитый Playboy Mansion Хью Хефнера.



grin.hq.nasa.gov
Раритеты от NASA

Трудно себе представить, сколько настоящих сокровищ скрывается в архивах американской Национальной администрации по космосу и аэронавтике (NASA). Любопытно, что «смотрители» этой уникальной коллекции абсолютно безвозмездно делятся с посетителями сайта ее экспонатами. Речь идет о высококачественных фотографиях, интересных не только журналистам и издателям, но и «простому народу». Заметим, что тематика не ограничивается американскими исследованиями космоса. Материалов об СССР и России тоже немало.



www.eternalsunset.net
Вечный заход солнца

Недавно киевские пользователи ЖЖ несколько дней подряд выкладывали в своих дневниках замечательные фотографии закатов. Если вы хотите, чтоб закат солнца в вашем компьютере длился вечно, то зайдите на сайт с соответствующим названием. Здесь время заморожено, на титульной странице светило заходит всегда, а по ссылкам можно попасть на странички с Web-камерами, размещенными в разных уголках Земли, и наслаждаться, наслаждаться, наслаждаться.

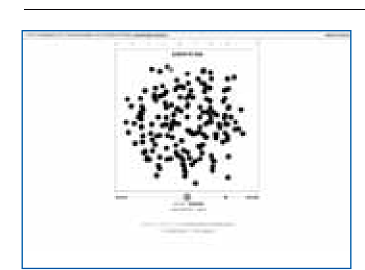
Моз@ика 2.0



www.mytimelines.net



Полагаю, нет необходимости в деталях объяснять, что такое timeline. Фактически это графическое представление хронологии неких событий. Разработчики сервиса mytimelines.net предоставляют в распоряжение владельцев сайтов, в частности блогов, оригинальный инструмент, наглядно отображающий историю появления новых материалов. Усилия для получения графика потребуются минимальные. Достаточно ввести в форму URL требуемого ресурса и будет сгенерирован HTML-код, который можно вставить на любую Web-страницу.



Phylotaxis.com



В проекте Джонатана Харриса Philotaxis сочетаются элементы сервиса в стиле Web 2.0 и настоящего net-арта. Заранее предупреждаем, что ресурс прожорлив в отношении трафика, но зайти и полюбоваться на то, как он работает все-таки очень советуем. Как утверждает автор, при создании «Филлотаксиса» он руководствовался принципом «золотого сечения» и особенностями последовательности Фибоначчи (если вы читали «Код да Винчи», должны помнить, что это такое).

После загрузки вы увидите набор небольших кружочков с картинками внутри, а внизу – нечто вроде бегунка, который можно двигать вправо и влево. На его противоположных концах расположены «наука» и «культура». При перемещении в сторону «науки» кружочки выстраиваются в четкую геометрическую фигуру, а если двигать его к культуре, то хаотичность их расположения увеличивается. Самое интересное в том, что каждый из элементов «Филлотаксиса» кликабелен, а ссылки ведут на странички, связанные с наукой, культурой или их взаимодействием.



hype.non-standard.net



Экспериментальный сервис, отслеживающий контент блогов, посвященных музыке. Работает следующим образом. Если постинг на каком-то блог-ресурсе содержит ссылку на MP3-файл, то он добавляется в здешнюю базу данных, после чего отображается на главной странице сайта. Кстати, каждый заголовок сопровождается ссылками на Amazon и iTunes.

Некоторые из треков (в частности, самые популярные) кэшируются подобно тому, как это делает Google в отношении Web-страниц, но из такого кэша полную версию песни «вытащить» нельзя – приходится довольствоваться прослушиванием фрагмента. Следует понимать, что Hype – не машина поиска музыкальных файлов с целью последующей их загрузки, а своеобразный список треков, активно обсуждаемых в блогосфере.



www.fanstudio.ru



Онлайновые фоторедакторы стали появляться и в русскоязычном сегменте Всемирной Сети. Один из свеженьких представителей данной категории Web-приложений – Fanstudio. Проект находится в процессе усовершенствования и пока умеет работать только с файлами формата JPEG.

Методика проста – загружаете свою картинку в редактор и начинаете ее модифицировать. Очень неплохо, на наш взгляд, реализована опция «Автоматическая обработка фотографий», но и отдельные нюансы можно подстраивать, используя изменение оттенков, балансировку света и тени, управление резкостью и контрастностью. Спецэффектов не очень много (стилизация под старину и превращение цветных картинок в черно-белые). Имеется также весьма удобная функция «сравнение текущего фото с оригиналом».



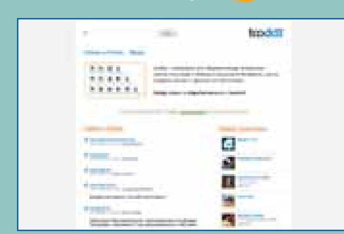
www.atlaskit.com



Одна из первых украинских социальных сетей, запущенная в эксплуатацию в 2006 году. Имеет конкретную специализацию и ориентирована на серьезных деловых людей.

Ее целевая аудитория – не какие-либо сетенавты, желающие общения, а пользователи, которым по роду деятельности необходимо заводить и поддерживать массу контактов: искать потенциальных бизнес-партнеров, новых сотрудников или, наоборот, предлагать свои услуги работодателям и т. п. Принцип действия похож на всемирно известную LinkedIn – создание цепочек взаимных знакомств и выход через них на общение с нужными людьми.

Сайт месяца »



toodoo.ru

Русскоязычный Web 2.0 обогатился новым крупным проектом – социальной сетью toodoo. Задекларированная разработчиками цель сервиса – объединение постоянных посетителей самых различных сайтов, которое в результате приведет к созданию интересного каталога ссылок, собранных обычными пользователями.



spaces.live.com

1 августа Microsoft объявила о запуске в эксплуатацию ресурса Windows Live Spaces, предназначенного для блоггеров и любителей социальных сетей. Сервис реализован на платформе Live.com. Постепенно проводится определенный ребрендинг, и некоторые из служб, работавшие ранее под брендом MSN, отныне переходят под эгиду Live.com. Теперь со страничек MSN Spaces идет перенаправление на Windows Live Spaces. Создатели и официальные лица Microsoft полагают, что новая блоггерская платформа как по стабильности работы, так и по функциональности существенно превосходит прежнюю.

Отметим две инновации. Первая состоит в том, что к так называемым «пространствам» (spaces) теперь можно добавлять «модуль друзей», повышающий «социальность» сервиса. Кроме того, появился целый комплект Live.com-гаджетов. Мы постараемся тщательно изучить возможности spaces.live.com и представить вам подробный отчет в одном из ближайших номеров журнала.



www.thebeststufffintheworld.com



В концепции данного ресурса сочетаются идеи совмещения социальной сети со своего рода рейтингами. Любой его пользователь отвечает на главный вопрос: «Что он считает самым лучшим в мире?», причем никакие ограничения на категории не накладываются. Новые позиции добавляются еще и на страничках описаний уже имеющихся в базе объектов, для чего достаточно предложить нечто, являющееся по вашему мнению «более крутым», чем то, что уже заявлено. Не забыта и поддержка опции, ставшей почти обязательной в современных Web-ресурсах. Я имею в виду RSS-потоки.

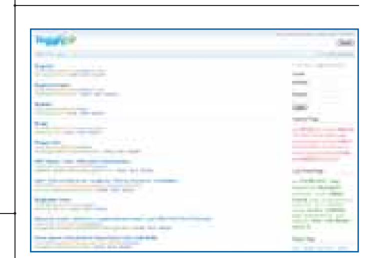


www.empressr.com



Empressr представляет собой реализованное на AJAX Web-приложение, позволяющее создавать и хранить онлайновые flash-презентации с применением так называемых rich media features, например потокового видео или анимации. Кроме того, любой пользователь может поделиться своим творением с другими.

Сервис бесплатен, поддерживаются браузеры Internet Explorer 6.0 и Firefox 1.5+. Весь процесс создания презентации происходит в окне браузера, неопытным пользователям «ассистируют» wizards, помогающие выбрать нужные фонты, стили, иллюстрации или мультимедийные ресурсы. Кстати, чтоб сделать презентацию, даже нет необходимости в регистрации – достаточно сохранить результат своей творческой деятельности и загрузить на сервер все требуемые файлы.



taggly.com



Свеженькая сеть социальных закладок. Отличается очень приятным минималистским дизайном. Кроме собственных закладок, пользователи ресурса исследуют «закрома» других сетенавтов, оставивших заметки на его страницах (естественно, если они сделали свои списки доступными для публичного ознакомления). Количество тегов, которые можно «повесить» на одну закладку, не ограничивается. Для тех, кто уже пользуется сервисом del.icio.us, предусмотрен импорт списков оттуда.

Новости блогосферы

Максон Пуговский

Бесплатный хостинг-пакет для украиноязычных блоггеров

Блоггер-активист Виталий «LaSet» Попадюк предлагает помощь начинающим отечественным блоггерам на сайте blog.net.ua. Виталий безвозмездно предоставит хостинг на 100 MB, настроит движок WordPress с набором плагинов и уникальной графической темой. Требования к кандидатам: регулярно обновлять блог записями на украинском языке и установить две кнопки размером 80×15 пикселов. Как бесплатно зарегистрировать домен org.ua, Виталий объясняет в своем блоге Laset.info (сайт не работает в Internet Explorer). Удобный старт для тех, кто подумывает о блоггерской карьере. Первопроходцы: *balovsyak.org.ua, column.org.ua, hip.org.ua, nick-vacula.org.ua.*

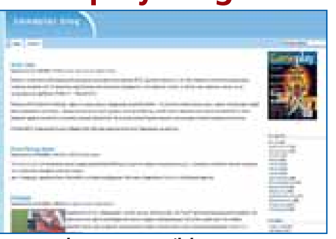
Netscape переманивает сетевых диггеров, предлагая по $1000

Корпорация AOL возрождает портал Netscape.com, копируя формат социального аггрегатора новостей digg.com. Командует парадом Джейсон Калаканис, по совместительству глава блоговой сети Weblogsinc.com. В дневнике *calcanis.com* он опубликовал предложение платить по $1000 в месяц дюжине ведущих участников социальных сервисов *digg.com, del.ici.us, flickr.com, reddit.com,* если те полностью перейдут на Netscape. Львиная доля лучшего контента многих подобных ресурсов добавляется 1–3% пользователей, но финансовые плоды пожинают хозяева порталов. По сути, Калаканис ратует, чтобы создатели успешных платформ Web 2.0 делились прибылью с активными создателями контента.

Индия вводит цензуру блогосферы в порыве борьбы с терроризмом

После страшного теракта 11 июля в пригородных поездах Бомбея, когда погибли более 200 человек, власти Индии принялись за борьбу с кибертерроризмом. Национальным провайдерам поступило указание закрыть доступ к двум десяткам сайтов, которые, по мнению правительства, пропагандировали экстремистскую деятельность. Провайдеры переусердствовали и заблокировали доступ к нескольким сотням Web-ресурсов, включая блог mumbaihelp.blogspot.com, где публиковалась информация о том, как помочь пострадавшим. Волюнтаристские действия властей вызвали шквал гнева индийских блоггеров, которые стали сравнивать свое демократическое государство с китайской диктатурой.

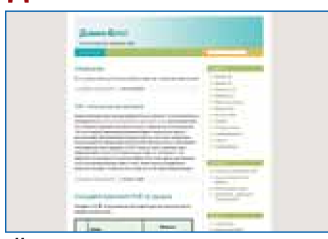
Gameplay blog



gameplay.com.ua/blog

На сайте нашего журнала-побратима Gameplay открылся игровой блог. Редакторы пишут о событиях в индустрии электронных развлечений и делятся размышлениями, которые не поместились на бумаге. Плюс много аннотированных ссылок на любопытные околоигровые сайты. Пока что львиную долю материалов вносит главред журнала Сергей Галёнкин. Например, в рубрике об игровой прессе молодые авторы, жаждущие писать о компьютерных забавах, узнают, какие журналистские качества ценятся больше всего.

Домен-Блог



db.co.ua

Блог о доменной индустрии. Главные происшествия в доменных зонах мира, ua и ru. Еженедельный рейтинг самых дорогих перепродаж. Авторские расследования о судьбах скандальных доменов, покинутых владельцами и попавших в руки оптовиков, например *yuschenko.com*. Доменный бизнес весьма денежный. Портфолио ушлых киберсквоттеров насчитывает по сотне тысяч адресов, и зарабатывают они огромные барыши на случайных посетителях, которые кликают по рекламным ссылкам.

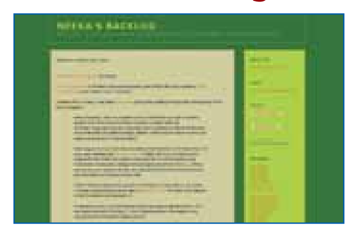
О кино по-украински



kinoblog.com

Украиноязычный блог о кинематографе. Оперативные рецензии на фильмы в кинотеатрах через день после премьеры, обзоры лент на ТВ, биографии актеров. Статьи в стиле отраслевой прессы, без авторских взглядов на индустрию в целом и без ссылок на тематические сайты. Технической поддержкой занимается Алексей Баиров (*bairov.com*), а рецензирует Вадим Григорьев. Можно позавидовать плодовитости автора – за неполных полтора года написано более 800 статей!

Neeka's Backlog



vkhokhl.blogspot.com

Вероника Хохлова пишет на английском языке о жизни в Украине и отечественной политике. Часто ссылается на других англоязычных блоггеров, комментирующих текущие события в нашей стране. Вероника родилась в Киеве, училась в США, жила в России, а теперь вновь вернулась в родной город. Она также ведет украинский раздел на портале гражданской журналистики Global Voices Online (*globalvoicesonline.org/author/neeka*), добавляя более 150 новых записей в месяц.

World Web Studio

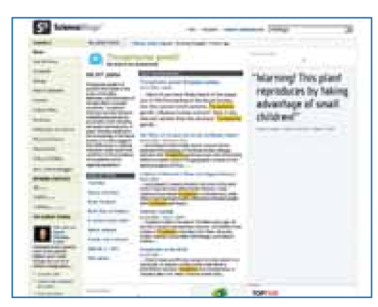
community.livejournal.com/worldwebstudio/



Сообщество Живого Журнала с переводами на русский язык статей англоязычных авторов о Web 2.0, интернет-разработках, онлайновом бизнесе и маркетинговых коммуникациях. Новые записи добавляет юзер studio_bloger – представитель киевского дизайн-бюро *worldwebstudio.com*, которое создавало сайты для ведущих украинских компаний. Журнал будет интересен тем, кто изолирован от передовой западной Web-мысли языковым барьером.

ScienceBlogs

scienceblogs.com



Сеть из 45 блогов научной тематики – от медицины и биологии до политических студий и культурологии. Большинство авторов пишет научно-популярным слогом, но кое-кто без особых скидок вещает для специалистов, ориентирующихся в терминологии. Одно из развлечений блогеров-ученых – еженедельный каверзный вопрос, на который отвечают участники ассоциации в своих блогах. Реплики потом аккумулируются в разделе *Ask a ScienceBlogger.*

Micro Persuasion

micropersuasion.com



Стив Рубель ежедневно пишет о развитии новых видов онлайновых коммуникаций и о том, как они меняют бизнес и отношения между компаниями и потребителями. Хотя Стив – практикующий PR-специалист, его записи будут интересны всем, кто следит за состоянием «пузыря 2.0». Благодаря своему блогу автор вошел в совет директоров крупнейшего в мире PR-агентства Edelman. По рейтингу Technorati.com, «Микроубеждения» входит в 50 наиболее популярных блогов в мире.

Интернет следующего поколения

gigaom.com



Ом Малик освещает метаморфозы онлайновой индустрии, вызванные распространением широкополосного доступа: расцвет стартапов Web 2.0, IP-телефонию, инновационные способы подключения к Сети. В июне сайт стал примером нового типа блог-бизнеса, получив венчурные инвестиции для развития Web-ресурса. Покинув штатную должность редактора в журнале Business 2.0, Малик нанял дополнительный персонал и сосредоточился на развитии своего проекта.

Блог месяца



ProBlogger

problogger.net

Австралийский блоггер Даррен Роуз учит читателей вести блоги и по возможности зарабатывать деньги на онлайновой публицистике. Весьма ценные советы – читайте все подряд и проштудируйте архив. Заметили, что Даррен повторяется – значит, вы уже достаточно подковались, смело открывайте собственный блог. Но учтите: схемы обогащения работают в англоязычной блогосфере, и ощутимых результатов добиваются только усердные блоггеры.

Блогосфера Рунета в пиктограммах

Новый одностраничный «каталог» *Blogosphera.net* демонстрирует favicon-логотипы русскоязычных блогов. Добавив ссылку на свой сайт, любой блоггер вскоре увидит родную картинку среди «портретов» единомышленников. Тут же рекомендуют несколько онлайновых сервисов по генерации пиктограмм. Лаконично и симпатично. Создатели страницы: блоггеры Setti (*setti.biz*) и Number One Blogger (*numberoneblogger.com*). Тем временем сеть *BlogSummit.ru*, о которой мы писали в прошлом номере, обзавелась первой двадцаткой участников. Однако что делать дальше, отцы-основатели толком не знают, поэтому один из организаторов Slaff (*slaff.net*) даже успел покинуть объединение.

Рейтинг и поиск по рунетовским блогам на Blogus.ru

Открылась публичная регистрация для блоггеров на поисково-рейтинговом сайте Blogus.ru, который ведет учет активности русскоязычной блогосферы. Сервис подсчитывает рейтинг блогов на основе индексов цитирования. К завершению бета-теста в индексе Blogus.ru всего около 1000 ресурсов. Главный идеолог и разработчик сервиса Антон Антич трудится в московском офисе Microsoft и ведет блог «Воскресные байты» (*sundaybytes.com*). А тем временем Technorati.com, по образу которого создан «Блогус», сменил дизайн и представил свежие сопутствующие сервисы. В индексе американского портала Technorati.com – более 50 млн блогов на всех языках мира.

Конференция женщин-блоггеров

Вторая ежегодная конференция женщин-блоггеров BlogHer прошла в Калифорнии 28–29 июля. Основная тема встречи: «Как ваши блоги меняют ваш мир?» Свыше семи сотен участниц делились историями из жизни и опытом ведения блогов. На официальном сайте Blogher.org приведен подробный отчет происходившего. В числе пользователей блоговых хостингов женщин столько же или даже больше, чем мужчин. Однако среди авторов самостоятельных блогов представительниц так называемого слабого/прекрасного пола намного меньше. Главная причина кроется в социальной роли женщин, которая не поощряет приобретение технических навыков и публичные выступления.

Отдам фотографию в хорошие руки

Максон Пуговский

В былые времена стоковые архивы фотографий интересовали только журналистскую братию. Но теперь каждый блоггер – сам себе издатель или дизайнер, и приукрасить записи оригинальными снимками – верный способ повысить привлекательность ресурсов. Распространенность цифровых камер, развитие лицензий типа Creative/Commons и рыночный спрос привели к появлению множества библиотек с качественными бесплатными изображениями. Блоггеры и мелкие издательства способны теперь иллюстрировать материалы, не нарушая авторских прав. А любой фотолюбитель может подарить миру удачный снимок и увидеть, как его опубликуют в заштатной газете в Оклахоме или на страницах популярного австралийского блога. При этом платные архивы во главе с популярнейшим Getty Images продолжают успешно функционировать.

Хотя файлы и доступны в фотохранилищах бесплатно, однако следует соблюдать определенные правила и внимательно читать условия использования каждого снимка. Наиболее популярна нынче лицензия CreativeCommons.org, предусматривающая несколько степеней защиты – от свободной Attribution, когда необходимо указать только имя автора, до Attribution Non-commercial No Derivatives, запрещающей коммерческое распространение и внесение изменений в оригинальное произведение. Многие фотографы выдвигают дополнительные требования морального толка, например, не использовать изображения для рекламы табака и алкоголя.

Модераторы вручную фильтруют содержимое стоковых архивов, поэтому фотографии по качеству заметно отличаются от семейных портретов, обитающих на фотообменных сайтах. В подобных коллекциях немало предметных, текстурных и макроснимков, подходящих для статей, презентаций, Web-дизайна, украшения Рабочего стола и прочих нужд. А можно и просто разглядывать красивые картины.

Создатели стоковых архивов руководствуются в основном альтруизмом. Любой автор фото, отпущенного в свободное плавание, будет рад сообщению, где и как использованы его труды. Если на вашем жестком диске «пылятся» хорошие снимки, сделанные собственноручно, то можете подарить их какой-нибудь онлайновой библиотеке.

Доступные всем кадры в высоком разрешении водятся не только в бесплатных стоковых архивах. На фотообменных сайтах существуют тематические группы, собирающие качественные снимки, например, во Flickr.com/groups/stock/ более двух тысяч изображений. Личные сайты профессионалов – еще один источник классного материала. Попробуйте на вкус, например, Lightmatter.net или Piotrpix.info. Иллюстрации из Wikipedia.org позволено использовать любым способом. На сайте Photorogue.com можете заказать съемку конкретного объекта добровольцам из Сан-Франциско или Барселоны.

Если ознакомиться с отраслевым ресурсом Abouttheimage.com, посвященным стоковой индустрии, то становится понятно, что платные архивы от конкуренции альтруистов страдают слабо. Ведь корпоративных клиентов интересуют не только изображения, но и качество сопутствующих услуг с правовым сопровождением. Кстати, некоторые платные службы, например, Fotolia.com и Dreamstime.com, ежедневно публикуют несколько фотографий бесплатно.

stock.xchng — www.sxc.hu

Самое вместительное хранилище бесплатных фото, сделанных профессионалами и любителями из разных уголков мира. За пять с половиной лет существования ресурс накопил более 230 тысяч изображений и обзавелся функциональностью социальной сети. Зарегистрированные пользователи не только добавляют и скачивают снимки, но также ведут блоги, пишут учебные пособия, комментируют и оценивают работы других.



morgueFile — www.morguefile.com

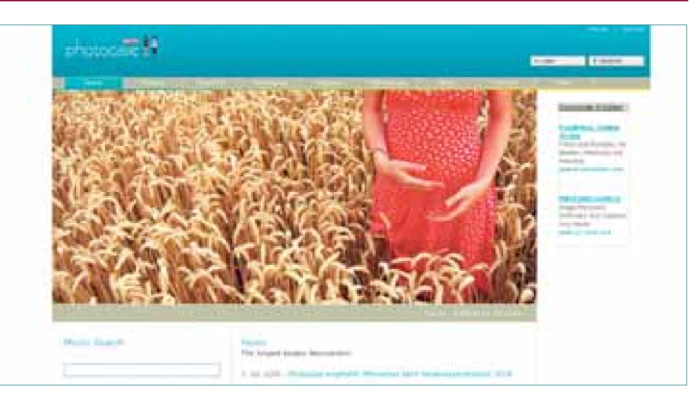
Огромный архив, основанный братьями Майклом и Кевином Коннорами из Нью-Йорка. На сегодняшний день насчитывает более сотни тысяч файлов, разделенных на семь основных категорий. На сайте множество дополнительных сервисов и материалов: вики, поздравительные открытки, уроки по фотографии, портфолио мастеров, конкурсы, объявления и прочее. Участники сообщества бурно общаются на форумах и в гостевых книгах.



Photocase

www.photocase.com

Сервис с двуязычным немецко-английским интерфейсом. Около пяти тысяч зарегистрированных пользователей собрали коллекцию из 60 тысяч фотографий. Для их поощрения используется система кредитов: в день можно скачать три полноразмерных изображения, но после добавления в коллекцию качественных снимков кредитный лимит увеличивается. На форуме в основном общаются на немецком языке.



Image*After

www.imageafter.com

Обширная коллекция фотографий и текстур ежедневно пополняется десятком новых экспонатов с минимальным разрешением 1600×1200. Примечательная особенность проекта – «абстрактный поиск», удовлетворяющий запросы типа «хочу то, не знаю что». Можно отобрать снимки, отвечающие одновременно нескольким критериям: контрастные, темные, в теплых тонах и т. д. Вполне вероятно, сервис окажется именно тем, о чем вы мечтали.



Фотозакладки в стиле Web 2.0

PixPix.net, Pixrat.com, Pyxor.com

Сервисы социальных фотозакладок наподобие del.icio.us призваны выделить фото, популярные среди интернетчиков. Однако малое количество пользователей пока не позволяет таким Web-службам показать пристойные результаты. Среди подобных сайтов самый посещаемый Pixrat.com, хотя букмарклет не всегда сохраняет желаемую картинку. Благодаря PixPix.net «закладываются» любые медиаданные, помимо фото. А Pyxor.com – экспериментальный проект без выделенного сервера и вряд ли выдержит нагрузку, если вдруг станет популярным.



Поиск свободных фото

everystockphoto.com, yotophoto.com

Подобрать фото, соответствующее творческому замыслу по тематике и настроению, – довольно трудоемкая задача. Выбор облегчат поисковики, которые ищут изображения по стоковым хранилищам и фотообменникам. В индексе Everystockphoto почти 300 тысяч записей. Зарегистрированные пользователи могут откладывать полюбившиеся снимки в папку *Избранное* и обвешивать их метками. Фишка Yotophoto – поиск по цвету, который преобладает на фотографии. Наиболее эффективный способ найти фото конкретной тематики – по ключевым словам в крупнейших архивах и на специализированных поисковиках.





Фото на все случаи жизни

aarinfreephoto.com
amgmedia.com/freephotos/
amygdela.com/stock/
ars.usda.gov/is/graphics/photos/
artfavor.com
bigfoto.com
burningwell.org
cepolina.com/freephoto/
designpacks.com
fontplay.com/freephotos/
freedigitalphotos.net
freefoto.com
freeimages.co.uk
freemediagoo.com
free-photographs.net
freephotos.com
freephotosbank.com
freerangestock.com
freestockphotos.com
free-stockphotos.com
fotogenika.net
fromoldbooks.org
gallery.hd.org
geekphilosopher.com
gimp-savvy.com/PHOTO-ARCHIVE/
graphicsarena.com
holylandphotos.org
nationsillustrated.com
openphoto.net
pdphoto.org
photolibrary.fema.gov
photorack.net
pix.halal.dk
pixelperfectdigital.com
qualitagious.com
stock.diwiesign.com
stockart.deviantart.com
stockvault.net
studio25.ro
unprofound.com
visipix.com
www4.army.mil/armyimages/

Где живут блоги

Александр Птица

Мы прекрасно понимаем, что большинство наших читателей, ведущих онлайновые дневники, обходятся услугами знаменитого Живого Журнала. Но ведь на бескрайних просторах Всемирной Сети можно сыскать еще немало удобных в пользовании и имеющих приличную функциональность сервисов, предназначенных для управления блогами и их хостинга. С некоторыми из них вы сейчас познакомитесь.



Движок WordPress и хостинги на его основе

www.wordpress.com – «фирменный» блог-хостинг WordPress
www.blogsome.com – ирландский сервис на базе WordPress
www.blog-life.org – украинский блог-хостинг на базе WordPress
blogservice.ru – русскоязычный блог-хостинг на базе WordPress
wordpress.com.ua – блог о Wordpress на украинском языке

Одним из самых распространенных бесплатных программных пакетов для организации блогов безусловно является WordPress. В принципе установить, отконфигурировать и работать с ним может даже не слишком квалифицированный пользователь. Естественно, для размещения блога потребуется местечко во Всемирной Сети, например персональный сайт. Однако в таком случае возникает необходимость в доменном имени, хостинге, что в основном связано с материальными расходами. Альтернативным, но более доступным для значительной части сетян будет, конечно, выбор одного из многочисленных бесплатных онлайновых сервисов для блоггеров.

К особенностям WordPress, которые стоит упомянуть отдельно, мы бы отнесли защиту паролями отдельных страниц и постингов, администрирование несколькими авторами, ленту «дружественных блогов», задание определенной даты для публикации конкретного постинга, загрузка картинок и т. п.

Сервис, обитающий по адресу *wordpress.com*, принадлежит канадской компании Automattik. Здесь функционирует одна из последних версий – WordPress 2.0. Интерфейс английский, адреса созданных блогов имеют вид *имя_пользователя.wordpress.com*. Точных данных о выделяемом дисковом пространстве нам обнаружить не удалось, однако, по некоторым неофициальным сведениям, квота составляет 100 MB. Потенциальным хозяевам блогов на wordpress.com предлагается около тридцати различных вариантов дизайна страниц.

Блог-хостинги blogsome.com (Ирландия) и blog-life.org (Украина) не требуют с пользователей платы, а вот клиентам российского blogservice.ru придется ежемесячно раскошеливаться на $11,95 (блог с поддержкой) и $4,95 (без поддержки).

Blogger

blogger.com
buzz.blogger.com – блог о «Блоггере»

Компания Pyra Labs, создавшая ПО для публикации блогов, функционирующее в рамках сервиса blogger.com, стала одним из пионеров в этой сфере, работая в ней с 1999 г.

В 2003 г. «творчество» Pyra Labs привлекло внимание не кого-нибудь, а такой влиятельной во Всемирной Сети компании, как Google, которая не пожалела средств для приобретения перспективной команды и ее проектов. С тех пор blogger.com находится под ее «крылышком».

Кстати, по некоторым сведениям у сервиса Blogger активных пользователей больше, чем у мегапопулярного среди нашего интернет-сообщества Живого Журнала.

В рамках последних обновлений ПО, работающего на серверах Blogger, были внедрены многие полезные «фичи»: фотоблоггинг (этому способствует тесная интеграция с известными продуктами Picasa), постоянный адрес для каждого постинга, новые шаблоны и скины для блогов, а также расширение социальных характеристик Сети за счет подробных профилей пользователей.

Еще стоит упомянуть такие особенности, как организация RSS-потоков, обновление блогов по элект-



Полезные ссылки по теме

blogster.com
typepad.com
xanga.com
nexopia.com
opendiary.com
www.blogdrive.com/
www.blog-city.com
bloggoing.com
www.blogsharing.com
www.blogtext.org
360.yahoo.com
journalhub.com
lifelogger.com
www.mindsay.com
www.my-journal.com
www.my-diary.org
www.mydeardiary.com
newblog.com
www.opendiary.com
quickblog.org
www.seo-blog.org
www.tagworld.com
www.thebloghoster.com
thediary.org
www.typepad.com
www.ujournal.org
www.uniblogger.com
zblogger.com

ронной почте, поддержка групповых блогов и т. п. Сервис снабжен достаточно подробной справочной системой и множеством подсказок для начинающих. Созданные с помощью Blogger дневники получают адреса *имя_пользователя@blogspot.com*. Возможен выбор языка интерфейса (12 вариантов), однако ни русского, ни украинского пока в списке нет.

Blogonline

blogonline.ru

Разработчики российского сервиса Blogonline в качестве примера для подражания (или источника вдохновения, если желаете) взяли небезызвестный Живой Журнал. Вполне вероятно, что здесь используется тот же движок. Очень многие формы, которые приходится заполнять в процессе общения с Blogonline, не просто похожи, а практически не отличаются от ЖЖ-ных. Однако, зарегистрировавшись и немножко «осмотревшись», я понял: на «долгую и счастливую жизнь» своего дневника на этом ресурсе не согласишусь по нескольким причинам – раздражающее оформление, довольно-таки низкая скорость работы и кое-что еще. Менять привычный ЖЖ на бледную копию нет никакого смысла.

WebBlog

webblog.ru

Набор функциональных особенностей и дизайн шаблонов для пользовательских блогов на российском сервисе webblog.ru оставляют приятное впечатление. Привлекает и такая полезная вещь, как создание собственных вариантов дизайна страниц. Большинство стандартных опций также предусмотрено. Среди них отметим RSS-ленту, настройки комментариев, загрузку графических файлов (поддерживаются форматы *jpg, gif, bmp, png*) и т. д. Но, к сожалению, пока что webblog.ru не пользуется широкой известностью и популярностью, имея в активе всего около полутора тысяч юзеров.

Сервис бесплатных дневников-блогов

dnevnik.org.ua

Первый визит на титульную страницу этого сервиса организации блогов лично у меня вызвал ассоциации с неким стандартным развлекательным порталом своей безалаберностью. На деле же оказалось, что «Дневник» является просто-напросто очередным клоном ЖЖ в Уанете. Пользователям предлагается два вида аккаунтов – бесплатный и премиум с расширенными функциональными возможностями. В стандартном варианте клиент способен редактировать оформление дневника, размещать фотографии, экспортировать его в RSS и т. п. Хотелось бы также отметить, что кликая на кое-какие пункты главного меню, иногда не удается попасть на требуемые страницы, а это, естественно, не добавляет комфортности при работе с «Дневником».

Blog.com

blog.com

Некоторые из имеющихся хостинг-сервисов для блогов не ленятся внедрять локализацию своих интерфейсов. В частности, такая попытка предпринята на blog.com. Среди 25 возможных языков имеется и русский. Правда, дело еще не доведено до конца, и в некоторых случаях на одной и той же странице вы увидите как английские, так и русские тексты. Локализация не ограничивается только языком интерфейса. Если пользователь указывает конкретную страну своего проживания, то многие установки (например, время, формат даты и т. п.) автоматически подстраиваются в соответствии с этим. Рассматриваемый сервис предлагает своим клиентам весьма широкий набор тарифных планов (четыре варианта) – от бесплатного (за счет показа рекламы на страницах блогов) до Pro (стоимость – $89,5 в год).

MySpace

myspace.com

По данным некоторых исследователей интернет-активности, портал myspace.com в последнее время бьет все рекорды по посещаемости. В чем же причина такой популярности? Мы как-то уже упоминали о том, что данный ресурс является одним из лидеров в сфере социальных сетей, а с темой, которую сейчас обсуждаем, его роднит такой факт: среди всего прочего он обеспечивает своих пользователей инструментарием для ведения блогов. Кстати, нынче MySpace принадлежит знаменитому медиамагнату Руперту Мердоку, купившему его за 580 млн. долл. Ждите более подробного материала о портале. Очень может быть, что в одном из ближайших номеров мы проведем «очную ставку» между MySpace и майкрософтовским Spaces.live.com в рубрике Versus.

Украиноцентричный Живой Журнал



Максон Пуговский

В большом Уанете украиноязычные пользователи изголодались по контенту на родном языке, так как его крайне мало. А вот в Живом Журнале можно сконструировать вокруг себя реальность полностью на украинском – даже при том, что большинство отечественных ЖЖ-юзеров пишут по-русски. Те, кто интересуются украиноязычными материалами, найдут немало любопытного в недрах LiveJournal.com. Если вы до сих пор не завели себе онлайновый дневник, начать знакомство с блоговодчеством можно с украинского сегмента народного Web-сервиса.

Поголовье юзеров

На сервере LiveJournal.com зарегистрировано 37 тыс. пользователей, указавших в анкетах, что проживают в Украине. Но нельзя утверждать, что столько же людей активно ведет блоги. К этой цифре есть множество замечаний, и некоторые мы уже приводили в прошлом номере.

Ежедневно на LiveJournal.com регистрируется несколько десятков наших соотечественников. Сейчас мы на седьмом месте в общенациональном зачете. Однако украинская и российская области ЖЖ растут наиболее динамично. По расчетам пользователя kotyhoroshko, осенью наша страна потеснит Филиппины с шестого места.

Напомним, как открыть страницу интересующего пользователя или сообщества. В строке браузера нужно ввести имя.livejournal.com. Раньше такие адреса были только у платных пользователей, но после хакерской атаки в январе администрация ресурса сделала эти удобные ссылки доступными для всех – они безопаснее бывших livejournal.com/~имя.

Количество украиноязычных авторов можно прикинуть по данным бота ukrainians. На основе поисковых данных blogsearch.yandex.ru формируются списки пользователей, которые пишут по-украински. Пока что их насчитывается около 2 тыс. Статистика не полная, но дает представление о порядке чисел – всего несколько тысяч журналов обновляется на украинском языке. Несмотря на малочисленность, украиноязычное население ЖЖ весьма активно и создало много примечательных сообществ.



По умолчанию посетителям с украинскими IP-адресами демонстрируется интерфейс на украинском языке. При желании данный параметр меняется в настройках. Локализацией документации занимаются в сообществе lj_ukrainian – перевод завершен на 98%. Координирует усилия добровольцев энергичный пользователь didaio из Днепропетровска. Он также переводит официальные новости сервиса – novyny, модерирует список учебных заведений Украины, активно создает украиноязычные сообщества. Например uk_ua для информирования о локализациях программ и Web-служб.

Пользователь blood-drakula трудится над украинским переводом комиксов о козлике Фрэнке, талисмане Живого Журнала и публикует готовые выпуски в ua-frank. Кроме того, Дракула создал коммуну ua-comics для любителей рисованных историй. У angizij в архиве есть набор «украинизированных» иконок, которыми обозначают юзеров. Стандартных безликих человечков в синих кафтанах можно поменять на казаков с оселедцами или девушек в венках.

Любимые мозоли

Пуристам, выступающим за чистоту «соловьиной», в ЖЖ придется



Популярные юзеры, которые пишут на украинском языке

*_yoko_*
1inuxoid
cytrusova
friki
markitka
mcstrick
mentbuster
none_smilodon
otar
perkalaba_real
pani_grunia
sokyra
sumnocom
vaxo
xyu
zo-zo
zzzulfiya

Околоукраинские сообщества

babazvoza
chomusyk
literatura_ua
syni_svyni
tomusyk
vyshyvanka
ua_books
ua_kino
ua_music
ua_prytcha

туго. Молодежь любит паясничать на суржике, вероятно, из-за нехватки городского сленга. Падонковский жаргон, переиначенный на украинский лад, тоже в ходу. А матерная лексика в ЖЖ – традиция, и не нее мало обращают внимания.

Одно из самых популярных сообществ в украинском кластере – ua_mova, на страницах которого обсуждают любые вопросы, связанные с украинским языком. Чаще всего советуются насчет правильного употребления слов или удачного перевода. За порядком следит модератор wlodek, благодаря стараниям которого в тематическом обществе говорят все-таки на литературном украинском. Группа ua_slang также посвящена развитию речи.

Языковой вопрос, замусоленный политиками, перешел в кризисно-политическую плоскость. Политика – любимая тема для рассуждений у многих юзеров. Высказываются в основном в своих журналах или устраивают дебаты в сообществах 2004_vybory_ua, polit_adver, ua_polityka и целом ряде других.

От политики рукой подать до извечного онлайнового противостояния «Укрнацы vs. Руспаты». Когда некуда девать энергию, украинские ЖЖ-юзеры ввязываются в бесплодные споры с провокаторами из идеологических Web-бригад ФСБ России или устраивают флэш-мобы в журналах российских ультранационалистов. Шовинистов хватает с обеих сторон. Более-менее внятные рассуждения о национальной идее иногда встречаются в ukr_nationalism. Сатирический ответ на антиукраинские выпады – сообщество fofudja. Возгласы «За фофудью!» и «Доколе?» теперь звучат по всему украинскому ЖЖ.

Новые украинские сообщества анонсируют в ua_ljpromo, а список существующих собирает communities_ua. Любые вопросы, которые хоть чуть-чуть касаются Украины, задают в ukraine.

Офлайновые инкарнации

На основе записей украинского ЖЖ печатаются книги. Любимец публики giggster открыл издательство «Буква и Цифра» (b-c.com.ua), выпустившее в этом году две книжки. Анекдоты vsi_nashi, поведанные от имени политиков, вошли в сборник «Всі наші» вместе с избранными комментариями рядовых юзеров. Пользователь bratan написал на суржике «Пісьма братана» – серию фантасмагорических баек о жизни пацана из пролетарского района. Осенью планируется выход книги «8» с женскими рассказами.

В LiveJournal попадаются и традиционные писатели. Среди тех, кто регулярно публикуется, – Анатолий Днистровый (otec_bonifacij) и Лариса Денисенко (bozi). Можно невзначай пересечься со звездами телеэкрана – например с ведущим канала М1 Мирославом Кувалдиным (ichikiri).

Помимо знаменитостей больших и маленьких, в ЖЖ живет множество интересных людей, ставших локальными героями благодаря регулярным заметкам или материалам в жанре гражданской журналистики. Все чаще записи в ЖЖ становятся поводом для публикаций в «крупных» интернет-газетах. Общественные активисты, или «политические гладиаторы», как их называют в западных исследованиях, координируют действия через журналы. LiveJournal примечателен еще и тем, что здесь достаточно серьезных сообществ, где можно почерпнуть эксклюзивную информацию, проконсультироваться или найти работу/сотрудников. ЖЖ – уникальный пласт и «передний край» современной культуры. Неуклюжий интерфейс и куча настроек часто отпугивают новичков, но LiveJournal щедро наградит тех, кто уделит ему внимание.



Игротека

Наша команда



ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритетные жанры – тактические action, автосимуляторы

Посвятив конец лета велоэкстремизму, который, мы надеемся, и в дальнейшем будет проходить у Яноша без эксцессов, наш спецкор провел несколько дней в тоталитарном Советском Союзе, одним из первых в СНГ поиграв в почти готовую к выходу You are EMPTY.

Игра месяца
You are EMPTY

ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритетные жанры – RPG, MMOG, микс

Олег в этом месяце видел много неплохих игр – Darkstar One, Cars, Hero Online, полтора десятка shareware-продуктов, отечественный Diablo – «Заговор Темной Башни». Тем не менее игрой месяца главред выбрал Albatross 18, ведь в августе был открыт второй сезон данного проекта.

Игра месяца
Albatross 18 Season Two

МАКСИМ КАПИНУС

Приоритетные жанры – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

Найденная в закромах Robot Arena 2: Design & Destroy очень увлекла Макса, и все свободное время он конструировал собственных роботов и разносил в щепки соперников. К сожалению, коллеги пока не поддержали его начинаний, так что о сетевых баталиях он только мечтает.

Игра месяца
Robot Arena 2: Design & Destroy



РОМАН ОБЕРЕМКО

Приоритетные жанры – ролевые игры, стратегии

Безумная жара на протяжении практически всего августа не очень-то располагала к сидению дома за компьютером, однако все же одна игра не только заставила Романа остаться в четырех стенах, но и оказалась единственной за последние полгода, которую он прошел до конца.

Игра месяца
CivCity: Rome

АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритетные жанры – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

Большую часть месяца Алекс провел на берегу Черного моря, отрезанный от online, а значит, и от любимых City of Heroes/City of Villains. Тем не менее, имея в кармане Nintendo DS и отличный набор игр к ней, скучать ему не приходилось. А игрой месяца Саша назвал очередную серию Castlevania.

Игра месяца
Castlevania: Dawn of Sorrow (Nintendo DS)



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритетные жанры – action, консольные игры

Весь месяц Сергей решал занимательный квест с элементами экономического менеджера под интригующим названием «Ремонт» и был отлучен на это время от ПК и PS2. Зато на DS Серж примерил на себя мантию адвоката в отличной Phoenix Wright: Ace Attorney.

Игра месяца
Phoenix Wright: Ace Attorney (Nintendo DS)

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
   Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
   Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
   Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
   Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
   Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.itc.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Pentium 4 XE 3,40 GHz, 1–2 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 6600 GT до GeForce 7800 GT. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★☆☆☆☆
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★☆☆☆
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★☆☆
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★☆
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Рейтинг от Next-Gen.Biz

Сайт Next-Gen.Biz опубликовал прелюбопытнейший рейтинг самых продаваемых игр XXI в. Прежде чем привести лучшую десятку, оговоримся: здесь учитывались данные продаж на территории США (на указанной платформе) и прибыль от проекта. Количество реализованных копий игры для других платформ, а также всевозможных сиквелов, приквелов и spin-off при составлении рейтинга не принималось во внимание, но оно указано в графе franchise. Итак, лауреаты:

10. Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)
Количество проданных копий – 2,4 млн
Прибыль – 62 млн долл.
Franchise – 3,7 млн

9. Super Mario Sunshine (GameCube)
Количество проданных копий – 2,5 млн
Прибыль – 85 млн долл.
Franchise – 4,4 млн

8. Medal of Honor Frontline (PS2)
Количество проданных копий – 2,5 млн
Прибыль – 95 млн долл.
Franchise – 34,3 млн

7. Kingdom Hearts (PS2)
Количество проданных копий – 2,6 млн
Прибыль – 100 млн долл.
Franchise – 4 млн

6. Need for Speed: Underground (PS2)
Количество проданных копий – 2,6 млн
Прибыль – 115 млн долл.
Franchise – 11 млн

5. Super Smash Bros Melee (GameCube)
Количество проданных копий – 3,2 млн
Прибыль – 125 млн долл.
Franchise – 3,2 млн

4. Madden NFL 2004 (PS2)
Количество проданных копий – 3,5 млн
Прибыль – 170 млн долл.
Franchise – 22 млн

3. Gran Turismo 3: A-Spec (PS2)
Количество проданных копий – 3,8 млн
Прибыль – 120 млн долл.
Franchise – 5,5 млн

2. Halo (Xbox)
Количество проданных копий – 4,2 млн
Прибыль – 170 млн долл.
Franchise – 9,3 млн

1. Grand Theft Auto: Vice City (PS2)
Количество проданных копий – 7 млн
Прибыль – 300 млн долл.
Franchise – 22 млн

E3 меняет формат,

или Лучше меньше, да лучше

Самая известная игровая выставка Electronic Entertainment Expo (E3) станет гораздо меньше. Крупнейшие издатели, посовещавшись, решили, что невероятные расходы на пафосные и громкие экспозиции себя не оправдывают. Действительно, вся серьезная пресса практически не смотрит на них, предпочитая изучать еще не вышедшие проекты в небольших комнатах для презентаций. А на стендах крутятся случайно пробившиеся любители игр (но старше 18 лет), метко прозванные «ниндзя-лутерами», для которых E3 – хороший способ набрать всевозможных сувениров и пофотографироваться с девушками.

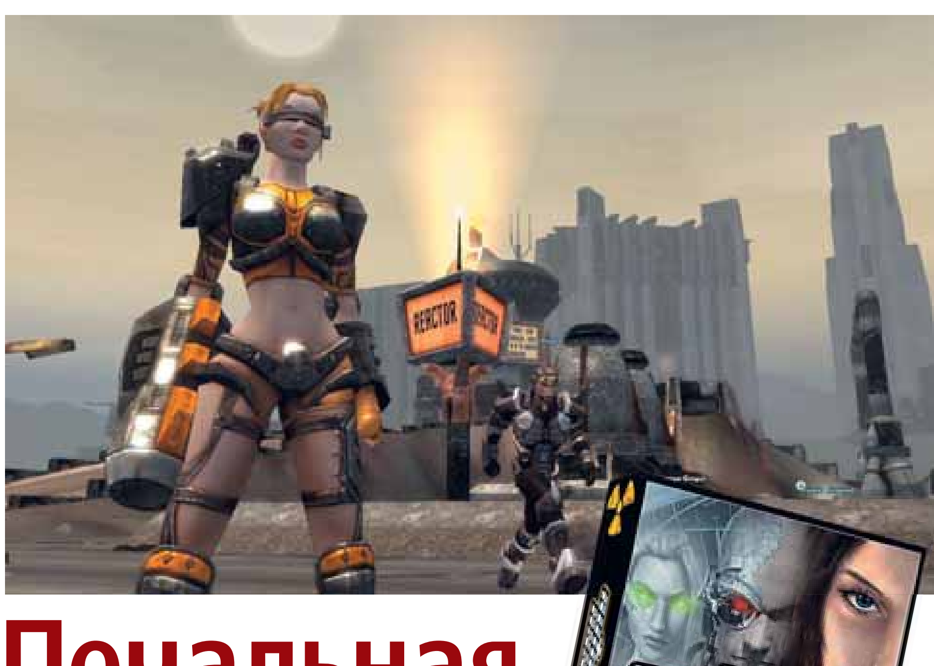
Соответственно, новая выставка вместо огромного Convention Center будет проходить в каком-нибудь отеле. Презентации – за закрытыми дверями, вход – исключительно по приглашениям, количество посетителей – не более 5000 человек. Заодно и название сменили – E3 Media Festival. Таким образом, E3 превратится в мероприятие исключительно для прессы, а для обычных геймеров будут другие выставки. Их, кстати, предвидится великое множество: Penny-Arcade Expo, Game Convention, «Игромир», «Территория игр».

Территория игр



Журнал Gameplay и компания EuroIndex рады пригласить вас на «Территорию игр» – грандиозное шоу для ценителей компьютерных и видеоигр. Это мероприятие рассчитано и на геймеров, и на разработчиков – посетителей ожидают не только красочные стенды, конкурсы, викторины, самые интересные отечественные и зарубежные проекты, но и конференция для специалистов. Сотрудники знаменитой норвежской компании Funcom уже согласились выступить на «Территории игр». Сейчас ведутся переговоры и с несколькими другими звездами индустрии, но пускай их имена станут сюрпризом. Разумеется, приглашены отечественные разработчики, и мы планируем привлечь еще многих, как только они вернутся из отпусков. Молодым командам также рекомендуем не пропустить данное мероприятие, ведь его посетят менеджеры крупных российских и западных издательств.

Безусловно, выставка не обойдется без традиционного чемпионата (вероятно, даже не одного) – море драйва, хорошего настроения и, естественно, памятные подарки прилагаются. А еще в рамках «Территории игр» вы сможете увидеть работы лучших моддеров СНГ, пообщаться с украинским фантастом А. Зоричем, единым в двух лицах (мы ведь знаем, что под этим псевдонимом пишут Дмитрий Гордевский и очаровательная Яна Боцман), поучаствовать в традиционных викторинах на стенде Gameplay и многое-многое другое. Место встречи – Киев, выставочный центр «КиевЭкспоПлаза», время – с 26 по 29 октября. Приходите, будет интересно!



Печальная судьба занятного проекта

К нашему великому сожалению, оригинальная MMORPG от NetDevil провалилась. Не зря мы удивлялись малому количеству игроков в онлайне: оказывается, число подписчиков Auto Assault не превысило и 10 тыс. Волевым решением NCsoft все американские и европейские серверы были объединены в один. Принудительная миграция пользователей на Nexus убедила общественность в том, что проект не оправдал ожиданий издателя, но, несмотря на неутешительные результаты, Auto Assault еще жива. Команда не теряет оптимизма и даже готовит второй апдейт с новыми картами, миссиями и оружием. Мы продолжаем следить за судьбой необычного проекта.

На что жалуемся?

Около двух месяцев назад в голландской клинике Smith & Jones открыли отделение для реабилитации людей, зависимых от компьютерных и видеоигр, а также чрезмерно увлекающихся Интернетом. И сейчас сотрудники учреждения уже хватаются за голову и признают, что не ожидали такого наплыва пациентов. В настоящее время курс лечения проходят подростки из Великобритании, и уже забронированы места для геймеров из США и Азии. Напомним: первая подобная клиника появилась год назад в Китае. Тамошние медики разработали специальные тесты, позволяющие диагностировать зависимость от игр и Интернета, и методику лечения, включающую сеансы терапии, медитацию, акупунктуру и занятия спортом. Врачи бьют тревогу, а тем временем количество пользователей Интернета в Китае к концу июня превысило 123 млн, число же игроков World of WarCraft в мире составляет около 7 млн.



Бестселлеры августа

Великобритания

1. **Civilization IV: Warlord** — Take-Two
2. **The Sims 2** — Electronic Arts
3. **The Sims 2: Open for Business** — Electronic Arts
4. **Rise and Fall: Civilizations at War** — Midway Games
5. **Prey** — Take-Two
6. **World of WarCraft** — Vivendi
7. **Civilization IV** — Take-Two
8. **LOTR: The Battle for Middle-Earth** — EA Games
9. **Football Manager 2006** — SEGA
10. **Championship Manager 2006** — Eidos

США

1. **World of WarCraft** — Vivendi
2. **Cars: Radiator Springs Adventure** — THQ
3. **The Sims 2** — Electronic Arts
4. **The Sims 2: Open for Business** — Electronic Arts
5. **The Sims 2: Family Fun Stuff** — Electronic Arts
6. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — Take-Two
7. **Titan Quest** — THQ
8. **Roller Coaster Tycoon 3: Gold** — Atari
9. **Nancy Drew: Danger by Design** — Her Interactive
10. **Star Wars: Battlefront II** — LucasArts

Россия. Магазины сети «Союз» (jewel)

1. **Prey** — «1С»
2. **The Elder Scrolls IV: Oblivion (DVD)** — «1С»
3. **ToCA Race Driver 3** — «Бука»
4. **Heroes of Might and Magic V (DVD)** — Nival
5. **FlatOut 2 (DVD)** — «Бука»
6. **SIN Episodes: Emergence** — «Бука»
7. **Half-Life 2: Episode One** — «Бука»
8. **Fahrenheit (3 CD)** — «Акелла»
9. **Heroes of Might and Magic V (4 CD)** — Nival
10. **«The Settlers. Наследие королей: Легенды»** — «Новый Диск»

Россия. Магазины сети «Союз» (DVD-box)

1. **EverQuest II** — «Акелла»
2. **The Sims 2** — SoftClub
3. **«The Sims 2: Для дома и семьи – каталог»** — SoftClub
4. **«The Sims 2: Бизнес»** — SoftClub
5. **World of WarCraft** — SoftClub
6. **Battlefield 2 Deluxe Edition** — SoftClub
7. **Need for Speed: Most Wanted** — SoftClub
8. **Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter** — GFI
9. **«The Sims 2: Ночная жизнь»** — SoftClub
10. **World of WarCraft (prepaid game card 60 days)** — SoftClub



WCG 2006
WORLD CYBER GAMES
Ukraine National Final

Украинский финал WCG 2006

В начале августа в Украинском Доме уже в шестой раз прошел национальный финал World Cyber Games. Почти сто пятьдесят лучших отечественных кибератлетов в течение двух дней боролись за путевки на всемирный финал World Cyber Games 2006, который состоится 18–22 октября на знаменитом Autodromo Nazionale Monza, хорошо знакомом поклонникам Формулы 1.

В этом году всеукраинский финал, подобно grand finale, проходил в два этапа: круговой турнир и плей-офф по системе Single Elimination. Фаворитов в пяти категориях посеяли по разным группам, для того чтобы интрига сохранялась до завершения соревнований. Наблюдать за поединками было очень интересно, кибератлеты не давали зрителям скучать, да и техническое обеспечение всего чемпионата оказалось на высоте. Особо хочется отметить комментаторов, которые своими шутками веселили игроков. Те же, кому не удалось в эти дни посетить Киев, могли наблюдать прямую трансляцию в Интернете. Web-камеры были установлены и в игровой зоне, и в зрительном зале, кроме того, работал онлайн-сервер HLTV.

Сергей Григорович (GSC Game World): «Компьютерные игры – тренажер для мозга лучше шахмат»

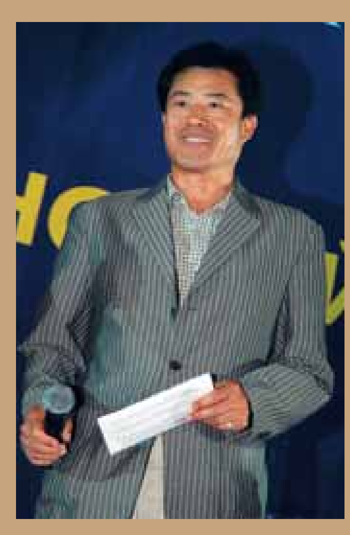


Главный судья Геннадий Веселков: «Надеюсь, нас ждет честная и бескомпромиссная игра»

Как и в прошлом году, отечественные киберспортсмены из семи регионов (Киев, Харьков, Донецк, Днепропетровск, Львов, Симферополь и Одесса) соревновались в пяти дисциплинах: Counter-Strike, WarCraft, StarCraft, FIFA 2006 и Need for Speed. На этот раз число участников финала увеличилось до 144 человек благодаря поддержке компании Intel, которая спонсировала выход в завершающую часть турнира игроков, занявших вторые места в региональных отборочных по Need for Speed: Most Wanted. Кстати, в фойе Украинского Дома все желающие могли опробовать болиды от компании Intel на базе процессоров Core 2 Duo именно в этой игре.

Среди победителей WCG 2006 – два чемпиона прошлого года: харьковская команда по Counter-Strike pro100.XADO и киевлянин Михаил Новопашин в категории WarCraft. Второе место в дисциплине WarCraft занял Валентин Круликовский из Киева (он также проходит в гранд-финал). Первенство в категории StarCraft завоевал игрок из Одессы Алексей Крупник, чемпионом FIFA 2006 стал киевлянин Олег Хмара, а самым быстрым виртуальным гонщиком в Need for Speed был признан Сергей Громов из Днепропетровска.

Мы надеемся, что десять украинцев, отправляющихся в Монцу на финал WCG, достойно представят нашу страну в сражениях с лучшими киберспортсменами мира. Ведь как отмечают и игроки, и судьи, победители украинского финала WCG 2006 продемонстрировали хороший уровень игры, и у ребят есть все шансы занять достаточно высокие места в мировом рейтинге. Ждите репортаж из Монцы в декабрьском номере «Домашнего ПК».



Г-н Джей Чан Йон: «Компания Samsung рада уже в шестой раз приветствовать игроков на украинском финале WCG – главном киберспортивном событии года»

Отборочные игры во многих странах, в том числе и в Украине, проводятся при спонсорской поддержке компании Samsung Electronics. В роли мобильного партнера 2006 г. выступал виртуальный мобильный оператор Jeans. Технологическим партнером стала корпорация Intel. Техническую поддержку Кубку Украины по киберспорту уже шестой год подряд оказывает компания K-Trade. Ну а главным медиаспонсором украинских игр WCG 2006 является первый отечественный глянцевый ежемесячный журнал о компьютерных и видеоиграх – Gameplay.

Большой любитель гонок Сергей Галёнкин не удержался и сел за руль болида на базе процессора Core 2 Duo от компании Intel

Будущий чемпион по Need for Speed Сергей Громов улучшает время круга. Концентрация предельная

Все еще впереди. Идут групповые игры

Красных карточек судья не дает, но спорить с ним не рекомендуется

Игры в ритме диско



We are the Champions!!!

Украинские игры «1С»

Олег Данилов, Сергей Светличный

В начале августа фирма «1С Украина» провела в Киеве презентацию новых игр от отечественных разработчиков – уже хорошо известных нашим читателям «XIII век» от Unicorn Games и You Are Empty от Mendel Art Planes/Digital Spray Studios, а также еще одной, о которой мы пока практически ничего не рассказывали, – «Анабиоз», создаваемой старейшей киевской компанией Action Forms.

«Анабиоз»

Новый проект от создателей «Вивисектора» пока находится на начальной стадии разработки, однако уже сейчас можно оценить как «одежку» – используемые в нем технологии, так и «ум» – собственно игровую концепцию. Попытки заложить в игру что-то еще, помимо обычного отстрела монстров, и заставить геймера задуматься над серьезными философскими вопросами Action Forms предприняла в прошлом своем проекте, однако в «Анабиозе» разработчики планируют выйти на качественно другой уровень. Несмотря на то что внешне игра выглядит очень похожей на DOOM 3, на самом деле это будет скорее horror/adventure с сильной сюжетной линией, которая раскроется исключительно в ходе игрового процесса, делая геймера не сторонним наблюдателем, а активным участником происходящих событий.

«XIII век»

Тактическая стратегия «XIII век» от студии Unicorn Games – это своеобразный ответ на Medieval: Total War. Нам предлагают пройти череду знаменитейших битв XIII столетия в пяти кампаниях, причем две из них имеют непосредственное отношение к истории нашей родины – кампании за Русь и Золотую Орду. Особое внимание авторы уделили аутентичному составу воинских дружин того времени, геральдике, структуре крепостей и приемам воинского дела. Выглядит «XIII век» просто отлично. Впечатляют действия конницы и стычки отрядов, которые распадаются в рукопашной на противоборство отдельных бойцов. Боевая система уникальна и содержит более 80 параметров, но неофитам тактических стратегий нечего опасаться – будет и аркадный режим в стиле традиционных RTS.

You Are EMPTY

Этот долгожданный проект уже практически закончен и должен выйти буквально в течение месяца. К сожалению, не все из запланированного изначально разработчикам удалось вместить в игру – не вошедший в финальную версию контент ляжет в основу продолжения, You Are EMPTY 2. По мере продвижения к релизу в дизайн вносились некоторые изменения – по заверениям разработчиков, теперь здесь будет чуть меньше стеба над советскими реалиями (в частности, убраны откровенно пародийные монстры). Хотя в течение практически всей презентации и демонстрировался игровой процесс, оценить его со стороны оказалось довольно тяжело – докладчик использовал «режим бога».

«Анабиоз»







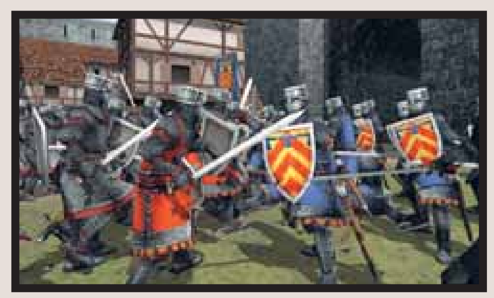
XIII Century











You are Empty











Все дороги ведут сюда

CivCity: Rome

Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ №9/2006


Свобода вероисповедания


Отдать швартовы!

Роман Оберемко

Уже одно название способно повергнуть поклонника жанра в священный трепет – объединить в одном проекте две культовые игры, а именно Civilization и SimCity, мечтали многие. Но нам дали несравнимо больше: в CivCity явно прослеживается еще и влияние не менее любимой геймерами Caesar. Что же в итоге мы получили: сборную солянку или новый громкий тайтл, который займет подобающее ему место рядом с сородичами?

Итак, мы снова попадаем в Рим (хотя звучное географическое название за последние месяцы должно было многим набить оскомину, но не станем придираться к таким мелочам), что неудивительно – ведь эта величайшая империя просто идеально подходит для подобной игры.

Само собой разумеется, благополучие вечного города полностью в наших руках. Все начинается до банального просто – строим городской центр, размещаем жилые здания, фермы, шахты и всевозможные муниципальные службы. «Скучно», – сразу скажет любой геймер, и хотя в такой оценке будет доля истины, тем не менее сразу хоронить игру не стоит. Если рассматривать CivCity всего лишь как клон Caesar и соответственно выстраивать тактику прохождения, то, конечно, надоест она очень быстро, но есть и другой путь: вникнуть в нюансы, разобраться в интерфейсе, почитать цивилопедию, пройти обучающие миссии – и тогда игра просто преобразится.

Основным элементом, заимствованным из Civilization, в CivCity является древо технологий. Конечно, на него можно не обращать внимания, однако лучше этого не делать – все исследования приносят ощутимую пользу, и среди них практически нет бесполезных. Зачастую вообще нельзя пройти миссию, не добравшись до конца какой-то, на первый взгляд ненужной ветки, либо же, наоборот, проиграть из-за неправильно выбранного направления деятельности ученых умов.

В остальном геймплей стандартен для игр подобного типа – получаем задания на каждую миссию (развиваем ряд домов до необходимого уровня, зарабатываем нужное количество очков цивилизованности, не допускаем разрушения какого-либо здания и т. д.). Причиной поражения может быть одно – банкротство. Поскольку выйти на самоокупаемость города, особенно на ранней стадии игры, удается не всегда, приходится брать кредит. Сумма долгов и их число устанавливаются для миссии самим геймером, что фактически и определяет уровень сложности: чем меньше дозволенный размер ссуды, тем аккуратнее надо подходить к развитию поселения.

Одно из наиболее распространенных заданий – совершенствование жилых зданий до определенного уровня. Вроде бы, что может быть проще? Но не все так легко, как кажется на первый взгляд – чтобы дома развивались, необходимо соблюдать множество требований: доступность для жителей необходи-



мых ресурсов, культурных центров и культовых зданий, мест отдыха и развлечений, а также услуг административного аппарата. И чем более высокого статуса мы хотим достичь, тем разнообразнее становятся желания подопечных. На первый взгляд их удовлетворение – тоже не самая трудная задача, но дело в том, что территория под застройку ограничена, а поток иммигрантов не иссякает. К тому же при развитии жилищ обязательно принимается во внимание еще один фактор – по достижении определенного уровня здание необходимо переместить на свободное место; хотя это и выглядит весьма дико, но разработчики, по всей видимости, думают иначе.

Вторым по сложности условием победы в игре является так называемый уровень развития цивилизации. Как правило, трудности начинаются сразу же – вроде бы все хорошо, население счастливо, безработица отсутствует, но очки роста цивилизованности не только не начисляются, а, наоборот, падают. Причин на то может быть много – чтобы достичь необходимого значения столь непривычного параметра, нужно хорошо потрудиться, ведь он объединяет в себе массу составляющих. Это – уровень исследований, доступность основных благ для

Поиграйте также в 

Sid Meier's Civilization IV **ДПК 12/2005**
Sim City 4 **ДПК 3/2003**
Caesar 3

жителей, удовлетворение потребности населения в работе и жилье, а также такая, казалось бы, совсем ненужная в игре вещь, как благоустройство территории, т. е. всякие статуи, цветочные клумбы, деревья и т. д.

Нужно очень внимательно контролировать уровень счастья населения: в случае, когда он опускается ниже 30 пунктов, жители начинают покидать город, вследствие чего образуется нехватка рабочей силы, останавливаются предприятия, что, естественно, приводит к упадку экономики и провалу миссии. На «градус» счастья влияют и заработная плата, и продолжительность рабочего дня, и безработица, и обеспеченность жильем, и даже всевозможные случайные события. Так что порой добиться компромисса бывает весьма непросто.

Как и в любой игре подобного плана, в CivCity есть и военная составляющая. Правда, она довольно неказиста и сведена лишь к наличию нескольких типов построек и двум классам юнитов – мечникам и пикинерам. Управлять ими можно только на карте города, а при захвате соседней провинции все решается даже без вашего участия.

Графика не на самом высоком уровне, но этого и не требуется, ведь конек здесь – играбельность; звуковой ряд не отвлекает от процесса и органично дополняет картину жизни древней империи.

В целом можно сказать следующее – мы получили действительно качественный продукт, в котором объединились достоинства двух культовых игр: Civilization и SimCity. Но удастся ли ему удержаться на вершине славы через месяц, после выхода Caesar 4?



Формула игры

Sid Meier's Civilization IV + Caesar 3 + Sim City 4 = **CivCity: Rome**



Стенка на стенку



Мы сами не местные

Паспорт



Жанр экономическая стратегия
Разработчики Firaxis Games/Firefly Studios
Издатель 2K Games
Web-сайт www.2kgames.com/civcityrome/civcity.html

Firaxis Games
Основана в 1996 г. Джеффом Бригсом и Сидом Мейером. Стала преемником MicroProse, где Сид с Джеффом работали с 1990 г. Компания Firaxis Games заслуженно считается одним из лидеров индустрии.
Игры Sid Meier's Pirates!, Sid Meier's Civilization III, Sid Meier's Alpa Centauri, Sid Meier's Conquests, Sid Meier's Antietam, Sid Meier's Gettysburg!, Sid Meier's Sim Golf, Sid Meier's Civilization IV, Sid Meier's Civilization IV: Warlords
Проекты Sid Meier's Railroads!
Web-сайт www.firaxis.com

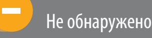
Firefly Studios
Студия была основана в 1999 г. Саймоном Брэдбери и Эриком Олетте в Лондоне. Первая игра увидела свет в октябре 2001-го. Через 3 года открылись американское и шотландское представительства.
Игры Stronghold, Stronghold Crusader, Stronghold Warchest, Stronghold 2, Space Colony
Проекты Stronghold Legends
Web-сайт www.fireflyworlds.com

Вердикт 

Коктейль из Sid Meier's Civilization и Caesar

Графика 
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

 Различные способы прохождения отдельных миссий

 Не обнаружено

Под темной звездой

DarkStar One

Паспорт 

Жанр микс
Разработчики Ascaron Entertainment
Издатель CDV Software Entertainment
Web-сайт www.darkstar-one.com

Ascaron Entertainment
Одна из самых любимых редакцией «ДПК», это немецкая игровая студия создана в 1991 г. Основная продукция компании – морские торговые и пиратские стратегии. В последнее время пытается экспериментировать в новых для себя жанрах RPG и космосимов.
Игры Patrician, ANSTOSS, Vermeer, Port Royale, Tortuga, Sacred
Проекты Tortuga – Two Treasures
Web-сайт www.ascaron.com

Вердикт ★★★★★

Это не возвращение Elite, но весьма качественный космосим с ролевыми элементами

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

 Качественная графика; огромное количество планет; возможность выбирать стиль поведения; динамичные бои; интересный сюжет; DarkStar One

 Побочные миссии однообразны; космические системы однотипны; свобода мнима

Олег Данилов

Парадоксально, но факт – за прошедшие с выхода великой Elite двадцать лет появились десятки космических симуляторов с открытым геймплеем, но ни одному из них не удалось даже приблизиться к легендарному проекту по увлекательности. Ближе всего к идеалу подобрались «Космические Рейнджеры» и X3: Reunion, но попытки до сих пор не прекращаются. Очередную предприняли наши немецкие друзья из компании Ascaron, создав DarkStar One. Что же получилось в итоге?

Вы начинаете большое путешествие по галактике в роли пилота эскортного корабля Кайрона Ярвиса, сына знаменитого конструктора звездолетов, погибшего при загадочных обстоятельствах. По воле отца после окончания академии Кайрон садится за штурвал его последнего детища – экспериментального космического истребителя DarkStar One. «Темная звезда», созданная с применением не известных ни одной расе технологий, оказалась необычным судном. Она может изменять свой внешний вид и характеристики, используя в качестве материала для мутаций загадочные артефакты, разбросанные по звездным системам. Именно с историей постройки корабля и связана тайна смерти отца Кайрона. Естественно, оставить своих мертвецов в прошлом молодой пилот не может – его ждет длинное путешествие через весь обитаемый космос. А дело тем временем идет к новой войне между расами. Ну и, конечно же, некстати появляются загадочные пришельцы Thul, которые, казалось бы, беспричинно нападают на планеты различных рас.

Большую часть времени вы проведете на территории инопланетян, сектор землян мелькает только в начале и конце игры. Всего в DarkStar One фигурируют шесть рас – Terrans, Mortok, Raptor, Oc'to, Arrack и Thul, заселивших более трех сотен (!) звездных систем. И хотя они значительно разнятся как внешне, так и по технологиям, более того, даже по мировоззрению, на игру это практически не влияет – приемы ведения боя меняются в основном с ростом вашего уровня, а не от расы к расе. Бои здесь быстротечны и редко длятся дольше трех минут, разве что в сюжетных миссиях. И если в начале игры вам покажется, что справиться с противниками слишком


Кальмары в космосе



Другие космосимы с ролевыми элементами

X3: Reunion **ДПК 6/2006**
Parkan 2 **ДПК 7/2005**
Freelancer **ДПК 4/2003**

просто, не обольщайтесь: в дальнейшем придется по несколько раз переигрывать ключевые задания и даже возвращаться в уже пройденные секторы, для того чтобы нарастить мускулы.

Собственно, самое интересное в игре – система апгрейдов «Темной Звезды». Собирая артефакты, вы развиваете свой корабль. При этом растет не только класс доступного оборудования или количество оружейных слотов – меняется и сам звездолет. Вложите дополнительные очки в пилоны, и у «Темной Звезды» в буквальном смысле слова вырастут крылья, улучшите двигатели – повысится маневренность, уменьшится инерция и т. д. Кроме того, можно выбирать путь развития специального плазменного вооружения (аналог заклинаний в классических RPG). Рекомендуем не пренебрегать освобождением занятых пиратами планет и выполнением бонусных миссий – пираты хранят артефакты, а платой за выполнение дополнительного задания окажутся навигационные данные, позволяющие найти системы, в которых вас ждут опять-таки артефакты. Как правило, на каждый сектор приходится по одной пиратской и одной скрытой системе. А вот стандартные миссии вы будете выполнять в исключительных случаях, разве что станет совсем туго с деньгами.

По задумке вы вольны избрать любую стезю – пирата, контрабандиста, торговца, охотника за головами. На деле DarkStar One с двумя-тремя контейнерами на привязи (а груз ваш корабль тягает не в трюме или на пилонах, а на гравитационных тросах) превращается в гроб с крыльями. Первая же стычка с пиратами может закончиться плачевно, а уж о том, чтобы убежать от полиции, и говорить нечего. Так что мнимая свобода оборачивается предопределенностью – вы буквально вынуждены брать на себя роль хорошего парня. Правда, теперь навязчивые пираты будут устраивать вам торжественную встречу после каждого гиперпрыжка.



Земля в иллюминаторе

По сути, DarkStar One – в первую очередь сюжетная игра. И какую бы роль вы не выбрали, все равно по прихоти авторов придется и побывать контрабандистом, и грабить мирных торговцев, и даже изредка летать в атмосфере (!). Жаль, что подобных миссий всего несколько, они бы разнообразили геймплей. Впрочем, сюжет действительно хорош и изобилует необычными поворотами. За него ответственна немецкая писательница-фантастка Клаудия Керн и, пожалуй, это действительно одна из самых интересных историй, рассказанных в играх. Для большей кинематографичности авторы нарисовали изрядное количество роликов, возможно, не таких качественных, как нам хотелось бы, но в целом неплохих.

Что касается графики, то DarkStar One – вполне современная игра. Грамотно используется bump-mapping, текстуры и модели весьма детальны (особо хороши инопланетные корабли), эффекты уместны. Правда, как мне кажется, авторы слегка переборщили с постобработкой изображения. В целом же космос смотрится неплохо. Звуковое сопровождение традиционно для игр подобного рода, а вот диалоги озвучены отлично. Музыка неплоха, но достаточно быстро надоедает.

Итак, получилось ли у ребят из Ascaron Entertainment сделать новую Elite? Увы, нет, однако попытка засчитывается. DarkStar One продолжает традиции Freelancer, но, конечно же, не может тягаться с таким монстром, как X3: Reunion.



Нас не догонят



Главное, щиты сбить, потом ракетами затопчем



Похоже на Карускант, но это не он



Врешь – не уйдешь



Редкий случай – планетарная миссия



Формула игры

Tortuga + космос + сюжет = **DarkStar One**

На поле танки грохотали

«Panzer Elite Action: Танковая гвардия»

Игорь Комаров

Тема Второй мировой войны продолжает смущать умы разработчиков. Благодаря новому всплеску патриотизма раскладки пестрят сценами сражений. На выбор игроку предлагается практически любое воплощение – бойца, пилота, моряка, генерала и т. д. В данном случае ребята из ZootFly дают вам возможность расправиться с вражескими армиями на бронированном монстре 40-х годов.

Итак, что же представляет собой Panzer Elite Action? Это классическая аркадная игра с максимально линейным сюжетом (иногда прямолинейность в буквальном смысле слова давит на вас с двух сторон) и видом от третьего лица (да здравствует Tomb Rider!). Продукт немного сыроват – здесь немало явных ошибок, что, впрочем, на геймплей почти не влияет. Аскетичный интерфейс, большое количество роликов и видеовставок, которые порой нельзя пропустить или отменить (особенно на старте кампании). Загрузки игры в привычном понимании нет – можно либо начать кампанию заново, либо загрузить последнюю «сохраненку», кстати, создающуюся автоматически.

Управление танком в Panzer Elite Action просто до примитивности – вперед/назад, повороты, стрельба мышкой. Башня традиционно крутится мышкой, а вот танк надо разворачивать вручную. Немного странно, но если привыкнуть – все получается. Сама игра представляет собой набор многоэтапных миссий, задания в которой выдаются по мере выполнения. В случае проигрыша процесс продолжается с последней контрольной точки (в миссии их может быть 5–6).

Несмотря на огромные открытые пространства, покататься вволю вам не дадут – поле, где можно двигаться, сильно ограничено, а все, что за ним – просто декорации. На других участках в буквальном смысле едем по канаве, из которой нельзя выбраться. Зато валить деревья и сараи – это сколько угодно!

Искусственным интеллектом напарники и враги не блещут даже на высоком уровне сложности – противник разворачивается бортом, а в



Пора подлечиться



Загородная вилла



Все, что осталось от вражеского состава

Если Panzer Elite Action для вас слишком проста 

Ship Simulator **ДПК 8/2006**
«Т-72: Балканы в огне» **ДПК 12/2004**

некоторых случаях почти полностью игнорирует ваш танк, проскочивший в тыл атакующего подразделения, поэтому лучшей тактикой станет лихая кавалерийская атака с выходом в тыл – даже если вам придется прорываться сквозь фронтальный огонь – пока враг опомнится, большая часть его техники и живой силы уже будет уничтожена. Но здесь нужно помнить о том, что новые противники просто возникают из воздуха, значит, следует тщательно контролировать пространство вокруг.

Особо хочется отметить бронепоезда – мало того что они хорошо вооружены и защищены, так еще и скорость развивают приличную. В общем, если ваше задание заключается в уничтожении бронепоезда или ж/д моста, то медлить не стоит – опоздаете, и состав куда-то уедет. Вполне вероятно, что миссию придется переигрывать сначала.

Впрочем, казусы случаются и с танками – в Panzer Elite Action они умеют съезжать с гор боком. Причем с большой скоростью – аж дух захватывает. Если бы такой фокус увидел дядюшка Гудериан, наверное, к бронетехнике больше и близко не подошел бы.

Сюжет и дизайн миссий в целом выглядят неплохо – задания быстрые и динамичные, но хотя называются они по-разному, в целом сводятся к простенькой формуле – доберись до контрольной точки и всех уничтожь. О какой-либо историчности говорить не стоит, достаточно заметить, что большинство миссий начинается с простой вводной – 1-2-3-4 танка должны разрушить объект (станцию, КП и т. д.). В процессе ее выполнения вам придется загубить около сотни объектов – зданий, поездов, пушек и пехотных подразделений. И хотя, как известно, танки с танками не воюют, именно вражеские бронированные машины будут вашими главными противниками. Пехоту чаще всего можно игнорировать, по крайней мере до тех пор, пока она не начнет использовать фаустпатроны. Особое внимание следует уделять минным полям – даже если оно якобы разминировано, ехать по нему не стоит – чревато. Еще большее удивление вызывает способность танка стрелять по самолетам, пролетающим над головой, особенно в случае Т-34, который в годы войны не имел пулеметов на башне.

Несмотря на все указанные недостатки, этот простенький аркадный шутер с неплохой графикой вполне годится для того, чтобы убить немного времени или устроить развлечение с друзьями, – в Panzer Elite Action есть сетевой режим с командной игрой, своеобразный вариант «Царя-горы».

Подсказки

- Противник охотнее взрывается, если попасть ему в борт или в заднюю часть
- Стрелять «на полном скаку», конечно же, можно, но точность низкая и придется часто ездить за боеприпасами
- Настройка уровня сложности в игре достаточно условна – даже на самом простом некоторые миссии будут трудноваты
- Самолеты сбивать нельзя, разве что в тех миссиях, где вашим заданием будет именно отстрел авиации
- Полевые орудия и вражескую пехоту разрешено давить гусеницами – если, конечно, успеете подъехать вплотную
- Минные поля можно разминировать – стреляйте из пушки, мины взрываются. Но проехать по такому полю все равно нельзя
- Разрушению поддаются практически все объекты в игре – дома, заборы, деревья. Неуничтожимы только некоторые крупные здания, а также точки ремонта и загрузки боеприпасов


Враги жгут


Долетался!


Красиво горит броня!

Паспорт 

Жанр танковая аркада
Разработчик ZootFly
Издатель/локализатор «Руссобит-М»
Web-сайт www.panzereliteaction.com

ZootFly
Словенская компания, созданная в декабре 2002 г. Ранее сотрудники ZootFly работали в составе словенского офиса знаменитой Axel Tribe. Несмотря на 15 игр в портфеле, Panzer Elite Action – первый самостоятельный большой проект студии.
Игры Faust: the Game of Souls, Hitchcock: the Final Cut, Mistmare, Pilgrim, Ring II, The Ring of the Nibelungen
Проекты не объявлены
Web-сайт www.zootfly.com

Вердикт 

Это не танковый сим, а аркада – отнеситесь к игре проще, и вам понравится

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

 Динамичный геймплей; неплохая графика

 Игра слишком простая и прямолинейная

Формула игры

Panzer Elite – реализм + Action =
Panzer Elite Action: Танковая гвардия

Паспорт 

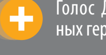
Жанр action/adventure
Разработчик 7 Studios
Издатели Bethesda Softworks/Buena Vista Games
Web-сайт pirates.bethsoft.com

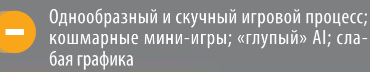
7 Studios
Компания основана в 1999 году несколькими ветеранами индустрии. Тогда их было семеро, отсюда и пошло название. В активе команды законченные проекты для всех домашних игровых платформ текущего поколения (PC, GameCube, PS2, Xbox). К сожалению, в послужном списке 7 Studios практически отсутствуют оригинальные разработки. В основном ребята штампуют кинолицензионную продукцию.
Игры Fantastic 4 (PC, PS2, GameCube, Xbox), Charlie's Angels: Angel X (PC), Defender (PS2, GameCube, Xbox), Legion: The Legend of Excalibur (PS2, Xbox)
Проекты Sopranos: Road to Respect
Web-сайт www.sevenstudios.com

Вердикт 

Таким «пиратам» только «черная метка»

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

 Голос Джонни Деппа; узнаваемость главных героев

 Однообразный и скучный игровой процесс; кошмарные мини-игры; «глупый» AI; слабая графика

Почувствуй себя настоящим пиратом 

Sid Meier's Pirates! **ДПК 1/2005**
Port Royale 2 **ДПК 12/2004**
«Пираты Карибского моря» («Корсары II») **ДПК 8–9/2003**



Китайские железные солдаты не желают сдаваться



Привет, старина Джибс. Давно не виделись

Вокруг света
без «Черной жемчужины»



Формула игры

Джек, Уилл и Лиз + фехтование – творческая фантазия = **Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow**

Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow

Александр Птица

Как нам всем отлично известно, выход киноблокбастеров всенепременно должен сопровождаться массой сопутствующих продуктов, в число которых попадают компьютерные и видеоигры «по мотивам». К премьере первых «Пиратов» Bethesda подсуетилась и выдала ни о чем не подозревавшим американцам адаптированных акелловских «Корсаров II». Однако на сей раз у издателей не оказалось такого «рояля в кустах», и они были вынуждены спустить со стапелей игропрома нечто невразумительное, представив эту, с позволения сказать, игру, как рассказ о неизвестных приключениях капитана Джека Воробья и, естественно, влюбленной парочки – Уилла Тернера и Элизабет Суонн.

И не надейтесь встретиться в игре с «ктулхуобразным» Дэви Джонсом или папиком Уилла Тернера. В данном случае предлагается как бы пережить вместе с Джеком Воробьем его собственные приключения, рассказанные им самим. И тут сразу же возникает справедливый вопрос. Если перед нами предыстория, то откуда, скажите на милость, здесь взялись Уилл и Элизабет. Эту нестыковочку можно было бы простить, если бы в игре наличествовала одна, но очень существенная деталь – увлекательный геймплей. А его-то и не сыщешь, как ни старайся.

Основа игрового процесса – старый добрый beat'em'up или kill'em'all, в данном случае замешанный на фехтовании. Покрошил в капусту порцию врагов – будь добр, получи следующее задание – и теми же шпагами по тем же врагам. И хотя противников одевают в разные одежды, по характеру они друг от друга почти не отличаются, да и умом своим, ведомым здешним AI, похвастать не могут. Нам неизвестно, какую траву курили сценаристы, но мне, например, и в страшном сне не могло привидеться, что, кроме Порт Рояля, Нассау, Тортуги, Исла дэ Муэрта и других знакомых мест, их фантазия забросит Джека во льды Арктики или на Тайвань.

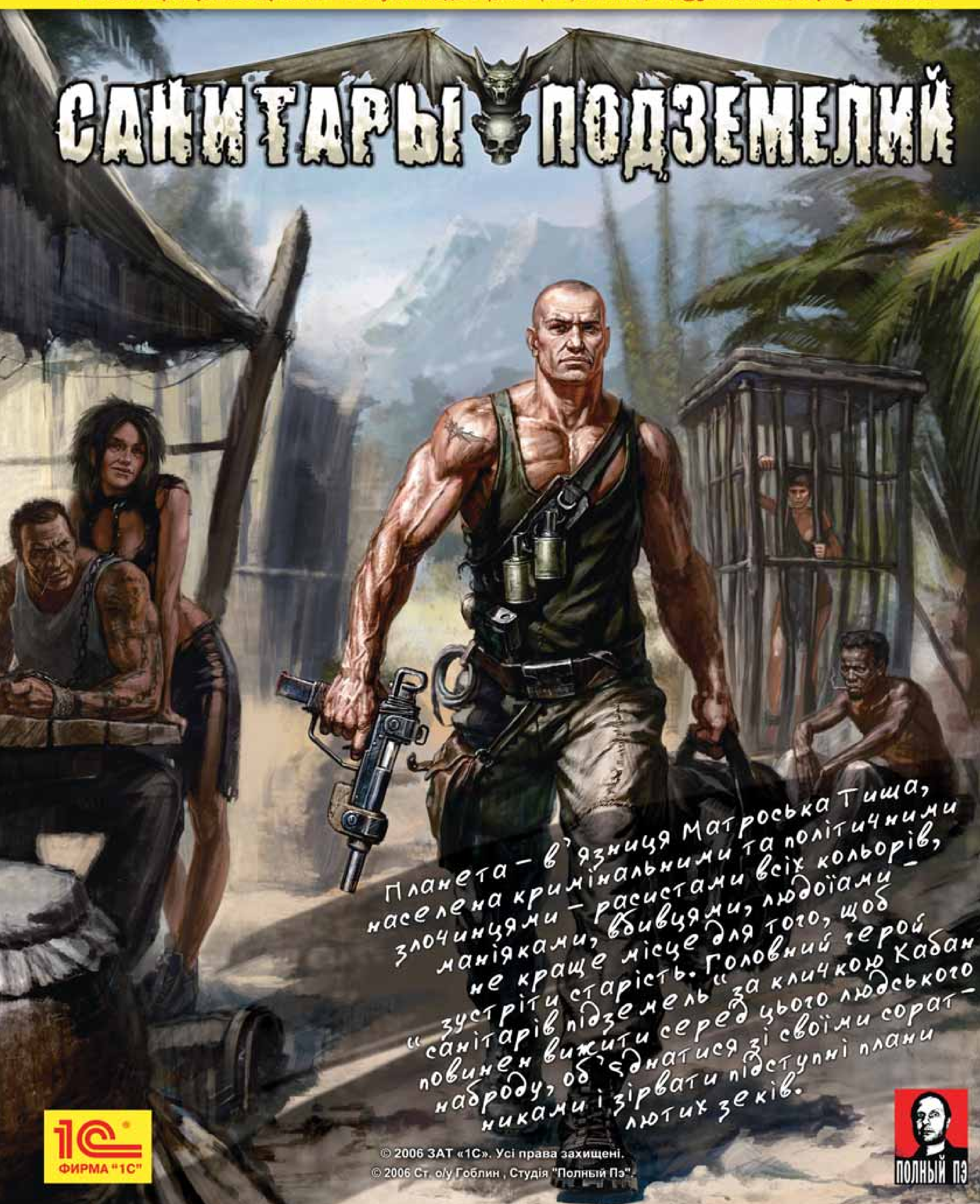
Несмотря на, казалось бы, разнообразие локаций, визуального удовольствия от игры не получаешь. Мало того что графика, прямо скажем, далека от современных стандартов, так еще и уровни в большому счету являются «задрапированными» коридорами, а герои могут передвигаться только пешком. Слыханное ли дело – Джек Воробей, не умеющий прыгать!

Тактика, с помощью которой удается одолеть боссов, до тошноты однообразна – знай швыряй топорики, ежели ты играешь за Уилла или Элизабет, или огненные головешки – если за Джека. Из всех поверженных врагов вылетают кучи денежек (ими же можно разжиться, разбивая многочисленные ящики и бочки), но новые приемы ведения боевых действий, приобретенные на эти средства, практически ничего не добавляют к квалификации героев.

Дополнительные материалы в виде артов, роликов и прочих медиавкусностей хоть и становятся доступными по мере сбора спрятанных в разных местах фрагментов карты, но не радуют, а мини-игры вроде обстрела из орудий приближающихся вражеских лодок ничего, кроме раздражения, не вызывают.

Пора умерить критический пыл, поскольку выделенная страница уже закончилась.


Балет? Или акробатика?


САНИТАРЫ ПОДЗЕМЕЛИЙ
Планета — в'язниця Матроська Тиша, населена кримінальними та політичними злочинцями — расистами всіх кольорів, маніяками, вбивцями, людоїдами — не краще місце для того, щоб зустріти старість. Головний герой "санітарів підземель" за кличкою Кабан повинен вижити серед цього людського наброду, об'єднатися зі своїми соратниками і зірвати підступні плани лютих зеків.
1С ФИРМА "1С"
© 2006 ЗАТ «1С». Усі права захищені.
© 2006 Ст. о/у Гоблин , Студія "Полный Пэ".
ПОЛНЫЙ ПЭ

Паспорт

Жанр автоаркада
Разработчик LOAD
Издатель/локализатор «Акелла»
Web-сайт www.akella.com/ru/games/madtracks

LOAD
Французская студия с офисом в Париже, созданная в 2003 г. выходцами из Ubisoft. Приоритеты – гоночные и сетевые игры для PC и консолей. Mad Tracks – дебютный проект команды.
Игры нет
Проекты неанонсированы
Web-сайт www.loadinc.net

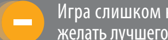
Вердикт



Такой должна была быть Micro Machines V4

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Большое разнообразие заданий; интересные трассы и бонусы; захватывающий геймплей

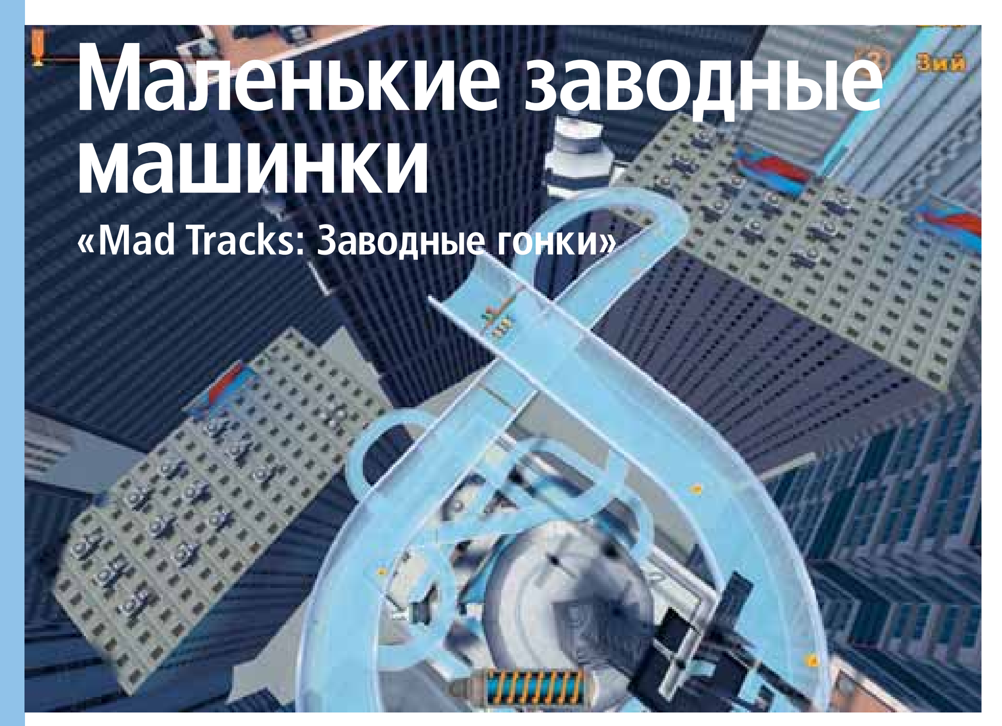

Игра слишком короткая; графика оставляет желать лучшего

Формула игры

Micro Machines + TrackMania + FlatOut = **Mad Tracks**


TrackMania Mini


Сыграем в бильярд?



Маленькие заводные машинки

«Mad Tracks: Заводные гонки»

Олег Данилов

Не успели мы в июне пожаловаться на недостаток гонок на крошечных машинках, как на тебе – вслед за простенькой Mini Desktop Racing появились аналогичные по геймплею и идее Micro Machines V4 и Mad Tracks. И если сиквел легендарной родоначальницы жанра с успехом провалился, не оправдав наших ожиданий, то Mad Tracks заслуживает по меньшей мере похвалы – именно так и должна была выглядеть четвертая инкарнация Micro Machines.

Продукт LOAD – наглядный пример того, что можно сделать из гонок на маленьких машинках, если включить фантазию. Игра состоит из массы мини-заданий, в числе которых не одни лишь классические заезды по кругу или незамкнутой трассе с использованием бонусов, на выбывание или наперегонки со временем, но и очень оригинальные миссии, явно навеянные авторам великолепной FlatOut. Вот только без издевательств над водителем – рейтинг обязывает к политкорректности. Есть здесь и своеобразный вариант боулинга, где машины должны сбивать кегли-вазы, есть футбол на автомобилях (особенно хорош бонусный на ледяной арене), прыжки в длину и в цель, сбрасывание предметов и противников со стола, сбор конфет на скорость, автобильярд и многое другое. Все очень забавно и не уступает по увлекательности обычным гонкам, создавая трассы для которых разработчики явно смотрели в сторону еще одной орденоносной французской игры – TrackMania. А это значит – безумные прыжки, «мертвые петли» и гонки по узким пандусам вам обеспечены. Поскольку в Mad Tracks имеются оригинальные (хороши заморозка и антибонусы) и обычные типы вооружений, на трассах творится настоящее безумие. Кстати, машинки заводные, и если пружина полностью раскрутится, придется чуть-чуть проехаться назад, чтобы зарядить ее. Одним словом, с геймплеем здесь все отлично, разве только записать в недостатки небольшую продолжительность игры – 4–5 часов. Но зато есть замечательный мультиплеер – обязательно попробуйте с друзьями, это весело.

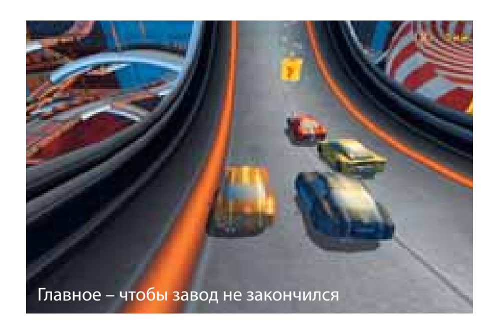
Увы, графика не так хороша, как хотелось бы. Многим моделям явно не хватает полигонов, да и текстуры могли бы быть почетче, а спецэффекты повыразительней. Зато Mad Tracks работает практически на любом современном ПК. Музыкальное сопровождение неплохое, но не более того. До идеального саундтрека FlatOut 2 ему далеко. Локализация же хороша – диалогов здесь, понятное дело, нет, а вот тексты заданий переведены с юмором.

Итог: отличная гонка для детей и ностальгирующих по старым временам взрослых. Особенно для игры в компании.


Покататься на игрушечных машинках можно в

Micro Machines V4 **ДПК 8/2006**
Mini Desktop Racing **ДПК 6/2006**


Прострельная передача форварду…


Главное – чтобы завод не закончился

GTA Радиатор-Спрингс

«Тачки»

Олег Данилов

Если вам, как и многим в редакции «Домашнего ПК», пришлись по душе герои мультфильма «Тачки» и хочется узнать, какие еще приключения выпали на долю обитателей Радиатор-Спрингс, а ждать продолжения ленты невмоготу – не отчаивайтесь. Благодаря GTA-like-игре Cars: The Videogame, в СНГ носящей то же название, что и фильм, – «Тачки», у вас есть возможность провести еще 5–6 часов в компании полюбившихся персонажей.

По большому счету «Тачки», вышедшие кроме PC еще и на PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, – это своеобразное детское GTA: без крови, насилия, ненормативной лексики и проституток. Перед нами достаточно большой, полностью доступный для исследований мир. И хотя такой свободы, как в самом GTA, здесь нет – по сути, миссии открываются последовательно – между ними вы можете спокойно колесить по окрестностям Радиатор-Спрингс, собирать щедро разбросанные бонусы, любоваться пейзажами и готовиться к гонкам.

В игре есть абсолютно все харизматичные герои мультика начиная, конечно, с Молнии МакКуина, управлять которым вы будете большую часть времени, и заканчивая такими второстепенными персонажами, как близняшки-фанатки Молнии, тюнингованные стрит-рейсеры и т. д. Разработчики включили в игру и несколько новых машин, например, не обремененных интеллектом выходцев из Квина в «спортивном прикиде», гостей из Европы и кое-каких еще. Кроме Молнии, в отдельных миссиях под ваше руководство попадут обаятельный Сырник (в русском варианте Метр), Луиджи, Салли, те же стрит-рейсеры.

Помимо собственно гонок, которых здесь множество (дорожные, трековые на овалах NASCAR, на выживание, на больших колесах), в игре есть масса дополнительных заданий – пугание тракторов, езда задом наперед, сбор потерянных открыток и покрышек, погоня за преступниками и пр. И несмотря на невысокую сложность (не забываем: это в первую очередь детский продукт), играть интересно, а персонажи и антураж настолько очаровательны, что от процесса получаешь настоящее наслаждение. Кстати, на заработанные деньги можно открывать забавные бонусы, например, вырезанные из игры эпизоды или новые раскраски машин.


Фанаты NASCAR рыдают

К сожалению, графика производит не самое лучшее впечатление – разрешение многих текстур откровенно низкое, да и полигонов здесь маловато, сказывается портирование с консолей уже отходящего поколения. А вот звуковое оформление – просто чудо: лицензированные треки из мультика как нельзя лучше подходят к динамичному гоночному геймплею. Перевод, охватывающий и все бонусы, содержит некоторые ошибки, зато в озвучке принимали участие те же актеры, что и в фильме (Джигарханян и Харатьян). Хотелось бы, конечно, увидеть игру на украинском (мультик был дублирован просто великолепно), но об этом, увы, можно только мечтать.

Другие хорошие игры по мультфильмам



«Остров сокровищ» **ДПК 1/2006**
«Мадагаскар» **ДПК 10/2005**



Формула игры

GTA – оружие – банды + фильм The Cars = **«Тачки»**

Гвидо – питстоп!


МакКуин на больших колесах


Добро пожаловать в Радиатор-Спрингс!


Спойлер есть – ума не надо

Паспорт



Жанр автоаркада
Разработчики Rainbow Studios, Beenox Studios
Издатель «Новый Диск»
Локализатор snowball.ru
Web-сайт www.snowball.ru/cars

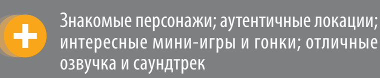
Rainbow Studios и **Beenox Studios**
«Тачки», в английском варианте Cars: The Videogame, создавалась двумя студиями. Американская Rainbow Studios, основанная в 1996 г., специализируется на мотогонках по бездорожью. Канадская Beenox Studios (создана в 2000 г., в 2005 стала частью Activision) занимается разработкой своих игр, но чаще портирует сторонние.
Игры серии Splashdown, ATV Offroad Fury, Motocross Madness
Проекты MX Unleashed, неанонсированный Project X
Web-сайты www.rainbowstudios.com, www.beenox.com

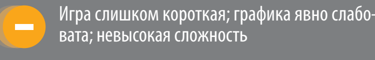
Вердикт



Отличное продолжение великолепного мультфильма

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Знакомые персонажи; аутентичные локации; интересные мини-игры и гонки; отличные озвучка и саундтрек


Игра слишком короткая; графика явно слабовата; невысокая сложность

Паспорт



Жанр action/RPG
Разработчик Game Studio «SEMARGL»
Издатель «Акелла»
Web-сайт www.akella.com/ru/games/ztb/

Game Studio «SEMARGL»
Молодая одесская студия, в состав которой входят всего шесть человек, и только двое из них имеют опыт работы в индустрии. «Заговор Темной Башни» – первый проект команды, полностью законченный за 10 месяцев. Дебют удался, и сейчас ребята уже трудятся над новой игрой.
Игры нет
Проекты неанонсированная action/RPG
Web-сайт www.gs-semargl.com

Вердикт



На удивление неплохой проект со своими интересными особенностями

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★





Ролевая система; отличные тексты; великолепная озвучка; отсутствие ошибок; хороший баланс



Слабая графика; не очень удобный интерфейс; малая динамика; небольшое количество оружия и брони

Формула игры

Soulbringer + skill-based system + Одесса = **«Заговор Темной Башни»**



Превед!

Чертовы робингуды!



Авторы явно любят Half-Life

Заговорщики

«Заговор Темной Башни»

Олег Данилов

Выход action/RPG от одесских разработчиков из Game Studio «SEMARGL» стал для нас неожиданностью. Редакция «ДПК» внимательно отслеживает все украинские проекты, но здесь мы дали маху. Заговорщики из Одессы втихую собрали отечественный Diablo – «Заговор Темной Башни».

Игра выглядит несколько несовременно, а самый первый квест – уничтожение личинок в подвале склада – вызывает лишь удивление. Это такая шутка, или они серьезно? Но стоит поиграть чуть подольше, и вы будете увлечены интересной ролевой системой и потрясающими диалогами, приправленными изрядной долей отличного одесского юмора.

В визуальном плане эта action/RPG напомнила мне вышедшую в 2000 г. Soulbringer. Конечно, полигонов в ЗТБ значительно больше, но зажатая темная цветовая гамма вызывает именно такие ассоциации. До недавних Dungeon Siege II, «Магии Крови» и Titan Quest украинский проект, безусловно, недотягивает. Игровой мир кажется небольшим – всего-то пятнадцать локаций среднего размера, но стоит учесть, что в некоторых из них имеются обширные многоэтажные подземные уровни. Покончив с тысячами волков/ос/паучков и т. д. в первом акте и перебравшись собственно в окрестности пресловутой Темной Башни, вы встретите противников посерьезнее – арахнидов, минотавров, нагов, гомункулусов и, естественно, демонов. Хотя побочных квестов немного, а сюжетная линия абсолютно линейна, выполнять поручения магов не скучно. Озвучка NPC и текст, вложенный в их уста, вызывают просто умиление – такого чистого русского и такой отличной игры актеров мы не слышали уже давно. Браво! А вот музыка нас, увы, не впечатлила – неплохо, но не более того.

Заслуживает внимания ролевая система «Заговора Темной Башни». Хотя игра исправно рапортует о получении героем нового уровня, ни одна цифра в его характеристиках не растет. Перед нами чистой воды skill-based RPG. Причем для повышения силы/ловкости/интеллекта или изучения нового умения требуется сначала найти или приобрести соответствующую книгу и только затем, потратив определенное количество опыта, прокачать параметр. Можно создать чистого воина или лучника, но более интересно играть магом, некромантом или battle-mage (мой любимый класс). Кстати, не забудьте нанять группу помощников или пользуйтесь свитками призыва – драться станет легче. Ассортимент оружия и брони не велик, но достаточен. Холодное оружие делится на классы, но изучить все боевые умения, достигнув сотого уровня, довольно просто.

Основной недостаток игры – малая динамика, что для action/RPG почти непростительно. Но учитывая сложность истребления монстров, претензии по этому поводу можно умерить.

Отличный дебют Game Studio «SEMARGL», ждем продолжения. Как нам стало известно, одесситы уже работают над ним, и в первую очередь авторы обещают улучшить графику.

Другие action/RPG последнего времени



Titan Quest **ДПК 8/2006**
«Магия Крови» **ДПК 1/2006**
Dungeon Siege II **ДПК 9/2005**



Мехи дремучего Средневековья

Сезон охоты закрыт

WarPath

Янош Грищенко

Некогда приложившая руки к созданию Unreal и Unreal Tournament 2003/2004 компания Digital Extremes ныне переживает настоящий кризис. Судя по ее новому продукту – WarPath, – недалек тот день, когда разработчики хором пойдут сдавать стеклотару в ближайший от их офиса приемник.

WarPath, собственно, даже самостоятельной игрой назвать весьма трудно. Это скорее банальный коктейль из запчастей для UT и Pariah. Несмотря на огромный опыт создания сетевых шутеров, на сей раз Digital Extremes села в лужу. При первом же знакомстве WP оказывается вторичной и занудной. Игровая механика похожа (что, конечно, неудивительно) на UT двухгодичной давности, но с невероятно урезанными возможностями. Соответственно изменился и характер геймплея. Например, в WarPath вы не найдете ни единой аптечки на уровне и будете наматывать круги по карте до тех пор, пока не примете фатальный заряд свинца в грудь из вражеского дробовика, а через мгновение возродитесь по привычному клику левой кнопкой мыши. Вызывает удивление и тот факт, что перед началом очередной схватки можно выбрать лишь два (!) вида оружия, а на протяжении раунда подбираются только боеприпасы. Порой кажется, будто разработчики специально пытались замедлить игровой процесс WarPath. Не просто же так любимый всеми rocket launcher перезаряжается после каждого выстрела чуть ли не двадцать секунд и куда больше смахивает на советский РПГ-7, чем на футуристическое оружие, которым было бы не стыдно похвастаться на просторах далеких планет.

Уровни сделаны откровенно бездарно. Ни о каком гениальном творении дизайнеров и говорить не приходится. Открытые пространства практически отсутствуют, зато узких блеклых коридоров, переходов и залов больше, чем во всех UT вместе взятых. Чтобы скрасить вялые пробежки с захваченным вражеским флагом через всю унылую карту, авторы попытались развлечь игрока сражающимися звездолетами и останками гигантских боевых роботов на фоне. К слову, на первых порах в WarPath можно запутаться в направлении движения, особенно в пылу схватки, так как обе части уровня (своя и противника) ничем не отличаются, т. е. вторая половина карты создана невероятно сложным набором комбинации *Copy-Paste*.

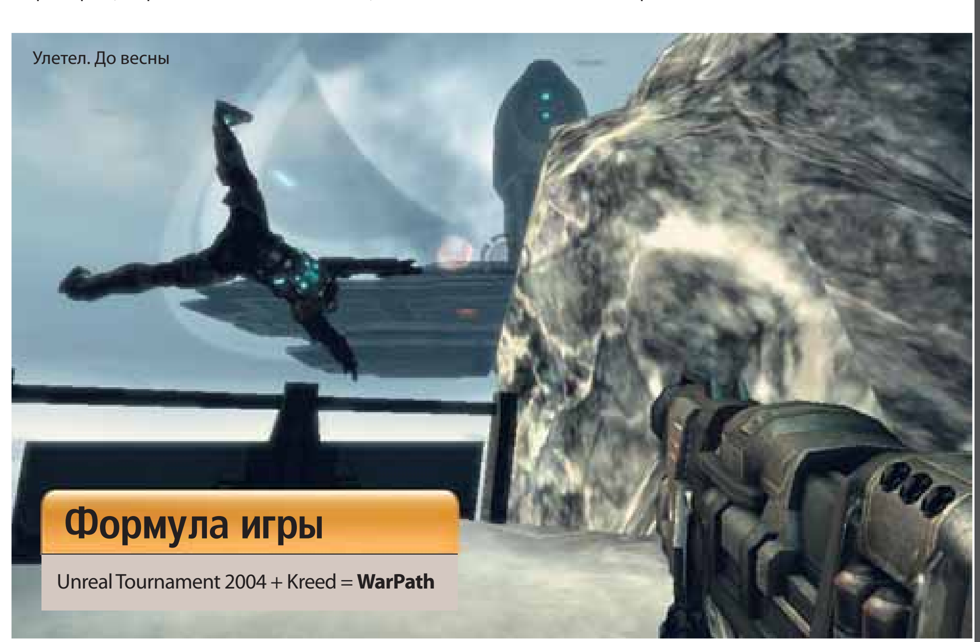
WarPath – игра довольно своеобразная. Об этом говорит и тот факт, что в ней есть всего три типа раскраски бойцов – по одному для каждой из противоборствующих команд. С одной стороны, вроде бы так легче идентифицировать противника, но с другой – получается форменная атака клонов, которая уж никак не способствует какому-то разнообразию и сводит на нет индивидуальные предпочтения геймеров. Окончательно расставляет все точки над «i» куцый набор транспортных средств, доступных на некоторых картах. Машинки, стало быть, ездят (но мало, и только по определенным участкам), стреляют и время от времени взрываются.

Можно было бы, конечно, еще вспомнить о страшненьких текстурах, тусклой цветовой палитре, немного странной анимации, ужаснейшем интеллекте ботов... И вообще, в идеальном мире, взяв в магазине коробку с WarPath, разработчики должны были бы вам еще доплатить, расплывшись в широченной улыбке.

P.S. Физический движок Havok привинчен к WarPath самым бездарным образом, а потому ведет себя в игре соответственно.

Лучше поиграйте в 

Unreal Tournament 2004 **ДПК 5/2004**
Unreal Tournament 2003 **ДПК 11/2002**



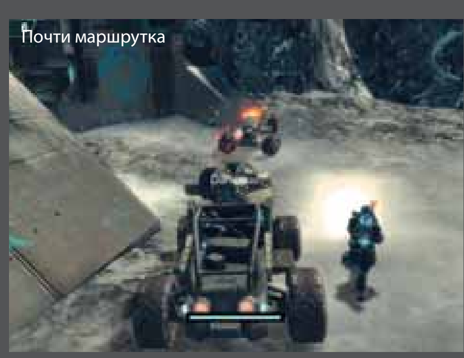
Улетел. До весны

Формула игры

Unreal Tournament 2004 + Kreed = **WarPath**



Это так, для антуража



Почти маршрутка



Два выстрела – три тушки

Паспорт 

Жанр сетевой FPS
Разработчик Digital Extremes
Издатель Groove Games
Издатель в странах СНГ «Акелла»
Web-сайт www.playwarpath.com

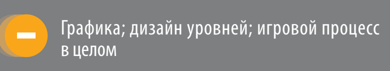
Digital Extremes
Digital Extremes – всемирно известный разработчик игр. Имеет две студии – в Лондоне и Торонто. К слову, компания традиционно занимается более серьезными проектами.
Игры Adventure Pinball: Forgotten Island, Extreme Pinball, Silverball, Unreal, Unreal Tournament 2003/2004, Pariah
Проекты не объявлены
Web-сайт www.digitalextremes.com

Вердикт 

Один из самых неудачных сетевых FPS последних лет

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

 Именитый разработчик



Графика; дизайн уровней; игровой процесс в целом

Паспорт



Жанр MMORPG
Разработчик MGame
Издатель Netgames
Web-сайт hero.netgame.com

MGame Corporation
Корейская компания с 1996 г. разрабатывает разнообразные онлайн-игры, которые и издает самостоятельно под маркой Netgames. MGame USA – американский офис фирмы, ответственный за локализацию проектов для англоязычного рынка.
Игры Knight Online, The Legend of Ares, Droiyan, Darksaver, Bomberman Online
Проекты Yugang Online, Ghost Online
Web-сайт www.mgame.com

Вердикт



Несколько однообразная и не самая красивая, но зато бесплатная MMORPG

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★



Множество верховых и боевых животных-питомцев; бесплатность; боевая система; необычный PvP



Устаревшая графика; неудобный интерфейс; небольшое количество оружия и брони; игра несколько однообразна



Вот такие здесь Санта-Клаусы



Охота на медведов



Гюльчатай, открой личико…

Формула игры

Silkroad Online – графика – караваны = **Hero Online**



А каждый второй – тоже герой



Hero Online

Олег Данилов

Корейские MMOG медленно, но уверенно завоевывают мир. Их главное преимущество в конкурентной борьбе – условная бесплатность. Денег за игру здесь не берут, зато для приобретения уникальных вещей и получения бонусов придется раскошелиться. Главный же недостаток MMOG made in Korea – однообразие. Они похожи друг на друга, как родные сестры.

У наших читателей, уже игравших в Silkroad Online, знакомство с Hero Online (не имеет ничего общего со знаменитым фильмом Джета Ли) вызовет сильный приступ дежавю. Похожая, правда, значительно уступающая в визуальном плане картинка (полигонов здесь явно недодают, да и текстуры далеко не фонтан), восточный сеттинг, близкий по стилю дизайн персонажей, локаций и монстров. Даже ролевые системы во многих аспектах совпадают. Опять-таки небольшое количество стандартного оружия, брони и их модификаций. Честно говоря, мы не можем со всей определенностью сказать, кто у кого позаимствовал идею, но Silkroad Online показалась нам более завершенной.

В отличие от SO, где главный упор был сделан на торгово-караванную систему и противостояние купцов, охранников и воров, здесь мы имеем борьбу восточных кланов и узаконенные заказные убийства. Каждый игрок может назначить награду за голову другого и вывесить соответствующее объявление на виртуальную доску. Впрочем, классические арены тоже никто не отменял – в специальных PvP-зонах новичку лучше не появляться.

Вторая фишка Hero Online – широкий выбор боевых и ездовых животных. Зверей, которых вы можете купить в собственное пользование и развивать, действительно много – от банальных волков, соколов и медведей, до ездовых тигров и безумных тварей, больше всего похожих на помесь дракона и гигантского волка. Кроме того, можно задать несколько вариантов поведения питомца в бою, его надо вовремя лечить и кормить только соответствующей пищей. Волк не будет есть овес, а если его лояльность упадет до минимума, вообще покинет вас.

Другие бесплатные восточные MMOG

Albatross 18: Realms of Pangya **ДПК 4/2006**
Silkroad Online **ДПК 3/2006**

Ролевая система в Hero Online совмещенная. Игрок получает как очки опыта, повышающие его уровень, так и очки умений. Редкие книги умений позволяют персонажам ходить по воде, летать и т. д. Кстати, в «Героях» велика роль удачи. Из монстров порой вываливаются сундучки, на открытие которых надо потратить изрядную сумму денег, и не факт, что внутри будет что-то стоящее. Но если выпал еще один ларец (сумма за вскрытие просто баснословна), то там почти наверняка находится весьма ценная и редкая вещь.

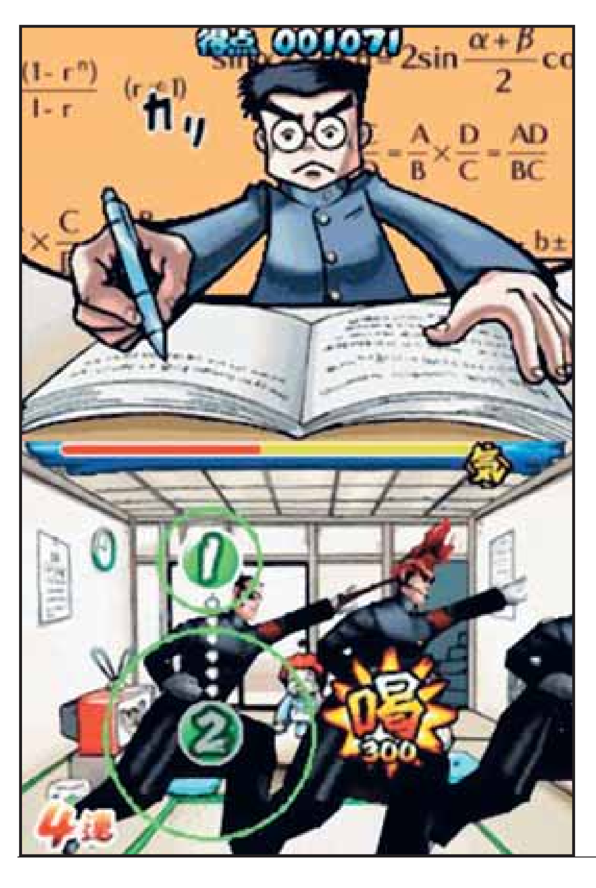
Звучит вроде бы и интересно, но на деле игровой процесс, во всяком случае поначалу, сводится к монотонному и однообразному шинкованию монстров. И это быстро надоедает.



Базарный день

Osu! Tatakae! Ouendan

Сергей Светличный



Ouendan – музыкальная игра о некой группе поддержки, эдаких японских cheerleaders (правда, в отличие от своих американских коллег это суровые ребята, с ног до головы затянутые в черные одежды), которые приходят на помощь самым разным персонажам – школьнику, готовящемуся к экзаменам, лошади на скачках, кандидату в мэры и даже... всему населению Земли, отбивающему инопланетное нашествие.

Как и любая другая группа поддержки, наши герои подбадривают своих подопечных с помощью танцев (под зажигательную японскую поп-музыку, которой в игре целых полтора десятка композиций), а чтобы они не сбились с ритма, вам нужно в этом самом ритме стучать и елозить стилусом по экрану – в такт музыке на нем тут и там появляются кружочки и дорожки, показывающие, когда и куда следует нажимать. Нехитрый, казалось бы, геймплей на деле затягивает не на шутку, а если еще посчастливится найти других владельцев этой игры, то вы сможете вкусить все прелести мультиплеера – как в кооперативе, так и в deathmatch.

К сожалению, Osu! Tatakae! Ouendan вышла пока только на японском, но несмотря на обилие незнакомого текста, разобраться в ней не составляет никакого труда. Заметим заодно, что вскоре появится ее англоязычная версия – Elite Beat Angels, однако от своего предшественника она будет отличаться и дизайном персонажей, и сюжетами, и что самое главное, – музыкой.



Паспорт

Жанр музыкальная аркада
Платформа Nintendo DS
Разработчик Inis
Издатель Nintendo
Web-сайт www.nintendo.co.jp/ds/aosj

Вердикт ★★★★★

Одна из лучших музыкальных игр «всех времен и народов»

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Отличный саундтрек; увлекательный геймплей

– Композиции закодированы со слишком низким битрейтом

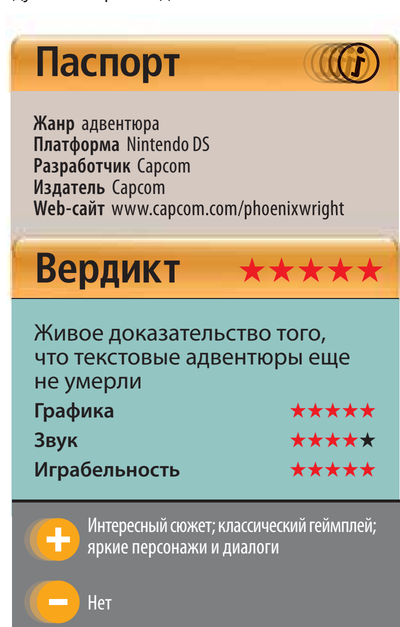
Phoenix Wright: Ace Attorney

Сергей Светличный

Phoenix Wright: Ace Attorney – первая игра в достаточно длинной серии, появившаяся на английском языке (до нее в Японии вышли три игры для GBA, но они, к сожалению, так и не покинули Страну восходящего солнца).

Главный герой – молодой адвокат Феникс Райт (выполняющий по совместительству обязанности детектива) – отстаивает в суде интересы различных людей, обвиняемых в убийстве, причем каждое новое дело оказывается запутаннее предыдущего, и чтобы доказать невиновность своих подзащитных, ему понадобится вся ваша смекалка. Здесь не нужна отменная реакция или острое зрение – в игре полностью отсутствует action-составляющая, а пиксель-хантинг находится в зачаточном состоянии. От вас лишь потребуется умение логически мыслить, сопоставлять свидетельские показания с имеющимися вещественными доказательствами и определять нестыковки, с помощью которых удастся оправдать невиновного.

Кроме классического адвентюрного геймплея, к достоинствам игры следует отнести сюжет – все пять дел продуманы практически идеально, и каждое из них вполне может конкурировать с литературными представителями детективного жанра. В общем, поклонникам классических адвентюр настоятельно рекомендуется к прохождению.



Паспорт

Жанр адвентюра
Платформа Nintendo DS
Разработчик Capcom
Издатель Capcom
Web-сайт www.capcom.com/phoenixwright

Вердикт ★★★★★

Живое доказательство того, что текстовые адвентюры еще не умерли

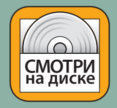
Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Интересный сюжет; классический геймплей; яркие персонажи и диалоги

– Нет



Новинки shareware



Олег Данилов

Честно говоря, в начале подготовки этого обзора shareware-игр я собирался пожаловаться на дефицит оригинальных идей, обусловленный летними отпусками и затоваренностью рынка казуальных игрушек. Ведь в большинстве новинок все так же обыгрываются старые «три в ряд», танграм, тетрис, Lines и Zuma. Но, слава богу, нашлась пара-тройка проектов независимых разработчиков, которые с лихвой компенсировали недостаток воображения у коллег по цеху. Собственно, две из таких, великолепные De Blob и Plasma Pong, мы с удовольствием награждаем знаками **«Выбор редакции»**.

Puppy Luv: A New Breed

★★★★★

Разработчик Lost Sock Games
Объем 37,6 MB
Адрес загрузки www.shockwave.com/gamelanding/puppyluv2.jsp



Puppy Luv задумывалась как подарок владельцам ПК, не имеющим возможности завести себе виртуального щенка, и своеобразный ответ на знаменитые Nintendogs. Кстати, существует и Kitty Luv – любители кошек тоже не обделены. Увы, приходится констатировать, что у авторов из Lost Sock Games получился практически стопроцентный клон без толики оригинальных идей. Щенка можно кормить, выгуливать, играть с ним, даже обучать командам, однако в отличие от Nintendogs голосовой интерфейс здесь не задействован – только мышь. По графике, анимации и геймплею Puppy Luv проигрывает оригинальному проекту для DS. И это при том, что ПК во много раз превосходит карманную приставку по мощности.

Kudos

★★★★★

Разработчик Positech Games
Объем 18,3 MB
Адрес загрузки www.positech.co.uk/kudos/KudosDemo.exe



Kudos – пошаговый симулятор жизни, с упором на социальные взаимоотношения, позиционирование личности в обществе, отношения с друзьями и т. д. Нам предлагают стать двадцатилетней (-ним) официанткой (-ом) и заняться созданием себя – подыскать новую работу или пойти на курсы повышения квалификации, проводить свободное время с приятелями в баре или заниматься спортом и т. д. У персонажа масса параметров – от усталости и чувства одиночества до работоспособности и общительности. Сами Kudos – это социальные очки, получаемые вами от друзей. Возможностей в игре много, вот только по правилам Kudos вечер, проведенный за компьютером, – не лучший способ завести товарищей... Графика простенькая, да и музыка слегка напрягает.

De Blob

№9/2006 ДОМАШНИЙ ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ

★★★★★

Разработчик Banana Games
Объем 98,5 MB
Адрес загрузки www.utrecht.nl/images/OGU/pos/Downloads/TheBlob_EN.zip



Одна из самых оригинальных игр 2006 года (к тому же абсолютно бесплатная) создана группой голландских студентов. Идея De Blob явно навеяна великолепной Katamari Damacy. Забавное шарообразное существо Blob катится по улицам Утрехта (это родной город разработчиков, так что один из его районов воссоздан досконально), поглощает разноцветных прохожих и увеличивается в размере. Ваша задача – смешивая цвета, раскрасить уникальные строения, а заодно и весь черно-белый Утрехт. Опасайтесь черных агентов iNKT: после встречи с ними Блоба придется отмывать в канале. Графика игры весьма самобытная, а аудиооформление просто великолепное. Однозначный **«Выбор редакции»**.

Wildlife Tycoon Venture Africa

★★★★★

Разработчик Pocketwatch Games
Объем 17,1 MB
Адрес загрузки d.trymedia.com/d/pocket/v_1_0_5/pocket/SetupVentureAfrica.exe



Весьма оригинальная вариация на тему зоотикунов. Только на сей раз вам предлагают не ограничиваться стенами зоопарка, а построить живую африканскую экосистему прямо в саванне. Вместе с тем никакие деньги для этого не требуются. Доступные животные случайным образом появляются в специальных слотах, и вы можете выпускать их на волю, а вот растения для питания травоядных надо зарабатывать, выполняя специальные задания. Ваша задача – определить ореолы обитания и построить правильные пищевые цепочки. Графика игры хоть и значительно уступает, скажем, Microsoft Zoo Tycoon, но в целом удовлетворительна, подбор мелодий неплох. Кстати, авторы уже готовят продолжение – Venture Arctic.

Connect Four Cities

★★★★★

Разработчик PlayFirst
Объем 11,9 MB
Адрес загрузки www.playfirst.com/game/connectfour/download/windows



Компьютерное воплощение вертикальной вариации на тему tic-tac-toe от Hasbro – Connect Four. В версии для ПК от PlayFirst более двадцати типов шашек, имеющих свои особенности (сжигающие соседние фигуры, сдвигающие их и т. д.), и оригинальные поля с ловушками и препятствиями, весьма разнообразящими классическую игру. Кстати, есть здесь и стандартный режим. Ваша задача: сбрасывая сверху фишки, собрать четыре из них в ряд. AI противника совсем неплох, так что придется задействовать свои умственные способности, чтобы победить его на высоких уровнях сложности. Графика игры весьма приятна, да и мелодии, разные для всех четырех городов, хороши.

Shopmania

★★★★★

Разработчик gamelab
Объем 14,1 MB
Адрес загрузки www.iwin.com/download/1732473512379925548/shopmania-game/download

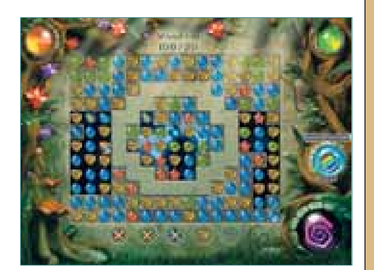


По большому счету Shopmania не представляет собой ничего нового. Перед нами вариация на тему классических игр на заполнение фигурами тетриса прямоугольных областей. Но как все это подано – супер! Главный герой устраивается на работу в супермаркет с говорящим названием $pendmoore. Его задача – «впарить» покупателям как можно больше товаров, заполняя их корзинки. Комиксы между уровнями, да и вся Shopmania, являются весьма едкой сатирой на американское общество потребления. «Продавай больше!» – $pendmoore – звучит рефреном после каждого удачного действия игрока. Впрочем, геймплей очень неплох, графика стильная, а звуковое оформление хоть и несколько навязчиво, но здесь в тему.

Glyph

★★★★★

Разработчик Sandlot Games
Объем 15,8 MB
Адрес загрузки www.sandlotgames.com/w4/product.aspx

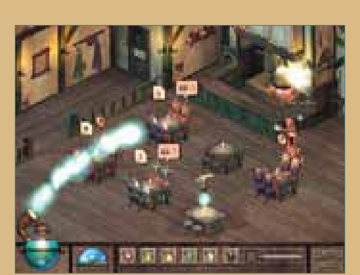


Одна из лучших вариаций на тему классической Collapse. Снимая с поля группы одноцветных фишек, мы разбиваем камни, скрывающие под собой магические глифы. Естественно, имеется значительное количество бонусов, помогающих нам (сортировка, уничтожение цвета и т. п.). Есть и препятствия в виде неснимаемых, неактивных или отравленных элементов. Между этапами нас ждет небольшая музыкальная головоломка на развитие внимания – повторяя мелодии, соединяем части глифов. Уровней здесь огромное множество – 255, а геймплей не так прост, как может показаться на первый взгляд. Графика и мистическое музыкальное оформление несколько однообразны. Впрочем, это не мешает наслаждаться отличной игрой.

Mystic Inn

★★★★★

Разработчик Big Fish Studios
Объем 22,6 MB
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/downloads/mysticinn/download.html

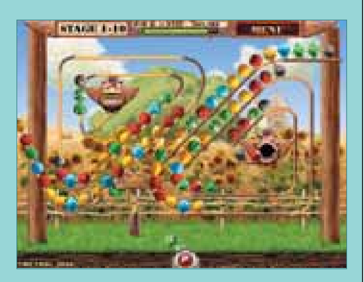


Вариация на тему Dinner Dash от любимых редакцией «ДПК» разработчиков из Big Fish Games. Играя за официантку Дельфи, вы должны гостеприимно принимать группы волшебниц, заглянувших в вашу таверну, быстро и правильно принося им заказанные магические зелья. От классической Dinner Dash Mystic Inn отличает возможность обслуживать посетителей прямо у барной стойки, необходимость подносить колбы разного цвета одной группе клиентов, большие размеры компаний, а также забавная мини-игра на внимательность по созданию сильных настоев (power-up) из компонентов. Продукту от Big Fish Studios свойственны приятная графика, неплохое аудиосопровождение и аддиктивный геймплей.

«Птички на проводе»



Разработчик DayTerium
Объем 9,8 MB
Адрес загрузки www.dayterium.com/games/Birds-on-a-Wire/birds-on-a-wire.exe

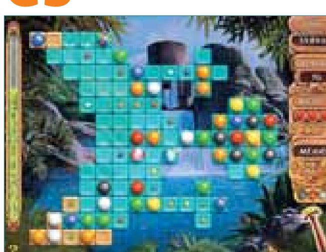


Естественно, мы не могли пройти мимо игры в стиле Zuma, причем от российских разработчиков. В этот раз вместо обычных шариков стреляем забавными цветными птичками, двигающимися по проводу. Да, ассоциации вас не обманывают – Bird On A Wire (таково английское название проекта) эксплуатирует персонажей популярной короткометражки от Pixar. Из нововведений в геймплее стоит отметить возможность использовать стены для отскока шари..., извините птичек. В графическом плане игра, конечно, не шедевр, но благодаря смешным персонажам выглядит неплохо, а вот музыка нам не понравилась. Всем любителям Zuma рекомендуется, остальным – по желанию.

WonderLines

★★★★★

Разработчик NevoSoft
Объем 8,5 MB
Адрес загрузки www.nevosoft.ru/builds_ru/wonderlines_rus.exe



Разработчики из российской компании NevoSoft продолжают радовать нас интересным переосмыслением классических игрушек. Теперь их внимание привлекла старая добрая Lines. В WonderLines надо не только собирать разноцветные шары по три, но и делать это на определенных ячейках поля (имеющего порой весьма сложную конфигурацию), разбивая камни. Естественно, есть здесь и большое количество бонусов – бомбы, универсальные шары и элементы, очищающие переполненное поле. Как обычно у NevoSoft выглядит все весьма симпатично, а спецэффектов даже с избытком. В комплекте медитативная музыка и расслабляющий фон, которым можно просто любоваться в режиме паузы.

Plasma Pong



★★★★★

Разработчик Steve Taylor
Объем 7,4 MB
Адрес загрузки
www.plasmapong.com/Setup.exe

Вот что можно сделать из обычного Pong (которому в этом году исполняется аж 34 года), если включить фантазию. Берем оригинал и добавляем к нему реальную физику жидкостей. Теперь шарик не только отбивают ракеткой, но и отталкивают потоками, притягивают к себе, изменяя направление движения. А уж что творится на экране, просто описать трудно – настоящая феерия цвета. Система визуализации поддерживает до 20 тыс. частиц, точный обсчет вязкости, давления и диффузии (даже на мощных ПК на максимальных настройках fps падает до 18–20 кадров!). Кроме Pong, в том числе и мультиплеерного, в игре есть Sandbox, где можно экспериментировать с водоворотами, стенами и свойствами жидкости.

Diner Dash 2: Restaurant Rescue

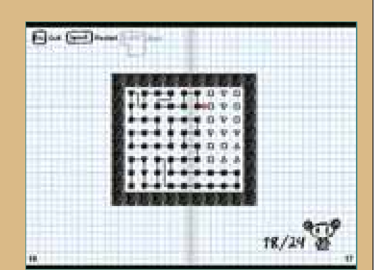


★★★★★

Разработчик PlayFirst
Объем 10,5 MB
Адрес загрузки
www.playfirst.com/game/dinerdash2/download/windows

А вот и полноценный сиквел Diner Dash. Обаятельная Фло вернулась, чтобы защитить четыре ресторана от посягательств противного Мистера Бига. Продолжение не сильно отличается от оригинала. Добавились разве что новые заведения общепита и возможность менять их декор. Впрочем, есть нововведения и в геймплее – появились дополнительные виды клиентов – семьи с маленькими детьми, бизнес-леди и молодые люди, постоянно разговаривающие по мобилкам (cell-phone addicted). Обслуживание каждого типа посетителей требует особого подхода. Увеличилось и количество работ, которые приходится выполнять неутомимой Фло. Рекомендуем посмотреть – графика игры хороша, да и музыка на уровне.

Tripline

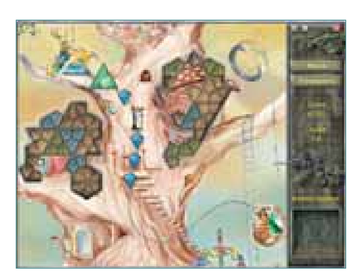


★★★★

Разработчик Joakim Sandberg
Объем 3,3 MB
Адрес загрузки
www.konjak.org/tripline.zip

Еще одна очень симпатичная игрушка от независимого автора и снова абсолютно бесплатная. Ваша задача в Tripline предельно проста. Необходимо нарисовать сплошную линию, проходящую через все объекты на поле. Есть только единственное условие: перед тем как начать вычеркивать объекты другого типа, вы должны провести карандаш через три одинаковые фигуры. Звучит совсем просто, на деле же это одна из самых сложных логических головоломок подобного рода. Ведь все зависит от расположения объектов, не так ли? Графика игры намеренно примитивная, стилизованная под черно-белый карандашный рисунок, но очень симпатичная (вспомним Paper Tetris), а вот музыки здесь совсем нет.

Charm Tale

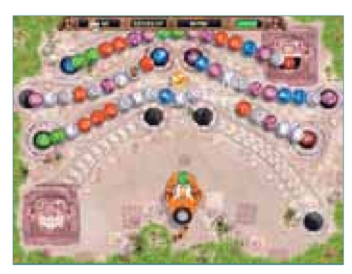


★★★★

Разработчик Puzzle Lab
Объем 14 MB
Адрес загрузки
www.puzzlelab.com/chrmtale.exe

Достаточно интересная вариация на тему танграм с весьма симпатичной графикой и ненапрягающим музыкальным оформлением. Вам нужно помочь собрать из кусочков волшебный шар и освободить от чар жителей сказочной страны. Приятно внимание авторов к текстам вставок между уровнями, описывающим путешествие героя. В геймплее есть нововведения – возможность собрать артефакт, части которого появляются среди осколков волшебного шара, и благодаря этому улучшить свои способности – частоту появления бонусов, время их действия и т. д. Впечатляют рисованные задники. На их фоне и происходят все перипетии – настоящая сказочная игра для детей.

Bengal: Game of Gods





Разработчик Intenium
Объем 18,4 MB
Адрес загрузки www.shockwave.com/gamelanding/bengalgamegods.jsp

Очередное внебрачное дитя Zuma, на этот раз немецкого происхождения. Поскольку геймплей в данных проектах сильно менять нельзя – фанаты не поймут, ограничились привязкой к восточной тематике как в оформлении (весьма неплохом, кстати), так и в музыкальном сопровождении (похуже). Нам данный вариант понравился больше, чем «Птички на проводе», в первую очередь благодаря введению новых бонусов, отсутствующих в оригинале. Кроме того, в Bengal: Game of Gods дорожка, по которой катятся шары, может в процессе игры менять свою форму, что, естественно, разнообразит геймплей. Как и все Zuma-клоны, этот тоже смертельно опасен для вашего свободного времени.

Plantasia



★★★★

Разработчик PlayFirst
Объем 12,7 MB
Адрес загрузки www.playfirst.com/game/plantasia/download/windows

Еще один проект от PlayFirst (ну хорошие игры делают ребята, что уж тут говорить). По сути, это вариация Dinner Dash на садовую тематику. Нам необходимо расчистить сад, высадить новые цветы и собрать с них урожай магической пыльцы. Разумеется, нужно следить за поливом растений и не допускать к ним вредителей. Одним словом – везде успеть и на все щелкнуть. Естественно, на заработанные очки можно улучшать свои инструменты, точнее, увеличивать их количество. Графика звезд с неба не хватает, но в принципе неплоха, музыка достаточно средненькая. Восстановленные сады, кстати, выглядят весьма симпатично. Будьте аккуратны, длительная игра может вызвать туннельно-кистевой синдром.







ТЕРИТОРІЯ БРЕНДІВ

Цифрові розваги саме для вас!

цифроМанія:)

четверта міжнародна виставка-шоу **цифрових технологій**

У РАМКАХ ВИСТАВКИ:



- Рейтинг торговельних марок у галузі інформаційних технологій.
- Презентації новинок.
- Розіграші.



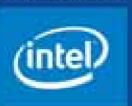
НОВА ЕКСПОЗИЦІЯ



Співорганізатор



Технологічний партнер





Замовлення запрошень, програма виставки на сайті: **www.dmania.euroindex.ua**

Організатор виставки



Генеральні інформаційні спонсори





Медіапартнери





«Агата Кристи. И никого не стало»
Agatha Christie: And Tnen There Were None



Жанр адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Историю о таинственных убийствах на острове и десяти фигурках негритят (индейцев, морячков), принадлежащую перу великой Агаты Кристи, многие знают чуть ли не наизусть то ли по книге, то ли по нескольким киноэкранизациям. Теперь, войдя в роль одиннадцатого персонажа (его в романе не было), любители детективных адвентюр могут попробовать раскрыть зловещую тайну, истоки которой лежат в прошлом, и попытаться изменить «ход истории» (игра имеет несколько альтернативных концовок).

В подобных проектах всегда много текста не только в диалогах, но и в различных документах. Последние в процессе прохождения находит (и должен читать) главный герой. Перевод сам по себе неплох, но, к сожалению, интонации актеров, озвучивавших персонажей, порой раздражают.

«Королевства: Восхождение к власти»
Rising Kingdoms



Жанр стратегия реального времени
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Болгарская студия Haemimont Games не очень известна в широких кругах геймеров, в первую очередь из-за того, что выпускаемые ею стратегии занимают нишу бюджетных игр, однако это ничуть не умаляет достоинств данных проектов. «Королевства: Восхождение к власти» идеально вписывается в ряд – все красиво, вылизано и продуманно, но звезд с неба не хватает, графика по современным меркам очень простенькая, звуковое сопровождение не блещет, зато и не отвлекает от игрового процесса, а что еще нужно, чтобы скоротать пару часов?

Локализация от «Нового Диска» выполнена прекрасно – аккуратный шрифт, внятные надписи, приятные голоса актеров, особенно в обучающей кампании. Так что диск уверенно займет свое место на полке любителей качественных стратегий реального времени. Хотя, конечно, до последней работы Haemimont Games – Glory of the Roman Empire – ей далеко.

«Корпорация Зоопарк: Ветслужба» Zoo Vet



Жанр симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

У компании Legacy Interactive, издавшей «Ветслужбу» на Западе, весьма оригинальная специализация. Она выпускает игры по телесериалам и медицинские симуляторы. Тем, кому уже наскучило лечить людей в их «Палате скорой помощи» и раскрывать криминальные загадки в «Законе и порядке», теперь предлагается проследить за здоровьем зверушек в зоопарке.

К сожалению, даже один только внешний вид сотрудников виртуальной ветлечебницы способен вызвать дрожь у особо впечатлительных геймеров – настолько безобразны модели. Другие аспекты игры также не способны вдохновить потенциальных ветеринаров на подвиги. Слишком все легко и просто. Если считать это детской забавой, то не хватает яркости и занимательности, а взрослым будет просто неинтересно.

Перевод текстов достаточно грамотен и особых нареканий не вызывает, но, увы, актерские работы по озвучке персонажей высоким качеством не блещут.

«Мексиканские бандиты: Негодяи на дороге»
Mexican Motor Mafia



Жанр микс
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Не успели мы буквально два номера назад написать о замечательной shareware-игре Mexican Motor Mafia в стиле старого двумерного GTA, как оказалось, что «Новый Диск» уже готовит выпуск локализации на CD. Для тех, кто пропустил обзор, напомним суть игры. Перед нами классическая GTA в Мексике. Мы разъезжаем по стране не на автомобиле, а встречаясь с противниками, разбираемся с ними на специальных аренах. Хотя типов машин, оружия и видов заданий здесь не так уж и много, зажигательный геймплей под ураганный саундтрек в стиле «латинос», достаточно большой мир и полная свобода действий компенсируют эти недостатки.

Локализация получилась вполне на уровне. Тексты, конечно же, несколько банальны и пафосны, но таковы они и в оригинале. Зато комиксы, хоть и нарисованы достаточно просто, весьма хороши.

«Нэнси Дрю: Последний поезд в Лунное ущелье» Nancy Drew: Last Train to Blue Moon Canyon



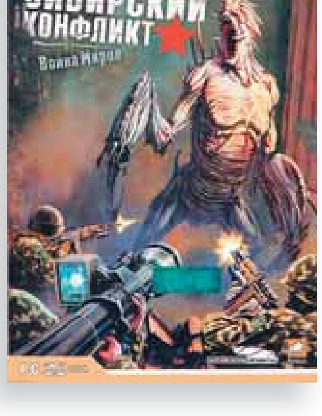


Жанр адвентюра
Издатель «Одиссей»
Локализатор Boolat Games
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Неутомимой девчонке Нэнси Дрю, любительнице раскрывать тайны не без мистического налета, никак не сидится на одном месте. Вот уже четвертый раз за последние месяцы мы вспоминаем о ней в связи с выходом локализации очередной игры. В данном случае вместе с «группой товарищей» Нэнси оказывается в поезде, в котором около ста лет назад пропал золотоискатель Джеймс Харли. Да и «веселенькая поездочка» начинается с неожиданного исчезновения Глории Дюран, пригласившей всю честную компанию провести время в интересном путешествии.

По геймплею и уровню графики «Последний поезд» ничем не отличается от уже вышедших игр серии. Работа локализаторов хороша в части оформления документов (стилизованные шрифты и т. п.) и качества перевода, однако наши претензии к модной певице по имени ГЛЮК'OZA, озвучивавшей главную героиню во всех играх, остались прежними.

«Сибирский конфликт: Война Миров» PSI: Syberian Conflict



Жанр стратегия реального времени
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Перед сценаристом «Сибирского конфликта» стоит снять шляпу – оказывается, Тунгусский метеорит, упавший в сибирской тайге 30 июня 1908 г., это вовсе не каменный осколок из далеких далей, а потерпевший крушение космический корабль с неким Скивой – правителем вселенной. Много лет спустя маленькие зеленые человечки таки отыскали место аварии и прилетели, дабы спасти великого воина. Естественно, по законам жанра завязалась ожесточенная битва между советскими войсками и инопланетными захватчиками, и игроку придется выбрать – какую же из враждующих сторон привести к победе. Увы, классический и далеко не лучшим образом реализованный RTS-геймплей портит впечатление.

Локализация выполнена просто идеально – переведено абсолютно все, начиная с роликов и заканчивая фразами юнитов. Озвучка вообще выше любых похвал – актеры не скупились на эмоции, и реплики звучат очень аутентично.

«Сумасшедшие гонки. Sunny Race» Sunny Race



Жанр аркадная гонка
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Несмотря на то что в меню настройки графики Sunny Race имеются переключатели используемых версий шейдеров почти для всех спецэффектов (вплоть до прогрессивных 3.0), мы так и не поняли, за что они отвечают. На игре это особо не сказывается – она остается такой же убогой даже при максимальных настройках. Авторы переборщили с цветным освещением, а вот на полигоны для моделей явно поскупились. В итоге даже не скажешь, что Sunny Race вышла на Западе в конце прошлого года. Впрочем, не в графике дело, проблема в геймплее – он невероятно скучен. Динамики машин не ощущается, управление хромает на все клавиши, дизайн трасс неинтересен, да и противники не заслуживают ни одного доброго слова.

Локализация здесь имеется – перевод пунктов меню да скупых описаний. Вот только выбранный авторами шрифт читается просто ужасно, а на некоторых фонах он вообще незаметен.

«Тайна да Винчи: Потерянный манускрипт» The Secret of da Vinci



Жанр адвентюра
Издатель «Одиссей»
Локализатор Lazy Games
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Книжный бестселлер «Код да Винчи» и последовавшая за его выходом киноэкранизация породили моду на псевдоисторические и квазикультурологические триллеры, а особенно – связанные с эпохой Возрождения. «Тайна да Винчи» не имеет никакого отношения к приключениям Лэнгдона и Софи из «Кода». Ее главный герой Вальдо, исследуя творческое наследие великого Леонардо, занят поисками некоего пропавшего таинственного манускрипта. Кроме традиционных для адвентюры элементов геймплея (исследование локаций, комбинирование предметов в инвентаре), в игре есть определенная нелинейность и возможность совершать «добрые и злые» поступки.

Lazy Games удалось хорошо передать атмосферу эпохи в переводах текстов и оформлении документов стилизованными шрифтами. Существенных недостатков в озвучке мы также не обнаружили. Отличная работа.



«Тайна друидов» The Mystery of the Druids

Жанр адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Когда приходится писать мини-обзоры локализаций игр, вышедших пять и более лет назад, авторам эта задача может показаться как исключительно простой, так и жутко сложной. Все зависит от объекта. «Тайна друидов» в свое время (2001 г.) положительного впечатления на нашего рецензента не произвела. Хотя в принципе мистико-детективная история, лежащая в основе игры, могла бы стать базой для неплохой адвентюры, но не сложилось. А нелогичность поступков главных героев, прямолинейность сюжета, далеко не самая современная даже на момент выхода графика погубили все благие начинания.

Сегодня, несмотря на вполне сносную локализацию и в отношении перевода текстов, и в смысле актерской игры (что очень важно для адвентюры), «Тайна друидов» воспринимается как анахронизм, и решение «Акеллы» выпустить сейчас этот продукт вызывает некоторое недоумение.



«Цирк шапито» Circus Grande

Жанр экономический симулятор
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Во всем многообразии экономических менеджеров, в том числе в таком поджанре, как симуляторы зоопарков, заповедников и других увеселительных предприятий с животными, мы не смогли припомнить ни одного Tycoon на тему цирка. Что ж, теперь он имеется. В Circus Grande под вашу опеку попадает цирк шапито с капризными артистами, взыскательной публикой и разными забавными зверюшками. Задача традиционна – получать прибыль и сделать ваше заведение наиболее известным. Отличительная особенность Circus Grande – возможность самому составлять программу выступления, разучивать новые номера и главное – затем просматривать представления! Детям наверняка понравится. Если бы еще графика и экономическая часть игры были на уровне, цены «Цирку шапито» не было бы.

Перевод от «1С» очень хорош, более того, озвучены все уроки, проводимые забавным псом, и диалоги между этапами. Вот только голоса традиционно выбраны не самым удачным образом.



«Этром: Душа Астрала» ETROM: The Astral Essence

Жанр action/RPG
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «Логрус»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

У ETROM были все шансы стать неплохой action/RPG. Судите сами – смесь магии и sci-fi, антиутопия, хорошо проработанный сюжет, досконально выписанная история мира (десятки страниц текста), устройства государств и политики фракций. Дело осталось за малым – скопировать геймплей Diablo с поправкой на огнестрельное оружие да поколдовать над графикой. Увы, авторы с данным заданием не справились. Впрочем, как и с дизайном локаций и созданием интересных квестов. Один из редакторов «ДПК» по этому поводу заметил: «Сценариста оставить, остальных – расстрелять». В итоге после прохождения десятка километров канализационных коллекторов вы сотрете игру, так и не увидев Внешних земель, управляемой техники и снайперского режима оружия.

Локализация (а объемы текстов здесь еще те) удалась. Перевод вполне адекватный, и читать документы интересно. А вот озвучка оставляет желать лучшего, особенно голос главного героя.



Disciples Gold

Жанр пошаговая стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

И Disciples, и Disciples II с дополнениями не раз подвергались локализациям. Теперь же, после того как права на эту торговую марку перешли к «Акелле», одна из внутренних команд которой работает над Disciples III, вся продуктовая линейка вновь попала на прилавки, но уже под логотипом этой компании. Disciples в представлениях не нуждается. Крепкая фэнтезийная пошаговая стратегия с отличным артом и захватывающим сюжетом. Конечно же, сегодня мало кого может удовлетворить уровень графического исполнения, ведь играть в разрешении 640×480 не очень комфортно.

В принципе локализация выполнена неплохо. История взаимоотношений Империи, Горных Кланов, Орд Нежити и Легионов Проклятых изложена хорошим литературным языком. К недостаткам отнесем отсутствие перевода реплик юнитов, а также слишком длинные названия эпизодов в меню загрузки, из-за чего они не помещаются в ячейки.



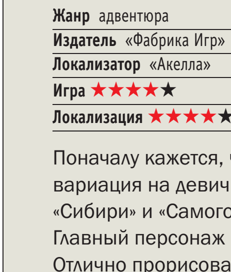


Half-Life 2: Episode One

Жанр action
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

После выхода Half-Life 2 большинство игроков остались в недоумении по поводу сюжета серии, который оказался не только нераскрытым, но еще сильнее запутанным. Решив скармливать геймерам продолжение в виде маленьких эпизодов, Valve расщедрилась на кое-какие объяснения в начале Episode One, но не более того. В принципе, геймплей не изменился, как и графическое оформление, – это тот самый Half-Life 2, играть в который интересно уже только тем, кто внимательно следит за развитием событий в City 17. Продолжительность эпизода также оставляет желать лучшего, однако для поклонников сериала он, несомненно, как и оригинальный Half-Life 2, будет интересен.

Перевод Episode One выполнен отлично, включая не только текстовые субтитры, но и звуковую часть. Голоса подобраны почти идеально, и к интонациям и эмоциональной окраске также претензий нет.



«Keepsake: Тайна долины драконов» Keepsake

Жанр адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Поначалу кажется, что перед нами очередная вариация на девичью тему в духе бессмертных «Сибири» и «Самого длинного путешествия». Главный персонаж – барышня по имени Лидия. Отлично прорисованы фоновые пейзажи и интерьеры, вид от третьего лица. Однако если в упомянутых адвентюрах основное внимание было уделено сюжету, развитию характеров героинь, их взаимоотношениям как с окружающим миром, так и с многочисленными персонажами, то Keepsake в конечном итоге представляется более близким к Myst'образным играм. Странновато как-то получается: действие происходит в школе магии, а головоломки в большинстве своем «техногенно-механистические».

К качеству текста перевода претензий нет, однако исполнительнице роли Лидии, на наш взгляд, совершенно неведомо такое понятие, как правильная интонация.

Marc Eckos Getting Up

Жанр action
Издатель «Акелла»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Игра о настоящих нефильтрованных граффитчиках. Подобные проекты встречаются нечасто, так как они ориентированы в первую очередь на ту часть людей, для которых размеры вселенной не превышают объема баллончика с краской. Впрочем, помимо придания мегаполису всевозможных оттенков, главный герой Getting Up, Трэйн, эмпирически демонстрирует членам конкурирующих банд свои недюжинные познания в боевых искусствах. Удары руками, ногами, захваты, различные комбо – все это представлено в неограниченном количестве для ценителей. Хотя, конечно же, львиную долю времени занимают процесс рисования всевозможных граффити и прохождение чисто аркадных этапов.

Несмотря на то что в Marc Eckos Getting Up много различных скриптовых сценок с диалогами и разнообразных реплик персонажей, «Акелла» справилась с локализацией игры просто великолепно. Вот только электронное руководство пользователя на три десятка страниц переводчики почему-то не удостоили своим вниманием.



Prey

Жанр first person shooter
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Вышедший недавно Prey на самом деле имеет мало общего с одним из самых знаменитых долгостроев последнего десятка лет – по сути, лишь название да концепция, которая в двух словах характеризуется как «индеец в порталах». Несмотря на массу интересных находок в геймплее (честно говоря, они демонстрировались создателями оригинального Prey еще в далеком 1998 г.), игра получилась довольно однообразной, и во второй половине геймер вполне может заскучать.

Локализация выполнена очень качественно, вопросы есть, пожалуй, только к актеру, озвучивавшему главного героя, – его голос зачастую звучит довольно неестественно. Впрочем, на это не особо обращаешь внимание – качество перевода традиционно высокое, обнаружить сколько-нибудь серьезные ляпы так и не удалось.

Rome: Total War – Золотое издание
Rome: Total War – Gold Edition

Жанр глобальная стратегия
Издатель 1С:МУЛЬТИМЕДИА
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Rome: Total War по праву считается лучшей в своем роде игрой, а ее влияние на жанр заметно невооруженным взглядом в современных проектах. Настолько органичного сочетания пошагового режима с реальным временем просто не существует, а сражения, в которых участвуют многие тысячи воинов, по зрелищности способны посоревноваться даже с голливудскими блокбастерами.

На диске представлены собственно оригинальная игра и официальное дополнение – Barbarian Invasion, так что геймеры смогут не только привести к величию Рим, но и полностью уничтожить его.

К локализациям от «1С» никаких претензий, как правило, не бывает. Переведено абсолютно все и очень качественно, шрифты удобочитаемы и не отвлекают от игрового процесса, а голоса актеров приятны и эмоциональны.

Sniper Elite

Жанр action
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Если вы думаете, что уже встречали невообразимо тупой сюжет в компьютерных шутерах, то явно незнакомы со Sniper Elite. Однако сама игра, к нашему удивлению, оказалась очень даже неплохой. Разработчики попытались сделать что-то типа снайперского stealth/action с видом от третьего лица, в котором 90% времени вам придется исследовать неровности виртуальных ландшафтов посредством собственного брюха. Хорошая баллистика оружия, достаточно смышленый искусственный интеллект и оригинальная атмосфера положительно влияют на восприятие игрового процесса в целом.

Хотя в Sniper Elite есть довольно много диалогов во время скриптовых сценок и текстов в брифингах, у «Буки» получилась просто отменная локализация – перевод на русский язык выполнен на очень высоком уровне и к нему нет никаких претензий.

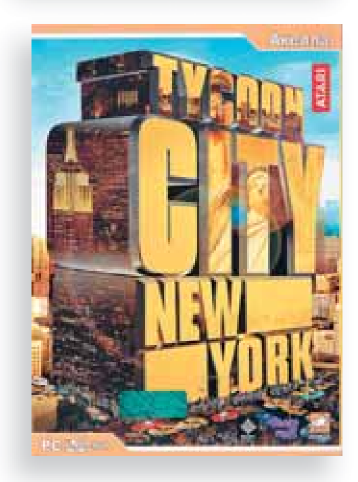
«Supreme Ruler 2010: Престол планеты»
Supreme Ruler 2010

Жанр глобальная стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Чтобы полностью овладеть всеми нюансами управления государством в Supreme Ruler 2010, начиная с политики и формирования кабинета министров и заканчивая определением военной стратегии страны и оперативным управлением войсками, стоит не только прочесть многочисленные объемные пояснения в обучающих миссиях, но и прослушать пару курсов в Институте международных отношений. После этого перед вами откроется одна из самых глубоких глобальных стратегий последнего времени. Настоящий oldskool hardcore, без всяких реверансов перед казуалами. Плоская и устаревшая графика тоже своего рода дань уважения старым играм. А вот RTS-битвы – уже что-то новенькое. Кстати, и в глобальном режиме можно переключиться с пошаговки на real-time.

Перевод в принципе неплох, но из-за внушительного объема текста здесь порой встречаются досадные ошибки. Главная же проблема – очень мелкий и нечитабельный шрифт при больших разрешениях экрана.

Tycoon City: New York



Жанр экономическая стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Deep Red Games, выпустив Tycoon City: New York, не оправдала возложенных на нее надежд, явив миру странную смесь The Sims и SimCity. Причиной недовольства игроков стали далеко не самая современная графика, мягко говоря, странный геймплей, слабая экономическая модель, неоднозначные нововведения и Нью-Йорк размером с небольшую деревню. Это в очередной раз доказывает, что качественные симуляторы градостроительства может делать только Maxis.

С локализацией, к сожалению, дела тоже сложились не самым лучшим образом. Текстовая информация переведена качественно, шрифты подобраны хорошо, удобно читаются и не отвлекают. Но все впечатление портят анимированные вставки – голоса и содержание разговоров персонажей наводят на мысль о братках, длительном запое и умственной неполноценности жителей подконтрольного вам города.

«Супермен возвращается»/ Superman Returns





Александр Птица

Еще одним летним блокбастером поживились наши зрители в конце июля. И вновь им была предложена история, вдохновленная графическими новеллами (в просторечии – комиксами). И не какими-нибудь, а ведущими свою родословную от «лохматых» тридцатых годов прошлого столетия. Облаченный в синее трико и красные трусы «Человек из стали», он же Супермен, он же репортер Кларк Кент, уже давно в обойме сверхгероев. Причем в отличие от Питера Паркера (Человек-паук) или Брюса Уэйна (Бэтмен), получивших свои уникальные способности волею случая, этот парень по жизни такой, ибо его историческая родина – далекая планета Криптон, а вовсе не матушка-Земля.

Режиссерская рокировка между третьими «Людьми Х» и новым фильмом о Супермене поставила во главе съемочной группы Брайана Сингера. Средств на проект было выделено немало (260 млн долларов) – снимай не хочу. Наснимали и намонтировали много – хронометраж картины превышает два с половиной часа. Но к чему это все, я так и не понял. Показанное в фильме можно было изложить покороче, а вместе с тем и более динамично.

Для пересказа сюжета фильма хватит нескольких строчек. Слетав на родную планету, Супермен возвращается на грешную Землю, снова оказывается в редакции



газеты, снова глядит влюбленными глазами на Лоис Лейн (у которой, кстати, уже есть ребенок и гражданский муж), снова расстраивает коварные планы своего заклятого врага Лекса Лютора и в финале снова покидает всех.

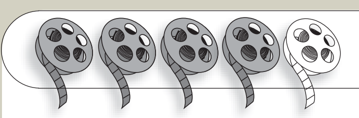
Мне показалось, что фильм грешит чрезмерным пафосом и серьезностью. В комиксе все-таки должно быть чуть больше иронии, может, даже бесшабашности, простой человечности и эдакой игровой атмосферы. Увы, частенько в кинозале витал дух самого страшного врага развлекательного кино – скуки. Столь любимый массовым зрителем action выдавался весьма малыми дозами, но надо признать, что спецэффекты выполнены на вполне пристойном уровне.

Хотя Брендон Рут внешне чем-то и напоминает Кристофера Рива, однако не обладает харизмой по-



койного первого исполнителя роли Супермена. Из актерского состава нельзя не выделить Кевина Спейси, добавившего архизлодею Лексу Лютору комических черточек.

Итак, Супермен опять улетел... Надолго ли?



Компания Warner Bros, 2006
Web-сайт www.supermanreturns.com
Режиссер Брайан Сингер
В ролях Брендон Рут (Кларк Кент/Супермен), Кейт Босуорт (Лоис Лейн), Кевин Спейси (Лекс Лютор), Джеймс Марсден (Ричард Уайт), Паркер Поузи (Китти Ковальски), Франк Лангелла (Перри Уайт) и др.



«Полиция Майами: Отдел нравов»/ Miami Vice



Александр Птица

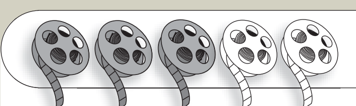
Надеемся, что кошмарная бюджетная игра от халтурщиков из Davilex (боевичок от третьего лица с аналогичным названием), основанная, как и фильм, на популярном телесериале 80-х, прошла мимо вашего внимания. Мы полагали, что качество кинопродукта, использующего ту же, достаточно «жирную» лицензию, будет на много порядков выше.

Еще бы, ведь кинопроцессом рулил опытнейший Майкл Манн («Схватка», «Соучастник», «Али»), а в главных ролях снялись отличные актеры – душка Колин Фаррелл и лауреат «Оскара» за гениальное воплощение роли великого Рэя Чарльза Джейми Фокс.

Мои надежды окунуться в атмосферу 80-х были похоронены с первых же кадров, когда выяснилось, что действие перенесено в наши дни. Мода, музыка, обилие современных технологий однозначно свидетельствовали об этом. Сюжет далеко не оригинален – почти будничная история о том, как классическая команда полицейских-напарников (белый и афроамериканец) внедряются в банду торговцев наркотиками и оружием (ха-ха, на ящиках с ним написано по-русски «Сделано на Украине»).

Все компоненты криминально-драматического коктейля смешаны вполне пристойно – немножко love story не без секс-сцен, немножко перестрелок (кстати, весьма качественно снятых), захваты заложников, экзотические пейзажи и т. д. Но этого оказалось недостаточно для того, чтобы, как положено в боевике, постоянно держать зал в напряжении. Да и сценарная основа не позволяла в полную силу развернуться талантам прекрасных исполнителей.

Порадовали очень стильная операторская работа и временами интересный монтаж. Однако массовая публика, рассчитывающая на захватывающий action, не особенно обращает внимание на художественные изыски подобного рода.



Компания Universal Pictures, 2006
Web-сайт www.miamivice.ru
Режиссер Майкл Манн
В ролях Колин Фаррелл (Джеймс «Сони» Крокетт), Джейми Фокс (Рикардо «Рикко» Таббс), Гонг Ли (Изабелла), Наоми Харрис (Труди Джоплин), Луис Тосар (Архангел Хесус Монтойя), Джон Ортиз (Хосе Иеро) и др.

«Гарфилд 2»/ Garfield 2

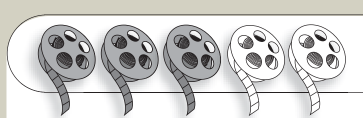


Олег Данилов

Два года назад мы, поставив первой части «Гарфилда» вполне благопристойную «четверку» и порекомендовав фильм для семейного просмотра, все-таки отметили, что кино-Гарфильд совсем не похож на себя настоящего – героя популярнейших комиксов для взрослых. Политкорректная версия оказалась выхолощенной и слишком слащавой. Увы, во второй части картины авторы пошли еще дальше, использовав старый как мир и порядком поднадоевший зрителям трюк с двойниками и притчу о тяжелой доле простого американского парня, примеряющего на себя корону Британской империи (см. древний King Ralph, 1991 г.). Приключения наглого рыжего котяры в туманном Альбионе превратились в набор традиционных гэгов и весьма плоских американских шуток на тему английской аристократии. Больше похоже на малобюджетный фильм категории «C», чем на картину о таком культовом персонаже, как Гарфилд. Сиквел все еще можно рекомендовать для семейного похода в кино, вот только родителям придется запастись терпением и зевать потише, чтобы не испортить детям просмотр.

Актеры, в том числе и любимица Алекса Птицы Дженнифер Лав Хьюитт, в «Гарфилде 2» даже не напрягаются. Зато аниматоры традиционно поработали на славу, хотя пару ляпов в графике придирчивый глаз найдет. Опять-таки Олег Табаков подтвердил свой класс, мастерски озвучив кота. Собственно, дополнительный балл картине приносит именно он.





Компания 20th Century Fox, 2006
Web-сайт www.garfield2.ru
Режиссер Тим Хилл
В ролях Брекин Мейер, Дженнифер Лав Хьюитт, Билли Коннолли, Люси Дэвис, Иан Эберкромби, Джудит Шекони, Тим Карри, Боб Хоскинс, Оливер Мьюрхед, Вероника Алисино, ДжейБи Блэнк, Роджер Рис, Гарфилда озвучивает Билл Мюррей (Олег Табаков)